

<<x86 PC汇编语言、设计与接口>>

图书基本信息

书名：<<x86 PC汇编语言、设计与接口>>

13位ISBN编号：9787121124419

10位ISBN编号：7121124416

出版时间：2011-1

出版时间：电子工业出版社

作者：(美)马兹迪, (美)考西 著, 高升 译

页数：566

译者：高升

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<x86 PC汇编语言、设计与接口>>

内容概要

汇编语言与程序设计是计算机类学科专业重要的专业技术基础课程，是以应用为主的工程技术基础类课程。

作者以简单易懂、分步介绍的方式，讲授了x86 pc汇编语言程序设计及pc体系结构。

《x86 pc汇编语言、设计与接口(第五版)》包括两大部分内容：(1) 汇编语言程序设计；(2) ibm pc兼容计算机接口设计。

在介绍汇编语言程序的章节中，以汇编方法为引导，逐步加入各种语句及指令，给出了很多程序实例，并通过debug实用工具展示出程序指令执行的具体动作。

在接口设计方面，从pc所应用的芯片到设备，从电路设计到编程都进行了详细的阐述。

《x86 pc汇编语言、设计与接口(第五版)》内容新颖，示例丰富，可作为高校计算机专业学生的教材，也是x86嵌入式设计人员的理想参考书。

<<x86 PC汇编语言、设计与接口>>

作者简介

作者：（美国）马兹迪（Muhammad Ali Mazidi）（美国）考西（Danny Causey）（美国）马兹迪（Janice Gillispie Mazidi）译者：高升 合著者：王筱珍

书籍目录

第0章 计算导论 第1章 x86微处理器 第2章 汇编语言程序设计 第3章 算术与逻辑运算指令及编程 第4章 int 21h和int 10h编程及宏指令 第5章 键盘和鼠标编程 第6章 带符号数、字符串和表 第7章 模块及模块化程序设计 第8章 x86的32位程序设计 第9章 8088、80286微处理器与isa总线 第10章 存储器及其接口 第11章 8255 i/o编程 第12章 lcd、电动机、adc及传感器接口 第13章 8253/54定时器 第14章 x86 pc的中断系统 第15章 x86 pc直接存储器存取和dma通道 第16章 视频和视频适配器 第17章 汇编语言和c#串口编程 第18章 键盘与打印机接口 第19章 硬盘 第20章 ieee浮点数和x87数字协处理器 第21章 386微处理器：实模式与保护模式 第22章 高速存储器设计和缓存 第23章 奔腾和risc处理器 第24章 x86的演化：从32位到64位 第25章 系统设计与故障分析 第26章 isa、pc104和pci总线 第27章 usb编程

章节摘录

版权页：插图：

<<x86 PC汇编语言、设计与接口>>

编辑推荐

《X86 PC汇编语言、设计与接口(第5版)》深入介绍了x86体系结构、总线、接口技术、系统编程、IEEE浮点数学、USB、高速缓存以及RISC和Harvard体系结构，逐步并系统地介绍了x86汇编语言编程和PC体系结构的基础知识，为读者提供了有趣且方便的学习经验，并用大量的示例及习题来加深读者对概念的理解，是高校计算机专业学生及x86嵌入式设计人员的理想教材和参考书。

覆盖了从8086至64位Itanium的所有x86微处理器。

使用汇编和C程序示例来深入介绍x86 PC体系结构。

使用示例介绍了x86指令的用法。

介绍了IEEE浮点数和数字协处理器的基本知识。

探讨和分析了16位、32位和64位处理器(如Pentium和Itanium芯片)间的硬件不同点。

讨论了x86微处理器的8位、16位和32位接口。

通过使用来自IBM PC技术参考中的程序片断，显示了PC系统编程的真实方法。

简单介绍了USB端口以及如何使用C#来访问它的方法。

对x86 CPU和RISC处理器进行了比较。

考察了x86高速缓存及其组织结构。

覆盖了从Intel至AMD的x86处理器的64位新特性。

探讨了x86处理器的超标量架构及其多核特性。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>