

图书基本信息

书名：<<软件设计师考试案例梳理、真题透解与强化训练>>

13位ISBN编号：9787121118012

10位ISBN编号：7121118017

出版时间：2010-10

出版时间：电子工业出版社

作者：爱拼人 编著

页数：405

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## 内容概要

本书紧扣2009版软件设计师考试大纲的考核要求,深入研究了历年软件设计师考试的命题风格和题型结构,依据考生在学习过程中所关注的3个要点:理考试重点、练历年真题、做模拟试卷进行梳理编写。

全书共10章。

第1章从考纲的变迁、2009年版考试大纲的剖析、备考思路的调整等角度对软件设计师考试特点进行细致的分析。

第2章~第8章分别介绍了数据流图分析与设计、数据库应用分析与设计、UML分析与设计、数据结构与算法设计(C语言实现)、面向对象C++程序设计、面向对象Java程序设计等6大考试热门主题。

每章分为案例梳理(包括考纲要求、考点统计、命题特点、学习建议等)、基础知识点、真题透解、强化训练4个部分。

第9章紧扣考试大纲,按照历年试题的考查风格提供了两份考前p密押试卷,目的是为读者提供考前演练的考试模拟试题及其解答。

第10章给出了2010年上半年软件设计师考试试卷及考点解析。

全书每一个案例均给出了详细的要点解析,其中不仅就试题进行了解题思路及步骤的讲解,而且对其考点及难点进行了扩展剖析。

解析翔实、针对性强,是本书一大特色。

本书语言通俗易懂,案例内容丰富翔实,每一章都围绕一个主题展开,可帮助读者用最少时间,掌握众多知识及经验技巧,难度适中且非常实用,是广大有志于通过软件设计师考试的考生(尤其是起点低、基础薄弱的读者)考前复习用的应试辅导用书,也可供各类高等院校(或培训班)的老师作为案例教学参考用书,各类计算机、软件工程等专业的学生也可从本书中获取软件工程案例的实践经验。

# <<软件设计师考试案例梳理、真题透>>

## 书籍目录

|                    |                    |                    |                    |
|--------------------|--------------------|--------------------|--------------------|
| 第1章 “软件设计师”考试分析    | 1.1 考纲变迁情况         | 1.2 2009版考纲剖析      | 1.3 备考思路的调整        |
| 第2章 数据流图分析与设计      | 2.1 案例梳理           | 2.1.1 考纲要求         | 2.1.2 考点统计         |
| 2.1.3 命题特点         | 2.1.4 学习建议         | 2.2 基础知识点          | 2.3 真题透解           |
| 2.3.1 2010年上半年试题1  | 2.3.2 2009年下半年试题1  | 2.3.3 2009年上半年试题1  | 2.3.4 2008年下半年试题1  |
| 2.3.5 2008年上半年试题1  | 2.3.6 2007年下半年试题1  | 2.3.7 2007年上半年试题1  | 2.3.8 2006年下半年试题1  |
| 2.3.9 2006年上半年试题1  | 2.4 强化训练           | 2.4.1 模拟试题1        | 2.4.2 模拟试题2        |
| 2.4.3 模拟试题3        | 2.4.4 模拟试题4        | 2.4.5 模拟试题5        | 2.4.6 模拟试题6        |
| 2.4.7 参考答案         | 第3章 数据库应用分析与设计     | 3.1 案例透解           | 3.1.1 考纲要求         |
| 3.1.2 考点统计         | 3.1.3 命题特点         | 3.1.4 学习建议         | 3.2 基础知识点          |
| 3.2.1 E-R模型        | 3.2.2 关系模式         | 3.3 真题透解           | 3.3.1 2010年上半年试题2  |
| 3.3.2 2009年下半年试题2  | 3.3.3 2009年上半年试题2  | 3.3.4 2008年下半年试题2  | 3.3.5 2008年上半年试题2  |
| 3.3.6 2007年下半年试题2  | 3.3.7 2007年上半年试题2  | 3.3.8 2006年下半年试题2  | 3.3.9 2006年上半年试题3  |
| 3.4 强化训练           | 3.4.1 模拟试题1        | 3.4.2 模拟试题2        | 3.4.3 模拟试题3        |
| 3.4.4 模拟试题4        | 3.4.5 模拟试题5        | 3.4.6 模拟试题6        | 3.4.7 模拟试题7        |
| 3.4.8 参考答案         | 第4章 UML分析与设计       | 4.1 案例透解           | 4.1.1 考纲要求         |
| 4.1.2 考点统计         | 4.1.3 命题特点         | 4.1.4 学习建议         | 4.2 基础知识点          |
| 4.2.1 UML概述        | 4.2.2 UML图         | 4.2.3 设计模式         | 4.3 真题透解           |
| 4.3.1 2010年上半年试题3  | 4.3.2 2009年下半年试题3  | 4.3.3 2009年上半年试题3  | 4.3.4 2008年下半年试题3  |
| 4.3.5 2008年上半年试题3  | 4.3.6 2007年下半年试题3  | 4.3.7 2007年上半年试题3  | 4.3.8 2006年下半年试题3  |
| 4.3.9 2006年上半年试题2  | 4.4 强化训练           | 4.4.1 模拟试题1        | 4.4.2 模拟试题2        |
| 4.4.3 模拟试题3        | 4.4.4 模拟试题4        | 4.4.5 模拟试题5        | 4.4.6 模拟试题6        |
| 4.4.7 模拟试题7        | 4.4.8 模拟试题8        | 4.4.9 参考答案         | 第5章 数据结构与算法设计      |
| 5.1 案例梳理           | 5.1.1 考纲要求         | 5.1.2 考点统计         | 5.1.3 命题特点         |
| 5.1.4 学习建议         | 5.2 基础知识点          | 5.2.1 指针           | 5.2.2 常用数据结构       |
| 5.2.3 常用算法设计       | 5.3 真题透解           | 5.3.1 2010年上半年试题4  | 5.3.2 2009年下半年试题4  |
| 5.3.3 2009年下半年试题7  | 5.3.4 2009年上半年试题4  | 5.3.5 2009年上半年试题5  | 5.3.6 2008年下半年试题4  |
| 5.3.7 2008年下半年试题5  | 5.3.8 2008年上半年试题4  | 5.3.9 2008年上半年试题5  | 5.3.10 2007年下半年试题4 |
| 5.3.11 2007年下半年试题5 | 5.3.12 2007年上半年试题4 | 5.3.13 2007年上半年试题5 | 5.3.14 2006年下半年试题4 |
| 5.3.15 2006年下半年试题5 | 5.3.16 2006年上半年试题5 | 5.4 强化训练           | 5.4.1 模拟试题1        |
| 5.4.2 模拟试题2        | 5.4.3 模拟试题3        | 5.4.4 模拟试题4        | 5.4.5 模拟试题5        |
| 5.4.6 模拟试题6        | 5.4.7 模拟试题7        | 5.4.8 模拟试题8        | 5.4.9 模拟试题9        |
| 5.4.10 模拟试题10      | 5.4.11 模拟试题11      | 5.4.12 模拟试题12      | 5.4.13 模拟试题13      |
| 5.4.14 模拟试题14      | 5.4.15 模拟试题15      | 5.4.16 参考答案        | 第6章 面向对象C++程序设计    |
| 6.1 案例梳理           | 6.1.1 考纲要求         | 6.1.2 考点统计         | 6.1.3 命题特点         |
| 6.1.4 学习建议         | 6.2 基础知识点          | 6.2.1 基本语法         | 6.2.2 函数           |
| 6.2.3 类与对象         | 6.2.4 继承与派生        | 6.2.5 多态           | 6.2.6 异常处理         |
| 6.3 真题透解           | 6.3.1 2010年上半年试题5  | 6.3.2 2009年下半年试题5  | 6.3.3 2009年上半年试题6  |
| 6.3.4 2008年下半年试题6  | 6.3.5 2008年上半年试题6  | 6.3.6 2007年下半年试题6  | 6.3.7 2007年上半年试题6  |
| 6.3.8 2006年下半年试题6  | 6.3.9 2006年上半年试题6  | 6.4 强化训练           | 6.4.1 模拟试题1        |
| 6.4.2 模拟试题2        | 6.4.3 模拟试题3        | 6.4.4 模拟试题4        | 6.4.5 模拟试题5        |
| 6.4.6 模拟试题6        | 6.4.7 模拟试题7        | 6.4.8 模拟试题8        | 6.4.9 模拟试题9        |
| 6.4.10 参考答案        | 第7章 面向对象Java程序设计   | 7.1 案例梳理           | 7.1.1 考纲要求         |
| 7.1.2 考点统计         | 7.1.3 命题特点         | 7.1.4 学习建议         | 7.2 基础知识点          |
| 7.2.1 基本语法         | 7.2.2 程序设计         | 7.3 真题透解           | 7.3.1 2010年上半年试题6  |
| 7.3.2 2009年下半年试题6  | 7.3.3 2009年上半年试题7  | 7.3.4 2008年下半年试题7  | 7.3.5 2008年上半年试题7  |
| 7.3.6 2007年下半年试题7  | 7.3.7 2007年上半年试题7  | 7.3.8 2006年下半年试题7  | 7.3.9 2006年上半年试题7  |
| 7.4 强化训练           | 7.4.1 模拟试题1        | 7.4.2 模拟试题2        | 7.4.3 模拟试题3        |

<<软件设计师考试案例梳理、真题透>>

模拟试题3    7.4.4 模拟试题4    7.4.5 模拟试题5    7.4.6 模拟试题6    7.4.7 模拟试题7  
7.4.8 模拟试题8    7.4.9 参考答案第8章 其他案例分析方向 8.1 案例透解    8.1.1 考纲要求  
8.1.2 考点统计    8.1.3 命题特点    8.1.4 学习建议 8.2 真题透解    8.2.1 2006年上半年试题4  
8.2.2 2005年下半年试题3    8.2.3 2004年下半年试题4 8.3 强化训练    8.3.1 模拟试题1  
8.3.2 模拟试题2    8.3.3 模拟试题3    8.3.4 模拟试题4    8.3.5 参考答案第9章  
考前密押试卷 9.1 密押试卷1 9.2 密押试卷2 9.3 参考答案第10章 2010年上半年软件设计师考  
试试卷及考点解析 10.1 上午试卷    10.1.1 试题描述    10.1.2 要点解析    10.1.3 参考答案  
10.2 下午试卷    10.2.1 试题描述    10.2.2 要点解析    10.2.3 参考答案附录A 答题卡及答  
题纸示例 A.1 上午试题答题卡示例 A.2 下午试卷答题纸示例参考文献

## 章节摘录

插图：软件设计师级考试科目“考什么”、“怎么考”等是读者在参加本科目考试之前首要解决的问题之一。

面对2009版考试大纲所规定的、广泛的考核内容，如何才能有效地做好复习准备，提高通过率呢？这就要求考生除了按照考试大纲进行复习备考之外，还需要深入了解本科目每次考试试卷的结构、题型和难度等情况。

同时，还应该结合软件设计领域的发展趋势来进行全面的考前准备，以期提高自身的理论知识和基本技能。

在此，和大家一起来分享一些个人的备考思路和应试心得。

（1）摆正心态，做时间的主人。

对待学习，一定要有主动的精神，无论什么事，只要是自己喜欢的、主动去做的，一定会爆发出惊人的力量，可能有时候连自己都很难相信在这个事情上会做得这么好。

有了主动学习的心态后，接下来非常重要的一件事是，在每天繁忙的学习、工作时间中至少留出1-2小时的复习时间。

因为广义的计算机软件涉及的知识面较广、考查点深，需要有足够的复习时间来夯实自己的专业基础知识。

另外，最好能从周末抽出半天或一个晚上的时间，来回顾本周所复习的内容，并对一些重要的知识点进行多角度的思考，预测其可能出题的形式。

（2）厚积薄发，做知识的有心人。

考试是一场智慧与毅力的较量，必须以深厚的专业知识作为底蕴，用机敏的智慧沉着冷静地去分析、判断、取舍。

而学习讲究的是勤奋和坚持，多劳多得，少劳少得，不劳不得。

一个人的精力和时间是有限的，在考前的复习过程中不能胡子眉毛一把抓，必须分清主次，抓住重点。

在平时的工作中，要认真对待软件系统开发中各个环节、各个过程，及时归纳总结，用心积累，融会贯通。

在应试的复习阶段，对于诸如本书归纳总结的一些经典知识点要多花力气、多总结、多比较、找异同点、抓规律，并努力做到熟能生巧，以便考试时能灵活变通，节约在这些知识点上的解题思考时间。

受摩尔定律的支配，软件工程与管理领域、计算机网络技术也在不断地变化和发展着，这也同时要求读者不要仅限于现有课本的知识范围，要实时跟踪新技术的发展动态，关注其具有普遍性的问题。

## 编辑推荐

《软件设计师考试案例梳理、真题透解与强化训练》：最翔实的案例解析，零起点，一本通最丰富的案例题库，内容新，重实效多角度的案例剖析，重推理，新思路全方位的强化习题，抓典型，效果好新颖+高效+实用+超值一书在手，案例无忧2009版软件设计师考试大纲全面解读2010年5月软件设计师试卷解析全国首发笔者亲历考试全程，梦过你的梦，痛过你的痛笔者一人整体的编写思路+更适合在考场一个人应试的你紧扣考纲，瞄准考点，内容新颖，解析翔实，并基于历年试题，利用统计分析的方法，科学地做出应试指南，并预测今后的命题动向，针对性强，是《软件设计师考试案例梳理、真题透解与强化训练》的一大特色。

#### 版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>