

图书基本信息

书名：<<ComicStudio漫画标准进阶教程>>

13位ISBN编号：9787121109058

10位ISBN编号：7121109050

出版时间：2010-8

出版时间：电子工业

作者：吴博

页数：205

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## 内容概要

全书共25章，主要内容包括：ComicStudio简介、ComicStudioEX4安装与硬件环境、软件界面介绍、漫画创作基本流程、漫画输出印刷设置、画笔使用技巧、框线尺分格、格图层、选择的技巧、网纸使用技巧、图案刷子使用技巧、速度线特效、综合尺子、2DLT应用、3DLT应用、对话框、滤镜特效以及八种创作实战范例：漫画角色、游戏造型、动植物、自然场景、战争场面、漫画扉页、科幻风格、建筑组合。

每个章节都带有精彩图例及详细步骤，让ComicStudio取代你在绘制漫画时的繁复动作，剧本、分镜等在计算机上一次性完成，提高绘画效率。

对于动漫爱好者来说，这是一本让你快速掌握ComicStudio这个最佳数字工具的绘画学习资料。

本书适合ComicStudio漫画初学者、相关专业学生和广大漫画爱好者阅读。

## 作者简介

吴博，笔名：乱凤 本科毕业于华中师范大学美术学院美术学油画方向，研究生毕业于武汉大学国际软件学院软件工程专业数码艺术方向，师从国内著名CG大师翁子扬教授。

现任武汉工业学院工商学院艺术与设计系平面教研室主任，主要担任课程有Photoshop、Flash、插图设计、游戏策划、游戏美工、影视动画等课程。

曾经担任的职务有： 火凤动漫工坊负责人 丹墨数字艺术社数字艺术讲师 人马动画高级原画师 齐圣互动游戏美术讲师 维纳斯数码角色设计师 武汉信息化人才协会常务理事擅长软件： Photoshop、Painter、Flash、OC、AI、Maya等。

擅长类型： 商业插图、儿童插图、角色设计、漫画等。

书籍目录

第1章 ComicStudio简介 第2章 ComicStudioEX4安装与硬件环境第3章 ComicStudio EX4软件界面介绍 第4章 ComicStudio漫画制作基本流程 第5章 漫画输出印刷设置第6章 画笔使用技巧第7章 框线尺分格第8章 格图层第9章 选择的技巧第10章 网纸使用技巧第11章 图案刷子使用技巧第12章 速度线特效第13章 综合尺子第14章 2DLT应用 第15章 3DLT应用 第16章 对话框第17章 滤镜特效第18章 创作实战范例之——漫画角色第19章 创作实战范例之——游戏造型第20章 创作实战范例之——植物动物第21章 创作实战范例之——自然场景第22章 创作实战范例之——战争场面第23章 创作实战范例之——漫画扉页第24章 创作实战范例之——科幻风格第25章 创作实战范例之——建筑组合

## 编辑推荐

开始奇妙的“无纸漫画”之旅吧！  
ComicStudio官方推荐标准教程。  
无以伦比的3dlt功能！  
中国动漫网赞誉推荐，ComicStudio官方推荐。  
提供ComicStudio4.0中文旗舰版软件。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>