

图书基本信息

书名：<<全国计算机等级考试实用应试教程>>

13位ISBN编号：9787121107931

10位ISBN编号：7121107937

出版时间：2010-6

出版时间：电子工业出版社

作者：刘道才，俞飞，姚昌顺 主编

页数：404

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

前言

全国计算机等级考试是目前我国规模最大、参加人数最多的全国性计算机类水平考试，因其具有权威性、公平性和广泛性而在社会上享有良好的声誉，越来越多的单位把获得计算机等级考试证书作为人事录用、职称评定及职务晋升的标准之一。

为了给广大考生提供一套高效实用的标准应试教材，我们在广泛调研和充分论证的基础上，听取资深专家及众多考生的建议，组织编写了这套《全国计算机等级考试实用应试教程》，其目的是引导考生在短时间内快速突破过关，并为广大培训学校提供一套规范实用的应试教材。

丛书书目丛书第一批推出7本：全国计算机等级考试实用应试教程——一级MSOffice / B（最新版）全国计算机等级考试实用应试教程——二级C（最新版）全国计算机等级考试实用应试教程——二级Visual FoxPro（最新版）全国计算机等级考试实用应试教程——二级Visual Basic（最新版）全国计算机等级考试实用应试教程——二级公共基础知识（最新版）全国计算机等级考试实用应试教程——三级网络技术（最新版）全国计算机等级考试实用应试教程——四级网络工程师（最新版）丛书特色

- (1) 紧扣最新考试大纲，以高教版教程为基础，涵盖所有大纲规定考点。
- (2) 在全面覆盖考点的基础上，精讲重点与难点，深入分析例题，并提供实战训练。
- (3) 章节主体部分是知识点的讲解，讲解过程要突出重点和难点，并运用特殊标记对重要考点进行标识；讲解过程中穿插真题和典型例题，并给出详细的解析；章节末安排适量习题并提供解答。
- (4) 在正文中提供专门章节进行上机辅导。
- (5) 在正文中提供数套模拟题，供考生考前实战演练。
- (6) 配多媒体上机盘。

特点如下：登录、抽题、答题、交卷等与真实上机考试完全一致，营造逼真的考试氛围。

自动生成试卷、自动计时，特别增加了试题评析功能，便于考生自学与提高。

在光盘中建立题库，提供“按章节”和“按题型”两种学习方式，读者既可以在学习过程中进行同步练习，还可以在考前进行题型的强化训练。

提供电子教案，方便培训班老师教学。

内容概要

本书紧扣最新版考试大纲，以高教版教程为基础，结合编者多年从事命题、阅卷及培训辅导的实际经验编写而成。

章节主体部分是知识点的讲解，精讲重点与难点，并运用特殊标记对重要考点进行标注。

讲解过程中穿插真题和典型例题，并给出详细的解析。

章节末安排适量习题并提供解答。

提供一章内容进行上机专题辅导。

书末附有数套笔试、上机模拟试卷及解析，供考生考前实战演练。

本书配有上机光盘，包含电子教案，方便培训班老师教学，还包含配书辅导软件，便于读者自学自测。

另外，光盘中提供数套全真上机达标试题，上机题的整个考试过程与真实考试完全相同，并特别增加了试题评析功能及考点速记，便于读者考前上机演练并掌握相关知识点，手把手引领考生过关。

本书具有标准、严谨、实用、高效、考点全面、考题典型、练习丰富等特点，非常适合相关考生使用，也可作为高等院校或培训班的教材。

书籍目录

第1章 Visual Basic程序开发环境 1.1 Visual Basic的特点与版本 1.1.1 Visual Basic的特点 1.1.2 Visual Basic的版本 1.2 Visual Basic的启动与退出 1.2.1 Visual Basic的启动 1.2.2 Visual Basic的退出 1.3 主窗口 1.3.1 标题栏 1.3.2 菜单栏 1.3.3 工具栏 1.4 其他窗口 1.4.1 窗体设计窗口和工程容器 1.4.2 属性窗口 1.4.3 工程资源管理器窗口 1.4.4 工具箱窗口 1.4.5 窗体布局窗口 1.4.6 代码编辑器窗口 1.4.7 立即窗口、本地窗口和监视窗口 1.5 典型考题分析 1.5.1 经典例题分析 1.5.2 历年真题详解 1.6 过关练习与参考答案 1.6.1 过关练习 1.6.2 参考答案第2章 对象及其操作 2.1 对象 2.1.1 Visual Basic的对象 2.1.2 对象属性设置 2.2 窗体 2.2.1 窗体的结构与属性 2.2.2 窗体事件 2.3 控件 2.3.1 标准控件(内部控件) 2.3.2 控件的命名和控件值 2.4 控件的画法和基本操作 2.4.1 控件的画法 2.4.2 控件的基本操作 2.5 典型考题分析 2.5.1 经典例题分析 2.5.2 历年真题详解 2.6 过关练习与参考答案 2.6.1 过关练习 2.6.2 参考答案第3章 简单程序设计 3.1 Visual Basic中的语句 3.2 编写简单的Visual Basic应用程序 3.3 程序的保存、装入和运行 3.3.1 程序的保存 3.3.2 程序的装入 3.3.3 程序的运行 3.4 Visual Basic应用程序的结构与工作方式 3.4.1 Visual Basic应用程序的构成 3.4.2 事件驱动 3.4.3 常见控件的常见事件过程 3.5 典型考题分析 3.5.1 经典例题分析 3.5.2 历年真题详解 3.6 过关练习与参考答案 3.6.1 过关练习 3.6.2 参考答案第4章 Visual Basic程序设计基础 4.1 数据类型 4.1.1 基本数据类型 4.1.2 用户定义的数据类型 4.2 变量和常量 4.2.1 常量 4.2.2 变量 4.3 变量的作用域 4.3.1 局部变量与全局变量 4.3.2 默认声明 4.4 常用内部函数第5章 数据的输入/输出第6章 常用标准控件第7章 Visual Basic控制结构第8章 数组第9章 过程第10章 键盘与鼠标事件过程第11章 菜单程序设计第12章 对话框程序设计第13章 数据文件第15章 上机指导第16章 笔试全真模拟试题与解析第17章 上机全真模拟试题与解析参考文献

章节摘录

插图：应用程序的结构指的是指令存放的位置及指令执行的顺序。

对于简单的应用程序，程序的结构可能不重要，但是对于稍复杂一些的程序，其对组织或结构的要求就会变得很高。

模块是Visual Basic用于将不同类型过程代码组织到一起而提供的一种结构。

Visual Basic应用程序通常由3类模块组成：窗体模块、标准模块和类模块。

1.窗体模块在Visual Basic中，一个应用程序包含一个或多个窗体模块，每个窗体模块分为两个部分。

一部分作为用户界面的窗体，另一部分是执行具体操作的代码。

每个窗体模块都包含事件过程，即代码部分，这些代码是为响应特定事件而执行的指令。

在窗体上还可以有控件，窗体上的每个控件都有一个相对应的事件过程集。

如果某些通用过程仅供本窗体内的其他工程共享，则它也可包含在该窗体模块之中。

2.标准模块标准模块完全是由代码组成的，这些代码不与具体的窗体或控件相关联。

在应用程序中可被多个窗体共享的代码，应该被组织到标准模块之中。

标准模块中保存的过程都是通用过程。

除了这些通用过程之外，标准模块中还包含有相关的说明。

编辑推荐

《全国计算机等级考试实用应试教程:2级Visual Basic(最新版)(2010-2011考试专用)》有三大系统，练习系统、考试系统、辅导系统、自动生成试卷、自动计时、试题评析超量题库：全真笔试题库+全真上机题库+配书辅导题库两大模块：笔试模式、上机模式教学支持：提供完整电子教案。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>