

<<C++宝典>>

图书基本信息

书名：<<C++宝典>>

13位ISBN编号：9787121106934

10位ISBN编号：7121106930

出版时间：2010-5

出版时间：电子工业出版社

作者：李鹏程

页数：615

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## 前言

C++是近年来最流行、最广泛使用的程序设计语言之一。

C++是在C语言的基础上发展而来的，并实现了由面向过程到面向对象的转变，全面支持面向对象的程序设计方法。

C++语言在软件行业一直处于领先地位，在其他领域中也有着广泛的应用。

同时，C++自身也在不断完善，其未来发展方向也很明确，那就是作为高性能软件开发的基础，在平台软件开发中发挥主要作用。

笔者长期从事C++的开发工作，十分了解初学者在学习过程中可能遇到的一些问题和困惑。

本书的目的是让初学者对C++语言有一个全面系统的认识。

为了让读者能够理解C++开发的核心思想，本书在讲解的时候尽量结合笔者的独特理解和感受，使读者能够举一反三。

此外，通过学习本书中的实例，读者还能为学习其他高级语言打下基础。

## &lt;&lt;C++宝典&gt;&gt;

## 内容概要

C++是近年来广泛使用的程序设计语言，它在C语言的基础上发展而来，实现了由面向过程到面向对象的转变，全面支持面向对象的程序设计方法。

本书分为5部分，分别是C++基础、面向对象编程、标准模板库、底层开发和综合案例。

前4部分循序渐进地讲解了C++程序的组成及开发过程、程序中的数据、语句和表达式、程序流程控制、数组与字符串、指针与引用、函数、函数模板、错误与异常处理、宏与预编译、面向对象基础、类的封装、重载操作符和自定义转换、类的继承、多继承和虚拟继承、多态、类模板、文件流、使用标准模板库STL、序列式容器、关联式容器、函数对象和算法、名称空间、位操作和在C++中嵌入汇编等知识。

最后一部分介绍了两个应用C++的典型综合案例——图书管理系统和学生管理系统。

本书涉及面广，从基本知识到高级内容和核心概念，再到综合案例，几乎涉及了C++开发的所有重要知识。

本书适合所有想全面学习C++开发技术的人员阅读，也适合各种使用C++进行开发的工程技术人员使用。

对于经常使用C++进行项目开发的人员来说，本书是一本不可多得的案头必备参考书。

书籍目录

第1部分 C++基础 第1章 走进C++ 第2章 C++程序的组成及开发过程 第3章 程序中的数据 第4章 语句和表达式 第5章 程序流程控制 第6章 数组与字符串 第7章 指针与引用 第8章 函数 第9章 函数模板 第10章 错误与异常处理 第11章 宏与预编译第2部分 面向对象编程 第12章 面向对象基础 第13章 类的封装 第14章 重载操作符和自定义转换 第15章 类的继承 第16章 多继承和虚拟继承 第17章 多态 第18章 类模板 第19章 文件流第3部分 标准模板库 第20章 使用标准模板库STL 第21章 序列式容器 第22章 关联式容器 第23章 函数对象和算法 第24章 名称空间第4部分 底层开发 第25章 位操作 第26章 在C++中嵌入汇编语言第5部分 综合案例 第27章 图书管理系统 第28章 学生管理系统

## 章节摘录

插图：面向对象编程用对象模拟实际事物，利用类把事物的属性和方法组织到一起，其中某一类的对象有一些共同特性和行为，这就是我们通常讲的封装。

我们还可以利用继承关系从现有对象派生出新对象，并在新对象中增加独特的特性，实现对原有对象的扩充，如卡车类对象有汽车类的属性，但卡车的轮子数多、载重量大。

1.1.1.4 面向对象编程的特点 面向对象编程将对象的数据和方法封装成对象，对象的数据和方法是密切联系的。

对象实现了信息隐藏，即在对象外部不能直接看到对象的数据和对象的方法是如何实现的。

对象通过定义接口或者公有方法实现与外部通信，对象通常不知道其他对象的实现方法，因为实现细节隐藏在对象内部。

就像我们可以很好地驾驶汽车而不需要知道发动机、传送系统和燃料系统内部如何工作一样，对象的使用者只需调用对象的接口，而不必关心具体的实现。

C++程序员需要重点考虑的是如何生成自己的用户自定义类型。

每个类包含一组数据和一组操作数据的函数。

类的数据组件称为数据成员，而类的函数组件称为成员函数。

内部类型的实例称为变量，而用户自定义类型的实例称为对象。

程序员用内部类型作为构造用户自定义类型的基本组件。

C++中关注的重点是类而不是函数。

系统中的名词帮助C++语言程序员确定组类，由这些类生成系统的对象。

对象的类就像房子的蓝图，我们可以用一张蓝图建造多个房子，同样也可以用一个类生成多个对象。

### 编辑推荐

《C++宝典》作者长期从事C++的开发工作，十分了解初学者在学习过程中可能遇到的问题和困惑。为了让读者能够理解C++开发的核心思想，《C++宝典》在讲解的时候尽量结合作者的独特理解和感受。

使读者能够举一反三。

《C++宝典》可以使C++语言的初学者对C++语言有一个全面的认识，适合所有想全面学习C++开发技术的人员阅读，也适合各种使用C++进行开发的工程技术人员使用。

对于经常使用C++进行项目开发的人员来说，《C++宝典》也是一本不可多得的案头必备参考书。

内容全面系统，涉及使用C++进行程序开发的大部分知识，讲解清晰易懂，结合示意图和示例让初学者快速理解概念，实例典型实用，以大量实例和开发技巧让读者体验实际编程，加深理解，注重综合应用。

通过综合案例让读者了解C++的实际应用方法，提高开发水平。

## 版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介, 请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>