

<<Java语言案例教程>>

图书基本信息

书名：<<Java语言案例教程>>

13位ISBN编号：9787121106620

10位ISBN编号：7121106620

出版时间：2010-5

出版时间：电子工业出版社

作者：杨培添

页数：99

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<Java语言案例教程>>

前言

Java语言诞生于20世纪90年代初，最初是Sun Microsystems公司开发的一种用于智能化家电的名为“橡树”（Oak）的语言。

1995年下半年，Sun公司正式以Java命名并向全球推出。

现在，Java语言已经在各领域获得了广泛的应用，很多大型的软件都是采用Java语言开发的。

目前，各职业学校的软件专业都把Java语言选为首选编程语言。

为适应职业学校的教学需要，2005年我们编写出版了《Java语言案例教程》，经过多年的使用，2009年12月出版了《Java语言案例教程（第2版）》。

在教材的使用中，学校的老师希望能出版配套习题集，以利于教师教学和学生上机操作。

为此，作者根据多年的。

Java语言课堂教学和辅导学生上机操作体会，参考计算机等级考证大纲，编写了本习题集。

可以说，这本习题集是《Java语言案例教程（第2版）》的补充教材。

本习题集紧扣Java语言教学大纲，在章节上尽可能与原教材保持一致。

习题集的习题类型丰富，分为基础练习和程序设计题两大部分。

其中基础练习还细分为判断题、选择题、填空题和简述题，基本上涵盖了Java语言的基本概念、基本理论等应知内容。

程序设计题则是为加强学生的编程能力而设计的。

为了便于学生复习和练习，本习题集还在每章的习题前归纳出完成习题必备的知识和技能。

本教材的所有习题都配有参考答案。

本习题集对学生理解原教材的概念和加强技能训练，以及计算机等级考证都有较好的帮助作用。

本教材不但适合职业学校软件专业和网络专业使用，而且也适合计算机等级考证使用。

本教材由杨培添担任主编，各章的“练习提要”和“基础练习”由杨培添编写，“程序设计题”的第1章至第5章由谭远怀编写，第6章至第12章由黄铭毅编写，全书由杨培添统稿。

Java语言博大精深，我们对Java语言的理解还很肤浅。

本习题集可能会有一定的错漏，诚恳希望读者在使用过程中提出宝贵的意见和建议，以便于再版时改进。

<<Java语言案例教程>>

内容概要

《Java语言案例教程》（第2版）是作者多年从事教学和研究的心得之作，本书则是根据原教材精心编写的习题集。

本书的习题类型丰富，分为基础练习和程序设计题。

基础题中还细分为判断题、选择题、填空题和简述题。

为了方便教师教学和学生练习，本习题集还在每章的习题前归纳要完成习题必备的知识和技能。

本习题的练习紧扣原教材，突出重点，分散难点，所有的习题都配有参考答案。

本书题集对学生理解原教材的概念和加强技能训练，以及计算机等级考证都有较好的帮助作用。

本书配有电子教学参考资料包，详见前言。

<<Java语言案例教程>>

书籍目录

第1章 Java语言快速入门	1.1 练习提要	1.1.1 Java语言的显著特点	1.1.2 Java程序的书写格式
1.1.3 Java程序的类型及运行过程	1.1.4 JSDK工具集的安装及设置	1.1.5 JSDK工具集的分类	
1.1.6 设置环境变量	1.2 基础练习	1.2.1 判断题	1.2.2 选择题
1.2.3 填空题	1.2.4 简述题	1.2.3 填空题	1.2.4 简述题
1.3 程序设计题	第2章 Java语言基础	2.1 练习提要	2.2 基础练习
2.2.1 判断题	2.2.2 选择题	2.2.1 判断题	2.2.2 选择题
2.2.3 填空题	2.2.4 简述题	2.3 程序设计题	第3章 Java流程控制及数组
3.1 练习提要	3.1.1 分支语句	3.1.2 循环语句	3.1.3 一维数组
3.1.4 多维数组	3.2 基础练习	3.2.1 判断题	3.2.2 选择题
3.2.3 填空题	3.2.4 简述题	3.3 程序设计题	第4章 Java语言面向对象编程
4.1 练习提要	4.1.1 类和对象	4.1.2 重载	4.1.3 继承
4.1.4 接口	4.1.5 包	4.1.6 访问修饰符	4.2 基础练习
4.2.1 判断题	4.2.2 选择题	4.2.3 填空题	4.2.4 简述题
4.3 程序设计题	第5章 Java语言异常处理	5.1 练习提要	5.1.1 异常和异常类
5.1.2 异常处理的几个语句	5.1.3 定义自己的类	5.2 基础练习	5.2.1 判断题
5.2.2 选择题	5.2.3 填空题	5.2.4 简述题	5.3 程序设计题
第6章 Java语言多线程编程技术	第7章 Java语言输入 / 输出流	第8章 Java Applet入门	第9章 Java语言多媒体技术
第10章 Java语言图形用户界面设计	第11章 Java语言网络编程	第12章 Java语言与数据库	

章节摘录

(1) 线程 线程指的是程序内部的执行流，线程本身并不是程序，自身不能运行，必须在程序中运行。
线程也是一个抽象的概念，它包含了一个计算机执行程序时所做的每一件事情，线程在某一瞬时看来只是计算过程的一个状态。

(2) 程序、进程与线程的关系 程序是一段静态的代码，它是应用软件执行的蓝本。
进程是程序的一次动态执行过程，它对应了从代码加载、执行到执行完毕的一个完整过程，这个过程也是进程本身从产生、发展到消亡的过程。
作为执行蓝本的同一段程序，可以被加载到系统的不同内存区域分别执行，形成不同的进程。

线程是比进程更小的执行单位。
一个进程在其执行过程中，可以产生多个线程，形成多条执行线索。
每条线索，即每个线程也有它自身的产生、存在和消亡过程，也是一个动态的概念。

<<Java语言案例教程>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>