

图书基本信息

书名：<<Flash CS4动画制作入门、进阶与提高>>

13位ISBN编号：9787121098147

10位ISBN编号：7121098148

出版时间：2010-1

出版时间：电子工业出版社

作者：卓越科技

页数：404

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## 前言

每位读者都希望找到适合自己阅读的图书，通过学习掌握软件功能，提高实战应用水平。本着一切从读者需要出发的理念，我们精心编写了《入门?进阶?提高》丛书，通过“学习基础知识”、“精讲典型实例”和“自己动手练”这三个过程，让读者循序渐进地掌握各软件的功能和使用技巧。

随书附带的多媒体光盘更可帮助读者掌握知识、提高应用水平。

本套丛书的编写结构 《入门?进阶?提高》系列丛书立意新颖、构意独特，采用“书+多媒体教学光盘”的形式，向读者介绍各软件的使用方法。

本系列丛书在编写时，严格按照“入门”、“进阶”和“提高”的结构来组织安排学习内容。

**入门——基本概念与基本操作** 快速了解软件的基础知识。  
这部分内容对软件的基本知识、概念、工具或行业知识进行了介绍与讲解，使读者可以很快地熟悉并能掌握软件的基本操作。

**进阶——典型实例** 通过学习实例达到深入了解各软件功能的目的。  
本部分精心安排了一个或几个典型实例，详细剖析实例的制作方法，带领读者一步一步进行操作，通过学习实例引导读者在短时间内提高对软件的驾驭能力。

**提高——自己动手练** 通过自己动手的方式达到提高的目的。  
精心安排的动手实例，给出了实例效果与制作步骤提示，让读者自己动手练习，以进一步提高软件的应用水平，巩固所学知识。

**答疑与技巧** 选择了读者经常遇到的各种疑问进行讲解，不仅能够帮助解决学习过程中的疑难问题，及时巩固所学的知识，还可以使读者掌握相关的操作技巧。

**本套丛书的特点** 作为一套定位于“入门”、“进阶”和“提高”的丛书，它的最大特点就是结构合理、实例丰富，有助于读者快速入门，提高在实际工作中的应用能力。

**结构合理、步骤详尽** 本套丛书采用入门、进阶、提高的结构模式，由浅入深地介绍了软件的基本概念与基本操作，详细剖析了实例的制作方法和设计思路，帮助读者快速提高对软件的操作能力。

**快速入门、重在提高** 每章先对软件的基本概念和基本操作进行讲解，并渗透相关的设计理念，使读者可以快速入门。

接下来安排的典型实例，可以在巩固所学知识的同时，提高读者的软件操作能力。

**图解为主、效果精美** 图书的关键步骤均给出了清晰的图片，对于很多效果图还给出了相关的说明文字，细微之处彰显精彩。

每一个实例都包含了作者多年的实践经验，只要动手进行练习，很快就能掌握相关软件的操作方法和技巧。

**举一反三、轻松掌握** 《Flash CS4动画制作入门、进阶与提高（附DVD光盘1张）》中的实例都是在大量工作实践中挑选的，均具有一定的代表性，读者在按照实例进行操作时，不仅能轻松掌握操作方法，还可以做到举一反三，在实际工作和生活中实现应用。

**丛书的实时答疑服务** 为了更好地服务于广大读者和电脑爱好者，加强出版者与读者的交流，我们推出了电话和网上答疑服务。

## 内容概要

《Flash CS4动画制作入门、进阶与提高》前两章介绍了Flash CS4的基础知识和基本操作，后面各章均分为入门、进阶、提高三个部分，通过“学习基础知识”、“精讲典型实例”和“让读者动手练”这三个过程，让读者循序渐进地掌握Flash CS4的功能和使用技巧。

《Flash CS4动画制作入门、进阶与提高》分15章，内容包括绘图工具的使用、色彩编辑的基础知识、图形编辑及文本编辑的相关应用、基本动画制作、使用元件与库、ActionScript基础应用和特效动画制作等知识，使读者从入门到精通，掌握使用Flash CS4制作动画的方法和技巧及其相关应用。

## 书籍目录

- 第1章 Flash基础知识 11.1 简述Flash 21.1.1 Flash动画的特点 21.1.2 Flash的应用领域 31.1.3  
Flash动画制作的基本流程 51.1.4 Flash CS4的新增功能 61.1.5 Flash基本术语 71.2 Flash CS4的  
安装与卸载 91.2.1 Flash CS4的硬件配置要求 91.2.2 Flash CS4的安装 101.2.3 Flash CS4的卸载  
121.3 Flash CS4的工作环境 131.3.1 Flash CS4的启动 131.3.2 Flash CS4的工作界面 141.3.3 退  
出Flash CS4 221.3.4 Flash CS4帮助的使用 22第2章 Flash CS4的基本操作和设置 252.1 Flash CS4文  
档的基本操作 262.1.1 新建Flash CS4文档 262.1.2 打开Flash CS4文档 272.1.3 保存Flash CS4文  
档 282.1.4 关闭Flash CS4文档 312.2 工作界面的基本操作 312.2.1 工作界面的布局模式 312.2.2  
舞台显示比率 342.2.3 自定义【工具】面板 342.3 Flash CS4的基本设置 352.3.1 Flash CS4场景  
352.3.2 设置标尺、辅助线和网格 372.4 设置Flash CS4的首选参数和快捷键 392.4.1 设置Flash中  
的首选参数 392.4.2 设置Flash中的首选参数 44第3章 Flash基本图形绘制 483.1 入门——基本概  
念和基本操作 493.1.1 绘图模式 493.1.2 绘制基本几何图形 503.1.3 绘制路径 533.1.4 对象  
选取 553.2 进阶——典型实例 573.2.1 制作中国银行标志 573.2.2 制作卡通电视机人 593.3 提  
高——自己动手练 633.3.1 制作卡通鼠 633.3.2 制作环环相扣 673.3.3 绘制卡通头像 693.4 答  
疑与技巧 70第4章 色彩编辑 724.1 入门——基本概念和基本操作 734.1.1 颜色的选取与填充  
734.1.2 渐变颜色的设置和调整 764.2 进阶——典型实例 824.2.1 绘制卡通表情 824.2.2 绘制  
立体按钮 884.3 提高——自己动手练 894.3.1 绘制彩虹 894.3.2 绘制海滩风景 934.3.3 绘制花  
伞 954.4 答疑与技巧 97第5章 编辑图形对象 995.1 入门——基本概念和基本操作 1005.1.1 编  
辑外部对象 1005.1.2 套索工具 1045.1.3 图形的基本编辑 1075.1.4 对象变形与对齐 1105.1.5  
优化对象 1155.2 进阶——典型实例 1175.2.1 制作卡通卡片 1185.2.2 制作倒影效果 1195.2.3  
制作折扇 1215.3 提高——自己动手练 1235.3.1 绘制鱼形文字动画 1235.3.2 绘制文字变形动  
画 1275.4 答疑与技巧 133第6章 Flash文本编辑 1346.1 入门——基本概念和基本操作 1356.1.1  
文本类型 1356.1.2 添加文本 1366.1.3 编辑文本 1396.1.4 文本转换 1456.2 进阶——典型实例  
1476.2.1 制作金属文字 1476.2.2 制作披雪文字 1506.2.3 制作立体文字 1526.2.4 制作彩虹  
文字 1546.3 提高——自己动手练 1556.3.1 制作风吹动文字的效果 1566.3.2 制作幻影特效文字  
1596.4 答疑与技巧 164第7章 基本动画制作 1657.1 入门——基本概念和基本操作 1667.1.1 帧  
和图层 1667.1.2 动画的基本类型 1707.1.3 基本动画制作 1717.2 进阶——典型实例 1767.2.1  
制作打字效果 1767.2.2 制作翻书效果 1797.2.3 制作风景画册 1817.2.4 制作变脸效果 1867.3  
提高——自己动手练 1907.3.1 制作广告条 1907.3.2 制作桃花朵朵开 1967.4 答疑与技巧 198第8  
章 元件与库 2008.1 入门——基本概念和基本操作 2018.1.1 创建与编辑元件 2018.1.2 库  
2068.2 进阶——典型实例 2098.2.1 制作水晶按钮 2098.2.2 制作恭喜发财动画 2148.2.3 制作  
会飞的按钮 2158.3 提高——自己动手练 2188.3.1 制作幻彩按钮 2188.3.2 制作放风筝动画  
2228.4 答疑与技巧 226第9章 高级动画制作 2289.1 入门——基本概念和基本操作 2299.1.1 引  
导动画 2299.1.2 遮罩动画 2319.2 进阶——典型实例 2339.2.1 制作蜻蜓点水动画 2339.2.2 制  
作百叶窗效果 2379.2.3 制作激光写字效果 2419.2.4 制作闪闪红星效果 2459.3 提高——自己动  
手练 2489.3.1 制作椭圆形轨道运动动画 2489.3.2 制作烟花效果 2509.4 答疑与技巧 255第10章  
声音与视频 25710.1 入门——基本概念和基本操作 25810.1.1 Flash声音与视频的基本概念  
25810.1.2 声音的导入与编辑 25910.1.3 视频的导入与编辑 26410.2 进阶——典型实例 26710.2.1  
奏响森林的乐章 26710.2.2 制作视频播放器播放影片效果 26910.2.3 为按钮元件添加声音  
27010.3 提高——自己动手练 27310.3.1 利用按钮控制声音 27410.3.2 制作控制视频播放效果  
27610.4 答疑与技巧 280第11章 ActionScript应用 2811.1 入门——基本概念和基本操作 28211.1.1  
ActionScript概述 28211.1.2 ActionScript语句的添加 28211.1.3 ActionScript脚本的基本语法  
28511.1.4 ActionScript脚本的常用语句 28611.2 进阶——典型实例 28811.2.1 制作一个可以点击  
和拖动的圆 28811.2.2 制作幻灯片 29011.2.3 制作走动的卡通时钟 29411.3 提高——自己动手练  
29711.3.1 制作电子台历 29711.3.2 制作舞动的曲线 30011.4 答疑与技巧 303第12章 特效动画  
制作 30512.1 入门——基本概念和基本操作 30612.1.1 滤镜效果 30612.1.2 混合模式 30812.1.3

视觉特效的实现方式 31112.2 进阶——典型实例 31212.2.1 混合模式效果的运用 31212.2.2 制作文字的倒影动画 31612.2.3 制作浮雕效果 31912.3 提高——自己动手练 32012.3.1 制作泡泡鼠标 32012.3.2 制作下雨效果 32512.4 答疑与技巧 328第13章 组件应用 32913.1 入门——基本概念和基本操作 33013.1.1 组件类型 33013.1.2 添加组件 33113.2 进阶——典型实例 33313.2.1 制作趣味测试的交互动画 33413.2.2 制作网络交友信息调查表 34013.3 提高——自己动手练 34613.3.1 制作对话框效果 34613.3.2 制作图片浏览下拉列表 35013.4 答疑与技巧 352第14章 网页广告动画制作 35414.1 入门——基本概念和基本操作 35514.1.1 Flash广告的应用领域 35514.1.2 Flash广告的特点 35514.2 进阶——制作汽车广告 35614.3 提高——制作通信公司广告 37014.4 答疑与技巧 377第15章 贺卡与MTV制作 37815.1 入门——基本概念和基本操作 37915.1.1 MTV的制作流程 37915.1.2 MTV的镜头应用 37915.1.3 MTV的优化 38015.2 进阶——典型实例 38115.2.1 制作生日贺卡 38115.2.2 制作MTV“牵你的手” 38815.3 提高——制作MTV“不会分离” 39815.4 答疑与技巧 405

#### 版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>