

图书基本信息

书名：<<用TCP/IP进行网际互连第三卷>>

13位ISBN编号：9787121091872

10位ISBN编号：7121091879

出版时间：2009-8

出版时间：电子工业出版社

作者：(美)科默, (美)史蒂文 著

页数：601

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

内容概要

本书是关于计算机网络的经典教材，是目前美国大多数大学所开设的计算机网络课程的主要参考书。

目前国内外能见到的各种关于TCP/IP的书籍，其主要内容都参考了本书。

本书的特点是强调原理，概念准确，深入浅出，内容丰富新颖。

全书共分为三卷。

第三卷主要讨论应用软件如何使用TCP/IP，重点研究了客户-服务器范例，并考察了分布式程序中的客户和服务器的设计，举例说明了各种设计，讨论了应用网关和隧道技术。

作者简介

Douglas E.Comer：普度大学的一位杰出的计算机科学教授，思科系统公司的访问教授成员，并且是计算机网络和TCP/IP以及因特网方面的国际公认的专家。
他的著作已翻译成16种语言，并广泛用于世界各地的工业界和学术界。
作为他的得意之作，这套共分三卷的《用TCP/IP进行网际互连》彻底改变了组网和网络方面的教育，并且他的不断创新的工作继续影响着研究生和大学生所学的课程。
作为美国计算机学会的会士，在他获得的许多荣誉中包括Usenix终生成就奖。

书籍目录

Foreword
Preface
Chapter 1 Introduction And Overview
Chapter 2 The Client Server Model And Software Design
Chapter 3 Concurrent Processing In Client-Server Software
Chapter 4 Application Interface To Protocols
Chapter 5 The Socket API
Chapter 6 Algorithms And Issues In Client Software Design
Chapter 7 Example Client Software
Chapter 8 Algorithms And Issues In Server Software Design
Chapter 9 Iterative, Connectionless Servers (UDP)
Chapter 10 Iterative, Connection-Oriented Servers (TCP)
Chapter 11 Concurrent, Connection-Oriented Servers (TCP)
Chapter 12 Using Threads For Concurrency (TCP)
Chapter 13 Single-Thread, Concurrent Servers (TCP)
Chapter 14 Multiprotocol Servers (TCP, UDP)
Chapter 15 Multiservice Servers (TCP, UDP)
Chapter 16 Uniform, Efficient Management Of Server Concurrency
Chapter 17 Concurrency In Clients
Chapter 18 Tunneling At The Transport And Application Levels
Chapter 19 Application Level Gateways
Chapter 20 External Data Representation (XDR)
Chapter 21 Remote Procedure Call Concept (RPC)...

...

编辑推荐

《用TCP/IP进行网际互连第3卷:客户服务器编程与应用》一代又一代的专业技术人员把Douglas Comer的《用TCP/IP进行网际互连》视为了解那些使因特网得以运转的协议和技术的敲门砖，它思路清晰，简单易懂。

《用TCP/IP进行网际互连第3卷:客户服务器编程与应用》是其中的第三卷，作者讲解了应用程序软件如何利用TCP/IP在因特网上通信，并且这一版对全书内容进行了重新组织和全面更新。

书中解释了客户-服务器范例及应用程序用于网络通信的套接字API，讨论了如何使用基本工具来创建服务器，并重点强调了实际的设计过程和技术，这些概念对于编程人员都是非常重要的。

《用TCP/IP进行网际互连第3卷:客户服务器编程与应用》主要特点对于实际的客户-服务器设计原则和技术，分别就每种方法的优点和缺点进行了讨论全面介绍了服务器技术，说明了如何选择服务器算法和构建高级服务器以满足应用程序的需要讨论了适用于万维网的各种服务器设计和其他一些应用程序关于流技术和实时传输协议的章节解释了如何在互联网上传输音频和视频在说明每一种客户-服务器设计时部加以详细的示例，这些示例在Linux系统中已经过测试，并且可以在网上下载书中的所有代码验证了应用网关和隧道技术等高级技术详细解释了远程过程调用（RCP）以及如何用于构建分布式程序

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>