

<<Dreamweaver CS3中文版应用>>

图书基本信息

书名：<<Dreamweaver CS3中文版应用教程>>

13位ISBN编号：9787121091438

10位ISBN编号：7121091437

出版时间：2009-7

出版时间：电子工业出版社

作者：孙印杰 等编著

页数：3304

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<Dreamweaver CS3中文版应用>>

内容概要

Dreamweaver是Adobe公司推出的一款专业网页设计软件，其功能强大，操作简单，是同类软件中的佼佼者，受到众多网页设计者们的好评与青睐。

本书从网页设计入门知识开始，全面介绍了该软件的最新版本Dreamweaver CS3中文版的功能、特性、基本组成及运用等基础知识，并穿插大量的典型实例，详尽说明使用Dreamweaver CS3中文版的方法和操作技巧。

内容主要包括网页设计基础知识，Dreamweaver CS3的功能、工作流程及界面组成，站点的设置与管理，文本、图像、多媒体组件、表格、框架、AP元素、表单、超链接等网页元素的添加与设置，层叠样式表CSS的使用与编辑，HTML代码的使用，动态特效技术，库与模板的使用，Spry构件和Spry效果的添加，以及创建、发布与维护站点等。

全书以基本概念、入门知识为基础，以实际操作为主线，结构清晰、详略得当，具有较强的可读性和可操作性，是学习使用Dreamweaver CS3中文版制作网页及管理站点的入门级参考书。

本书针对初、中级用户编写，可作为网页制作初学者的自学教程，也可用做各种电脑培训班、辅导班的教材。

书籍目录

- 第1章 网页设计基础 1.1 网站与网页概述 1.1.1 网页与网站的关系 1.1.2 网站的类型 1.1.3 网页的类型 1.1.4 构成网页的元素 1.2 网页的设计和布局 1.2.1 网页主题 1.2.2 网页的命名与标志 1.2.3 网页的色彩 1.2.4 网页中的文字 1.2.5 网页中的表格 1.2.6 网页的版面和布局 1.3 网站的规划 1.3.1 网站的开发规范 1.3.2 网站的目标定位 1.3.3 网站的风格 1.3.4 网站的CI形象 1.3.5 网站的栏目和版块 1.3.6 网站的目录结构 1.3.7 网站信息的准备和收集 1.4 网站的开发流程 1.4.1 定义站点 1.4.2 建立网站结构 1.4.3 首页的设计和制作 1.4.4 制作其他页面 1.4.5 网页的测试与调试 1.4.6 发布与维护 1.5 本章小结 1.6 上机练习与习题 1.6.1 选择题 1.6.2 填空题 1.6.3 问答题 1.6.4 上机练习
- 第2章 Dreamweaver CS3概述 2.1 Dreamweaver简介 2.2 Dreamweaver CS3的新增功能 2.3 Dreamweaver CS3的工作界面 2.3.1 工作区布局 2.3.2 工作区元素 2.3.3 文档窗口的使用 2.4 自定义工作环境 2.4.1 选择工作区布局 2.4.2 显示/隐藏面板和工具栏 2.4.3 自定义工具栏 2.4.4 自由组合面板 2.4.5 保存自定义工作区布局 2.4.6 隐藏/显示欢迎屏幕 2.5 本章小结 2.6 上机练习与习题 2.6.1 选择题 2.6.2 填空题 2.6.3 问答题 2.6.4 上机练习
- 第3章 设置和管理站点 3.1 关于Dreamweaver站点 3.1.1 本地计算机和Internet服务器 3.1.2 本地站点和远程站点 3.2 创建本地站点 3.2.1 创建站点 3.2.2 新建和保存网页 3.3 使用站点地图 3.4 设置本地和远程文件夹 3.4.1 设置本地文件夹 3.4.2 设置远程文件夹 3.4.3 设置远程文件夹时应注意的事项 3.5 管理Web站点 3.5.1 导入和导出站点 3.5.2 从站点列表中删除站点 3.5.3 获取和上传文件 3.5.4 同步本地和远程站点上的文件 3.5.5 遮盖站点中的文件夹和文件 3.5.6 使用设计备注 3.6 典型实例——建设网站 3.7 本章小结 3.8 上机练习与习题 3.8.1 选择题 3.8.2 填空题 3.8.3 问答题 3.8.4 上机练习
- 第4章 设置文本和网页属性 4.1 添加文本对象 4.1.1 添加普通文本 4.1.2 插入特殊字符 4.1.3 复制Word文档中的内容 4.1.4 导入外部文档 4.1.5 添加注释 4.1.6 插入更新日期 4.2 格式化文本 4.2.1 文本的属性检查器 4.2.2 设置文本格式 4.2.3 设置段落格式 4.3 使用水平分隔线 4.3.1 添加水平分隔线 4.3.2 修改分隔线属性 4.3.3 设置颜色 4.4 设置网页属性 4.4.1 设置网页外观 4.4.2 设置超链接 4.4.3 设置标题效果 4.4.4 设置网页标题和编码 4.4.5 加载跟踪图像 4.5 典型实例——为首页设置属性并添加文本 4.6 本章小结 4.7 上机练习与习题 4.7.1 选择题 4.7.2 填空题 4.7.3 问答题 4.7.4 上机练习
- 第5章 使用网页图像 5.1 网页图像简述 5.1.1 位图 5.1.2 矢量图 5.1.3 常见网页图像格式 5.2 插入图像 5.2.1 插入普通图像 5.2.2 插入图像占位符 5.2.3 插入鼠标经过时变化的图像 5.2.4 插入Photoshop图像 5.3 编辑图像 5.3.1 图像的属性检查器 5.3.2 调整图像大小 5.3.3 裁剪图像 5.3.4 调整图像的亮度和对比度 5.3.5 锐化图像 5.3.6 图像的排列方式 5.3.7 设置图像至页面的边距 5.3.8 设置图像边框 5.4 创建图像地图 5.4.1 定义和编辑热点 5.4.2 设置热点的属性 5.4.3 为热点建立链接 5.5 典型实例——在首页中添加欢迎图像 5.6 本章小结 5.7 上机练习与习题 5.7.1 选择题 5.7.2 填空题 5.7.3 问答题 5.7.4 上机练习
- 第6章 插入多媒体组件 6.1 网页中的多媒体对象 6.1.1 网页音频格式 6.1.2 网页视频格式 6.1.3 网页动画 6.2 添加Flash对象 6.2.1 Flash的文件类型 6.2.2 插入Flash动画 6.2.3 插入Flash按钮对象 6.2.4 插入Flash文本对象 6.2.5 插入FlashPaper文档 6.2.6 插入Flash视频 6.2.7 设置Flash对象的属性 6.3 插入Shockwave电影 6.3.1 插入Shockwave电影 6.3.2 设置Shockwave电影属性 6.4 插入Java Applet程序 6.4.1 插入Java Applet程序 6.4.2 设置Java Applet属性 6.5 插入ActiveX控件 6.5.1 插入ActiveX控件 6.5.2 设置ActiveX控件属性 6.6 在网页中添加声音 6.6.1 链接到音频文件 6.6.2 嵌入声音文件 6.7 典型实例——在网页中添加背景音乐和Flash对象 6.8 本章小结 6.9 上机练习与习题 6.9.1 选择题 6.9.2 填空题 6.9.3 问答题 6.9.4 上机练习
- 第7章 创建和使用表格 7.1 创建表格 7.1.1 插入表格 7.1.2 添加表格数据 7.1.3 导入外部表格数据文件 7.2 编辑表格 7.2.1 选择表格 7.2.2 添加与删除行或列 7.2.3 调整表格及其元素的大小 7.2.4 合并与拆分单元格 7.2.5 设置表格整体属性 7.2.6 表格的嵌套 7.3 使用表格进行页面布局 7.3.1 布局模式 7.3.2 绘制布局表格和布局单元格 7.3.3 将内容添加到布局单元格中

7.3.4 设置布局表格和布局单元格的属性 7.3.5 使用间隔图像 7.4 典型实例——重制首页 7.5 本章小结 7.6 上机练习与习题 7.6.1 选择题 7.6.2 填空题 7.6.3 问答题 7.6.4 上机练习

第8章 创建和使用框架 8.1 框架与框架集的概念 8.1.1 框架与框架集的用途 8.1.2 框架与框架集的工作方式 8.1.3 使用框架集时应执行的常规步骤 8.2 创建框架与框架集 8.2.1 使用预定义创建框架集 8.2.2 自定义框架集 8.2.3 删除框架 8.2.4 创建嵌套框架集 8.3 选择框架与框架集 8.3.1 在文档窗口中选择 8.3.2 在“框架”面板中选择 8.4 设置框架与框架集属性 8.4.1 设置框架属性 8.4.2 设置框架集属性 8.5 编辑框架页面 8.5.1 在框架中打开文档 8.5.2 设置框架中文档的背景 8.5.3 控制框架内容 8.5.4 替换框架文件 8.5.5 保存框架和框架集文件 8.5.6 解决浏览器无法显示框架的问题 8.6 典型实例——制作框架页 8.7 本章小结 8.8 上机练习与习题 8.8.1 选择题 8.8.2 填空题 8.8.3 问答题 8.8.4 上机练习

第9章 创建和使用AP元素 9.1 AP元素的概念与作用 9.2 创建AP元素 9.2.1 创建重叠式AP元素 9.2.2 创建平铺式AP元素 9.2.3 创建嵌入式AP元素 9.3 设置AP元素的属性 9.3.1 设置单个AP元素属性 9.3.2 同时设置多个AP元素的属性 9.4 编辑AP元素 9.4.1 选择AP元素 9.4.2 移动AP元素 9.4.3 防止AP元素重叠 9.4.4 改变AP元素的堆叠次序 9.4.5 显示/隐藏AP元素 9.4.6 创建预先载入AP元素 9.4.7 调整AP元素的大小 9.4.8 对齐AP元素 9.5 AP元素和表格的转换 9.5.1 将AP元素转换成表格 9.5.2 将表格转换成AP元素 9.6 典型实例——利用AP元素制作标签 9.7 本章小结 9.8 上机练习与习题 9.8.1 选择题 9.8.2 填空题 9.8.3 问答题 9.8.4 上机练习

第10章 表单 10.1 表单和表单对象 10.1.1 表单 10.1.2 表单对象 10.2 创建表单 10.2.1 创建表单 10.2.2 设置表单属性 10.3 文本域、文本区域和隐藏域 10.3.1 插入文本域 10.3.2 插入文本区域 10.3.3 插入隐藏域 10.4 复选框、单选按钮和单选按钮组 10.4.1 插入单选按钮 10.4.2 插入单选按钮组 10.4.3 插入复选框 10.5 列表框和弹出菜单 10.5.1 插入列表框与弹出菜单 10.5.2 设置列表/菜单属性 10.6 跳转菜单 10.7 文件域 10.8 表单按钮 10.8.1 表单按钮的作用 10.8.2 插入表单按钮 10.9 检查表单 10.10 典型实例——意见表 10.11 本章小结 10.12 上机练习与习题 10.12.1 选择题 10.12.2 填空题 10.12.3 问答题 10.12.4 上机练习

第11章 添加超链接和导航工具条 11.1 什么是超链接 11.1.1 超链接的概念 11.1.2 链接路径 11.2 内部超链接 11.2.1 为文字添加超链接 11.2.2 设置文字超链接的属性 11.2.3 为图片添加超链接 11.3 外部超链接 11.4 为E-mail和下载文件添加超链接 11.4.1 添加E-mail超链接 11.4.2 为下载文件添加超链接 11.5 使用锚记 11.5.1 创建锚记 11.5.2 链接锚记 11.6 使用导航工具条 11.6.1 插入导航条 11.6.2 修改导航条 11.7 实例——添加链接 11.8 本章小结 11.9 上机练习与习题 11.9.1 选择题 11.9.2 填空题 11.9.3 问答题 11.9.4 上机练习

第12章 层叠样式表 12.1 层叠样式表概述 12.1.1 什么是CSS 12.1.2 CSS的作用 12.1.3 CSS的语法规则 12.1.4 CSS样式的优先顺序 12.2 CSS样式的创建、编辑与导出 12.2.1 认识“CSS样式”面板 12.2.2 创建CSS样式 12.2.3 移动样式创建新CSS样式表 12.2.4 链接或导入外部样式表 12.2.5 编辑CSS样式与样式表 12.3 应用类样式 12.3.1 应用自定义CSS样式 12.3.2 删除自定义CSS样式 12.4 设置CSS样式属性 12.4.1 设置“类型”属性 12.4.2 设置“背景”属性 12.4.3 设置“区块”属性 12.4.4 设置“方框”属性 12.4.5 设置“边框”属性 12.4.6 设置“列表”属性 12.4.7 设置“定位”属性 12.4.8 设置“扩展”属性 12.5 实例——设置CSS样式 12.6 本章小结 12.7 上机练习与习题 12.7.1 选择题 12.7.2 填空题 12.7.3 问答题 12.7.4 上机练习

第13章 HTML语言控制 13.1 什么是HTML 13.2 HTML的基本语法 13.2.1 常用标记 13.2.2 空标记 13.2.3 HTML标记的分类 13.3 插入HTML代码 13.3.1 在“代码”模式下插入HTML代码 13.3.2 使用插入栏插入代码 13.3.3 使用代码检查器 13.4 设置HTML代码参数 13.4.1 设置代码颜色 13.4.2 设置代码格式 13.4.3 设置代码改写参数 13.5 清理HTML代码 13.5.1 消除多余的HTML代码 13.5.2 清除多余的Word代码 13.6 实例——应用代码编辑网页 13.7 本章小结 13.8 上机练习与习题 13.8.1 选择题 13.8.2 填空题 13.8.3 问答题 13.8.4 上机练习

第14章 生成动态特效 14.1 动态特效技术 14.1.1 网页中的动态元素 14.1.2 使用Dreamweaver进行动态特效设计 14.2 应用行为和动作 14.2.1 “行为”面板 14.2.2 内置行为 14.2.3 常用事件 14.2.4 为对象附加行为 14.3 时间轴动画 14.3.1 “时间轴

<<Dreamweaver CS3中文版应用>>

” 面板 14.3.2 创建时间轴动画 14.3.3 修改时间轴 14.3.4 控制时间轴的行为 14.4 实例——设置动态效果 14.5 本章小结 14.6 上机练习与习题 14.6.1 选择题 14.6.2 填空题 14.6.3 问答题 14.6.4 上机练习第15章 库与模板 15.1 库与模板概述 15.2 使用库项目 15.2.1 认识“资源”面板中的库 15.2.2 创建库项目 15.2.3 将库项目添加到网页 15.3 编辑与管理库项目 15.3.1 库项目的属性检查器 15.3.2 删除与重命名库项目 15.4 利用库项目更新网站 15.5 创建模板 15.5.1 将文档另存为模板 15.5.2 创建可编辑区域 15.5.3 创建重复区域 15.5.4 定义可编辑标记属性 15.5.5 模板高亮显示参数 15.6 基于模板创建文档 15.7 导入和导出模板为XML 15.7.1 导出可编辑区域内容为XML 15.7.2 导入XML内容 15.8 实例——制作模板 15.9 本章小结 15.10 上机练习与习题 15.10.1 选择题 15.10.2 填空题 15.10.3 问答题 15.10.4 上机练习第16章 添加Spry构件和行为效果 16.1 关于Spry构件和行为效果 16.2 添加Spry构件 16.2.1 插入Spry构件 16.2.2 使用Spry显示数据 16.2.3 使用Spry验证文本域构件 16.2.4 使用Spry验证文本区域构件 16.2.5 使用Spry验证选择构件 16.2.6 使用Spry验证复选框构件 16.2.7 使用Spry菜单栏构件 16.2.8 使用Spry选项卡式面板构件 16.2.9 使用Spry折叠式构件 16.2.10 使用Spry可折叠面板构件 16.3 添加行为效果 16.3.1 应用行为效果 16.3.2 删除行为效果 16.4 实例——添加Spry验证构件 16.5 本章小结 16.6 上机练习与习题 16.6.1 选择题 16.6.2 填空题 16.6.3 问答题 16.6.4 上机练习第17章 站点的共同开发及测试与发布 17.1 使用“存回/取出”功能共同开发站点 17.1.1 关于“存回”和“取出” 17.1.2 设置“存回”和“取出” 17.1.3 使用“存回”和“取出”功能 17.2 测试站点 17.2.1 测试站点时需考虑的问题 17.2.2 检查浏览器的兼容性 17.2.3 在浏览器中预览页面 17.2.4 检查页面或站点内的链接 17.2.5 修复断开的链接 17.2.6 预估页面下载时间 17.2.7 使用报告检查站点 17.3 申请网站空间 17.3.1 选择网站空间 17.3.2 申请免费空间 17.4 上传站点 17.4.1 设置本地服务器地址 17.4.2 传送站点 17.5 网站的宣传和推广 17.5.1 在Dreamweaver中插入关键字与说明 17.5.2 广告与友情链接 17.5.3 应用E-mail与聊天软件进行宣传 17.5.4 在BBS或新闻组中宣传 17.5.5 在搜索引擎网站中宣传 17.6 典型实例——测试上传站点 17.7 本章小结 17.8 上机练习与习题 17.8.1 选择题 17.8.2 填空题 17.8.3 问答题 17.8.4 上机练习网页设计师标准化模拟试卷

章节摘录

第1章 网页设计基础 教学目标： 在使用Dreamweaver CS3制作网页之前，应先了解一些基本的网页设计知识，如网站设计中的常用术语、构成元素、设计和规划原则等。了解了这些知识，用户才能在设计网站的过程中做到心中有数，顺利高效地完成网站的设计与制作。本章介绍网页设计的基本知识，包括网站与网页的一些基本概念、网页的主要构成元素、网页的设计和布局原则、网站的规划以及网站的开发流程等内容。

教学重点与难点： 1. 网页与网站的关系。

2. 网页的主要构成元素。

3. 网页的设计和布局原则。

4. 网站的规划。

5. 网站的开发流程。

1.1 网站与网页概述 网络技术的飞速发展使人们的生活和工作方式发生了巨大的变化，网站、网页，这些词汇大家早已耳熟能详。

但是，网站与网页究竟是什么关系，它们各自都有哪些类型，其中又包含哪些元素，恐怕很多人一下子还说不清楚。

而这些知识却都是在设计网站之前所必须了解的内容，否则就很容易发生概念的混淆，降低工作效率

。

.....

编辑推荐

《Dreamweaver CS3中文版应用教程》以就业为导向，突出实用性和专业性重点培养技术应用能力和岗位工作能力。
想就业，很简单。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>