

<<Ruby程序设计268技>>

图书基本信息

书名：<<Ruby程序设计268技>>

13位ISBN编号：9787121088124

10位ISBN编号：7121088126

出版时间：2009-7

出版时间：电子工业出版社

作者：青木峰郎,后藤裕藏,高桥征义

页数：404

字数：560000

译者：博硕文化

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<Ruby程序设计268技>>

内容概要

Ruby是为了让程序设计更快乐而开发的程序语言。

Ruby具有“彻底面向对象”、“丰富的程序库”、“亲和力高的直观语法形式”等多项特征，但这些特征并不是Ruby的目的，只能说是为了让程序设计更有趣而开发的手段罢了。

Ruby处在当前主流的位置上，并非“行家才知道，专业人员为导向的程序语言”。

在学习Ruby的人群当中，应该有很多人是看了参考手册后，不知道要用Ruby来做什么。

本书并非以功能项目进行分类，而是以“想要做的事”作为主轴来进行分类，对于读者的学习绝对大有裨益。

本书是在活用Ruby时不可离手的一本书，它能够帮助大家在学习的道路上获得更多的快乐。

希望本书的读者，都能从使用Ruby的过程中，找到属于自己的“兴趣”与“乐趣”。

——若您可以这样灵活运用，那将是本书作者无上的荣幸了。

<<Ruby程序设计268技>>

书籍目录

第1章 Ruby的语法 001 常值 (literal) 002 运算符 003 变量与常数 004 代入 005 程序语句的分段
006 备注 007 真假值与条件判断 008 循环 009 调用方法 010 区块 (block) 011 方法 (Method)
定义 012 限制方法的调用 013 类别 (Class) 定义 014 模块 (Module) 定义 015 特殊方法 016
例外处理 017 alias与undef 018 保留字第2章 字符串 019 选择适当的字符串常值 020 设置默认的文
字编码 021 变换文字编码 022 推测文字编码 023 复制字符串 024 重复字符串 025 取得字符串长
度 026 查找字符串 027 查询正则表达式是否匹配字符串的开头/结尾 028 匹配单字 029 以特定的
文字编码来进行正则表达式匹配 030 在正则表达式“.”中匹配\n 031 从上次匹配的部分开始继续匹
配 032 计算特定的文字、字符串出现的次数 033 计算字符的出现频率 034 比较字符串 035 对空白
进行匹配 036 判断字符串是否为空行 037 判断是否为表示数值的字符串 038 将字符串变换为数值
039 判断字符为大写或小写 040 将字母变换为大写/小写 041 取出字符串的一部分 042 取出正则
表达式匹配的部分 043 取出正则表达式匹配部分的前后字符串 044 查询包含特定文字部分的长度
045 将字符串分割为段落 046 将字符串分割为行 047 将字符串分割为单字 048 以正则表达式来分
割字符串 049 处理字符串的个别文字 050 处理字符串的单一字节 051 链接字符串 052 置换字符串
的一部分内容 053 跳脱字符/除去跳脱字符 054 除去字符串的一部分 055 取出行尾的换行字符
056 除去字符串开头/结尾的空白 057 变换Tab与半角空格符 058 变更缩排 059 将Here Document
缩排后编写 060 在字符串结尾加上字符串 061 对字符串的一部分进行破坏性删除 062 在字符串中
间破坏性地插入字符串 063 字符与字符编码相互变换 064 将字符串依n个文字来分割 065 将字符串
切出最大n字节的部分字符串 066 将字符串切出最大n个文字的部分字符串 067 将字符串切出最大n
位的部分字符串 068 以特定文字来隐藏部分字符串 069 建立信息摘要 (Message Digest) 070 判断
字符串是否可作为正确的正则表达式 071 跳脱正则表达式的Meta文字 072 判断字符串是否同时与多
个正则表达式匹配 073 分割正则表达式来记述 074 正则表达式集 075 将字符串整形为各段落 076
解析各种文字格式 077 处理以“,”来分隔的数据 (CSV) 078 解析XML 079 解析YAML 080 处
理HTML 081 自动补完单字 082 判断是否为有效的E-mail地址第3章 数组 (Array) 与哈希 (Hash)
083 建立数组 084 复制数组 085 建立多维数组 086 依序处理数组及哈希的所有元素 087 并行处
理多个数组 088 多维数组的循环 089 取得数组的元素 090 改变数组的元素 091 删除数组的元素
092 在数组的开头/结尾加入元素 093 取出并除去数组开头/结尾的元素 094 置换数组的元素 095
随机取得数组中的元素 096 随机排列数组中的元素 097 查询数组的元素个数 098 查询数组中元素
的出现次数 099 从数组中一次取出多个元素 100 取得数组中索引与元素的配对组 101 将数组中元
素填入相同的值 102 由数组中取出并除去重复的元素 103 取得数组中满足条件的元素 104 查找数
组的元素 105 比较两个数组 106 找出两个数组中相同的元素 107 取出两个数组间的差 108 连接数
组 109 将数组中元素的顺序反转 110 将一定范围的整数作为数组的元素 111 将数组作为 (以“,”
) 连接的字符串 112 二元查找法 113 建立哈希的键值类别 114 在哈希中加入元素 115 查询哈希内
键值是否存在 116 删除哈希的元素 117 显示哈希的内容 118 将哈希元素以插入顺序取出 119 建立
单一键可对应多值的哈希 120 交替哈希的键与值 121 排序数组及哈希 122 合并哈希 123 找出两个
哈希中都有的键/只有一个哈希才有的键 124 设置默认值 125 使用巨大的离散数组 126 建立具
有Collection特性的类别 127 使用堆栈与队列第4章 文件与目录 128 将文件名分割为其组成元素 129
从相对路径求出绝对路径 130 判断路径名是否吻合样式 (Pattern) 131 取得目录与文件一览 132
取得目前所在的目录名称 133 变更当前目录 134 求得执行脚本所处的路径 135 更改文件名 136 复
制文件 137 删除文件 138 判断文件是否可读取、可写入 139 判断文件是否存在/判断其种类 140
取得文件属性 141 变更文件属性 142 建立链接 143 判断两个文件是否相同 144 建立目录 145 对
目录内的所有文件进行递归处理 146 递归复制目录 147 删除目录 148 事先确认文件操作 149 新增
名称不重复的文件第5章 输入/输出 150 打开文件 151 以行为单位来处理文件 152 读取文件内容
153 建立新的文件 154 在文件末尾加入数据 155 以单行指令 (One-liner) 更新文件 156 使输出操
作与文件更新同步 157 计算文件的行数 158 将文件由文件末尾开始处理至行单位中 159 读取正在
写入的文件 160 建立暂存文件 161 锁定文件 162 将文件转为十六进制 163 在文件中插入一行

<<Ruby程序设计268技>>

164 以二进制模式写入文件 165 处理固定长度的记录 166 切割文件大小 167 删除文件开头的n行
168 删除文件末尾的n行 169 将标准输入/输出接替至文件 170 复制I/O对象 171 以printf来格式化
输出第6章 数值 172 格式化数值 173 位运算 174 在二进制、八进制、十进制、十六进制间相互转
换 175 将数值每三位以“,”区隔开来 176 指定次数并重复处理 177 求解最大值、最小值 178 求
解数值的总和 179 求绝对值 180 求除法的余数 181 求解指数 182 求最大公因数及最小公倍数
183 求解平方根 184 计算三角函数 185 将直角坐标系转换为极坐标系 186 进行对数计算 187 对
浮点数进行四舍五入等处理 188 比较浮点数 189 取得随机数 190 使用矩阵 191 使用复数 192 使
用有理数第7章 日期与时间 193 查询现在的日期与时间 194 由日期时间中取出月份、星期几等 195
日期时间与Epoch秒相互转换 196 求两个日期时间的差 197 格式化日期时间 198 将字符串转换为日
期时间 199 求出由1月1日起到目前所经过的天数 200 判断闰年 201 求出一个月最后一天的日期
202 判断是否为假日 203 求出“本月第三个星期一”的日期第8章 环境相关 204 将Ruby脚本做成
一般指令 205 暂时性地在做成指令的Ruby脚本上加入选项后执行 206 取得命令行的参数 207 解析
命令行选项 208 存取环境变量 209 让脚本作为指令或者函数库都可以执行 210 控制Ruby的函数库
加载器 (Library Loader) 211 对Ruby脚本进行除错 212 取得用户及群组相关信息 213 切换使用
者ID、群组ID 214 存取Windows登录文件 (Registry) 215 调用系统函数库的函数第9章 程序间通信
216 暂时停止脚本 217 测量脚本的运行时间 218 启动指令 219 产生子程序 (fork) 2 220 设置信
号处理器 (Signal Handler) 221 Deamo 222 控制Windows的应用程序 223 取得本机名称 224 变换
机器名称以及IP位置 225 建立TCP客户端 226 制作一个TCP服务器 227 建立HTTP客户端 228 存
取其他程序的Ruby对象第10章 CGI 229 由窗体中取出输入值 230 取出Query字符串 231 使用Session
232 处理Cookie 233 参照Meta变量 234 输出HTML头文件 235 对URL进行编码/反编码 236 跳脱/
不跳脱HTML 237 使用污染模式 (taint mode) 238 预防XSS (Cross Site Scripting) 239 在HTML中
嵌入Ruby脚本 240 上传文件第11章 对象 241 判断对象是否相同 242 复制对象 243 查询对象的类
别 244 将对象转换为字符串 245 将对象转换为数值 246 将对象转换为数组 247 将对象存储在文件
中 248 多重继承 249 委托方法 250 委托区块 251 建立可作为String或Array来操作的类别 252 使
用无名函数 253 多载方法 254 使用关键词参数 255 定义模块函数 256 定义类别方法的别名 257
将实例变量依各个类别来设为private 258 查询方法是否存在于对象中 259 取得对象中定义的方法列
表 260 保有兼容性并改变方法名 261 保有兼容性并改变参数的个数 262 保有兼容性并加上/移除区
块 263 保持兼容性并更改类别名 264 保有兼容性并更改函数库名 265 在旧版Ruby中使用新版Ruby
的方法 266 将文件当作Ruby脚本来载入 267 将字符串当作Ruby脚本来执行 268 替代脚本文件名/行
编号附录A A01 Web上的资源 A02 指令列选项 A03 Ruby参考的环境变量 A04 Ruby标准类别及函
数库 A05 printf格式化字符串 A06 pack模板字符串

<<Ruby程序设计268技>>

编辑推荐

全方位展示Ruby程序设计技巧，活用Ruby的掌中宝典，兼顾Windows与UNIX，内容更全面。

这《Ruby程序设计268技（第2版）》最重要的就是帮助那些跨过Ruby门槛的人，在解读实际问题上收集各式各样的诀窍方法。

——松本行弘

<<Ruby程序设计268技>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>