

图书基本信息

书名：<<软件设计师考试考前冲刺预测卷及考点解析>>

13位ISBN编号：9787121084072

10位ISBN编号：7121084074

出版时间：2009-8

出版时间：电子工业出版社

作者：郭春柱

页数：400

字数：824000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

前言

本书比较系统地涵盖了2009版考试大纲的各个考点。

从2007年开始,作者成功编著出版了全国计算机技术与软件专业技术资格(水平)考试考前冲刺预测卷及考点解析系列辅导书。

这些图书在行业内产生了较好的口碑,证实了作者的整体编写思路,针对性强的试题内容,适合于应试的广大读者。

同时,也收到很多读者热情洋溢及满篇疑问的QQ留言(E-mail),让我们感到十分欣慰。

在此,感谢广大读者及出版界对本丛书的关注和认可,同时我们更感责任重大。

正是这种责任感,激励和促使我们不断学习、不断完善,为热爱这个行业的新老读者创作出更多优秀的图书作品。

本书在保留第一版图书中某些优秀试题的基础上,与时俱进地更新了约500道选择题、30道案例分析题,比较系统地涵盖了2009版考试大纲的各个考点。

本书遵循读者的学习心理,将软件工程理论知识与实践操作紧密结合,以新版考试大纲规定的考核知识点及能力层次为基线,深入研究近5年来软件设计师考试试题的命题风格和各知识模块分布情况,并对考查知识点进行提炼,对案例进行分类,将全书分为9章,即:7份考前冲刺预测卷(第1~7章),以及2008年下半年软件设计师试卷及考点解析(第8章),2009年上半年软件设计师试卷及答案(第9章)。

每一份预测卷均给出了相应的参考答案及详细的要点解析,包括解题思路和步骤讲解,还对其考点及难点进行扩展剖析,旨在为应试人员提供更加明确的努力方向,在短时间内把握考试要领,减轻备考负担,增强应试能力,从容应对考题。

读者对象广大有志于通过软件设计师考试的读者。

针对性强的试题内容,是本书的一大特色。

作为一本考试辅导用书,本书既能为读者“授之以鱼”,又能“授之以渔”。

广大计算机技术、网络技术相关专业的高校师生。

本书编写了56个软件工程实践案例,案例中涉及的概念较丰富,介绍的技术也较实用,力求使读者从本书中获取软件工程实践经验,并使学习思路从庞杂的软件工程知识点中得到升华。

广大有软件工程基础知识,并乐于学习、不断提升自身知识的读者。

本书详细介绍了软件设计师所必备的知识点,每一道试题均给出解答问题的详细逻辑推理过程,读者在梳理知识结构的同时可通过众多案例开拓学习和设计思路。

另外,第一次阅读此书时,可能对书中的某些概念和应用不完全理解,但不必着急。

请记住,这不是一本读完一遍就可以束之高阁的书。

我们希望读者在软件设计师考试复习过程中反复参阅此书,以期感悟其中奥妙,获取考试灵感。

交流为了更加有效地帮助读者冲刺软件设计师考试,本书还在笔者博客

(<http://296525818.blog.51cto.com>)、QQ群(80869145)上提供相关章节的源程序、勘误表等内容。

同时,为了进一步鼓励读者积极参与本书的勘误,将对首位发现错误或积极提供建设性意见的读者,酌情赠送纪念品(如最新的考前冲刺试题)。

由于笔者的学术功底尚浅,研究能力有限,且书中涉及的知识点较多,且本书也只是对目前软件设计师考试辅导的思考和记录,因此,本书在结构组织、技术阐述、文字表述等诸多方面难免会存在一些疏漏和不足之处,恳请各位专家和读者在使用过程中予以指点、纠正。

本书有些问题还有待进一步深入探讨,也请前辈和同行们多提批评性意见及建议,以利于本书质量的进一步改进和提高。

笔者的E-mail是guochunzhu@126.com。

内容概要

本书比较系统地涵盖了2009最新版考试大纲的各个考点。

本书在保留第一版图书中某些优秀试题的基础上，与时俱进地新了约500道选择题、30道案例分析题。

本书遵循读者的学习心理，将软件工程理论知识与实践操作紧密结合，以新版考试大纲规定的考核知识点及能力层次为基线，深入研究近5年软件设计师考试试题的命题风格和各知识模块分布情况，并对考查知识点进行了提炼，对案例进行了分类，将全书分为8章，编写了8份考前冲刺预测卷。每一份考前冲刺预测试卷均给出了相应的参考答案及详细的要点解析，旨在为应试人员增强应试能力，从容应对考题。

本书适用于参加软件设计师考试的读者，以及广大计算机技术、网络技术相关专业的高校师生。

<<软件设计师考试考前冲刺预测卷及>>

书籍目录

| | | | | |
|--------------------------|------------|---------------|-----------------|----------------|
| 第1章 考前冲刺预测卷1 | 1.1 上午试题 | 1.1.1 试题描述 | 1.1.2 要点解析 | 1.1.3 参考答案及评分 |
| | 1.2 下午试题 | 1.2.1 试题描述 | 1.2.2 要点解析 | 1.2.3 参考答案及评分 |
| 第2章 考前冲刺预测卷2 | 2.1 上午试题 | 2.1.1 试题描述 | 2.1.2 要点解析 | 2.1.3 参考答案及评分 |
| | 2.2 下午试题 | 2.2.1 试题描述 | 2.2.2 要点解析 | 2.2.3 参考答案及评分 |
| 第3章 考前冲刺预测卷3 | 3.1 上午试题 | 3.1.1 试题描述 | 3.1.2 要点解析 | 3.1.3 参考答案及评分 |
| | 3.2 下午试题 | 3.2.1 试题描述 | 3.2.2 要点解析 | 3.2.3 参考答案及评分 |
| 第4章 考前冲刺预测卷4 | 4.1 上午试题 | 4.1.1 试题描述 | 4.1.2 要点解析 | 4.1.3 参考答案及评分 |
| | 4.2 下午试题 | 4.2.1 试题描述 | 4.2.2 要点解析 | 4.2.3 参考答案及评分 |
| 第5章 考前冲刺预测卷5 | 5.1 上午试题 | 5.1.1 试题描述 | 5.1.2 要点解析 | 5.1.3 参考答案及评分 |
| | 5.2 下午试题 | 5.2.1 试题描述 | 5.2.2 要点解析 | 5.2.3 参考答案及评分 |
| 第6章 考前冲刺预测卷6 | 6.1 上午试题 | 6.1.1 试题描述 | 6.1.2 要点解析 | 6.1.3 参考答案及评分 |
| | 6.2 下午试题 | 6.2.1 试题描述 | 6.2.2 要点解析 | 6.2.3 参考答案及评分 |
| 第7章 考前冲刺预测卷7 | 7.1 上午试题 | 7.1.1 试题描述 | 7.1.2 要点解析 | 7.1.3 参考答案及评分 |
| | 7.2 下午试题 | 7.2.1 试题描述 | 7.2.2 要点解析 | 7.2.3 参考答案及评分 |
| 第8章 2008年下半年软件设计师试卷及考点解析 | 8.1 上午试题 | 8.1.1 试题描述 | 8.1.2 要点解析 | 8.1.3 参考答案及评分 |
| | 8.2 下午试题 | 8.2.1 试题描述 | 8.2.2 要点解析 | 8.2.3 参考答案及评分 |
| 第9章 2009年上半年软件设计师试卷及答案 | 9.1 上午试题 | 9.1.1 试题描述 | 9.1.2 参考答案及评分 | 9.2 下午试题 |
| | 9.2.1 试题描述 | 9.2.2 参考答案及评分 | 附录A 主题索引 | |
| | | | A.1 案例主题索引表 | A.2 计算机英语主题索引表 |
| | | | 附录B 2009版考试大纲解析 | 附录C 答题卡示例 |
| | | | C.1 上午试题答题卡示例 | C.2 下午试题答题卡示例 |
| | | | 参考文献 | |

章节摘录

插图：本案例中，该字处理应用软件（老版本）已被广泛使用，新版本将在“近期”上市。项目开发团队面临着“紧迫的开发期限”等问题。

该新版本字处理应用软件是基于老版本的基础上改进开发的，而非“全面推倒重来”，建议该项目开发团队选择开放式团队结构和增量过程开发模型。

(16) D。

要点解析：软件需求分析工作是软件生存周期中重要的一步，也是决定性的一步。

只有通过软件需求分析，才能把软件功能和性能的总体概念描述为具体的软件需求规格说明，从而奠定软件开发的基础。

软件需求决定的是目标系统“做什么”，而不是“怎么做”的问题（例如，确定目标实现的具体技术路线、建立目标系统的物理模型等）。

(17) A。

要点解析：软件设计通常可以分为概要设计和详细设计两个阶段。

其中，概要设计的主要任务是 软件系统的结构、 进行模块划分、 确定每个模块的功能、接口及模块间的调用关系。

体系结构设计的主要目标是开发一个模块化的程序结构，并表示出模块间的控制关系。

此外，体系结构设计将程序结构和数据结构相结合，为数据在程序中的流动定义了接口。

因此，软件结构设计的主要任务是要确定模块间的组成关系。

选项B的“模块的具体功能”属于软件逻辑设计的工作任务之一，选项C的“模块间的操作细节”属于软件物理设计的工作任务之一。

选项B及选项C均是软件实现过程中需要考虑的内容。

选项D的“模块间的相似性”不属于软件结构设计的主要任务。

(18) A。

要点解析：软件复用是指将已有的软件及其有效成分用于构造新的软件或系统。

构件技术是软件复用实现的关键。

构件是软件系统可替换的、物理的组成部分，它封装了实现体（实现某个职能），并提供了一组接口的实现方法。

可以认为构件是一个封装的代码模块或大粒度运行时的模块，也可以将构件理解为具有一定功能、能够独立工作或同其他构件组合起来协调工作的对象。

对于构件，应当按可复用的要求进行设计、实现、打包和编写文档。

构件应当是内聚的，并具有相当稳定的公开接口。

为了使构件更切合实际、更有效地被复用，构件应当具备“可变性（variability）”，以提高其通用性，并减少构件系统中构件的数目。

构件应向复用者提供一些公共“特性”，另一方面还要提供可变的“特性”。

针对不同的应用系统，只需对其可变部分进行适当的调节，复用者要根据复用的具体需要，改造构件的可变“特性”，即进行“客户化”工作。

(19) C。

要点解析：软件质量特性，反映了软件的本质。

讨论一个软件的质量，最终要归结到定义软件的质量特性。

而定义一个软件的质量，就等价于为该软件定义一系列质量特性。

人们通常把影响软件质量的特性用软件质量模型来描述。

已有多种有关软件质量模型的方案。

它们共同的特点是：把软件质量特性定义成分层模型。

最基本的叫做基本质量特性，它可以由一些子质量特性定义和度量。

子质量特性在必要时又可由它的一些子质量特性定义和度量。

编辑推荐

《软件设计师考试考前冲刺预测卷及考点解析(最新版)》由电子工业出版社出版。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>