

<<完全精通Pro/ENGINEER野火5.0>>

图书基本信息

书名：<<完全精通Pro/ENGINEER野火5.0中文版钣金设计>>

13位ISBN编号：9787121083396

10位ISBN编号：7121083396

出版时间：2010-7

出版时间：电子工业出版社

作者：林清安

页数：394

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

前言

Pro / ENGINEER自1988年问世以来，二十年间已成为全世界及大中国地区最普及的三维CAD系统。Pro / E在今日俨然成为三维CAD系统的标准软件，广泛应用于3C产品、汽车电子、通信、机械、模具、工业设计、机车、自行车、航天、家电、玩具等各行业。

Pro / E可谓是个全方位的三维产品开发软件，整合了零件设计、零件装配、产品设计、塑料模具设计、钣金设计、冲压模具设计、工程图制作、公差分析、造型设计、NC加工、机构设计 / 分析、动态仿真、动画制作、铸造件设计、逆向工程、自动量测、结构分析、热流分析、简易模流分析、产品数据库管理、协同设计开发等功能于一体，其模块众多，且学习殊为不易。

笔者有鉴于此，乃凭17年来利用此软件进行多项实务设计、加工与开发的经验，以及多年来研究 / 教学心得，撰写一系列的Pro / E书籍，借以提供给各公司应用此软件的工程师及各大专院校攻读CAD课程的同学一个学习的通道。

本书是学习Pro / E钣金设计的基础入门书籍，适用于具备“基础Pro / E零件设计”能力者阅读（建议您先读完笔者所著的《完全精通Pro / ENGINEER野火5.0中文版入门教程与手机实例》一书后再阅读本书），内容涵盖：钣金设计的基本概念、分离壁及连续壁的设计、以钣金材料移除进行冲孔及凹槽创建、以冲模进行钣金成形、钣金折弯及卷曲、一般性的钣金展开、钣金展开的辅助工具、钣金特性的设置、金属工具箱及计算机机壳设计。

书中以简洁的文字说明，辅以流程图及示意图，来阐述上述各个议题的基本概念及用法，并以多个设计案例让您在实务练习中熟悉Pro / E钣金设计的操作流程。

内容概要

本书是学习Pro/E钣金设计的基础入门书籍，适用于具备“基础Pro/E零件设计”能力者阅读，内容涵盖：钣金设计的基本概念、分离壁及连续壁的设计、以钣金材料移除进行冲孔及剪边、以冲模进行钣金成形、钣金折弯及卷曲、一般性的钣金展开、钣金展开的辅助工具、钣金特性的设定、金属工具箱及计算机机壳设计。

书中以简捷的文字说明，辅以流程图及示意图，来阐述上述各个主题的基本观念及用法，并以多个设计案例让您在实务练习中熟悉Pro/E钣金设计的操作流程。

本书以Pro/ENGINEER野火5.0中文版/英文版来编写，也适用于Pro/ENGINEER野火2.0、3.0及4.0的用户。

本书配套DVD光盘内容为林清安教授亲自录制的Pro/ENGINEER多媒体教学系统，详细说明书中实务案例的Pro/ENGINEER逻辑思考，解说书中实务范例的详细操作过程，让您的Pro/ENGINEER学习之路快速、顺畅、扎实。

本书是专门为大中专、职业院校、技工院校“计算机辅助机械设计”、“机械制图”、“计算机辅助钣金设计”等相关课程所打造的授课教材。

同时，本书也适合于初级入门的自学Pro/ENGINEER读者阅读使用。

作者简介

林清安，台湾大，学学士、美国哥伦比亚大学硕士、美国普度大学博士、美国密苏里大学机械系助理教授，现为台湾科技大学机械系教授。

林教授从事3D CAD / CAM及Pro / E教学及研究工作近20年，发表30余篇学术期刊论文，主持50多项Pro / E研发计划，撰写约50本Pro / E书籍，在中国许多地区（含港·澳、台）进行约60场Pro / E演讲讲座，此外，近12年来每年培养台湾地区约700位Pro / E专业工程师，以及100位大专院校Pro / E教师，并担任“清华大学Pro / E人才培训及认证中心”首席顾问及师资培训教授。

书籍目录

1 钣金设计概论	1.1 钣金设计的用户界面	1.2 钣金的形成方式	1.3 钣金设计的命令架构
钣金件的创建方式	1.5 钣金设计的视图控制	2 创建钣金薄壁	2.1 钣金薄壁的基本概念
2.2 创建分离壁	2.2.1 以拉伸创建分离壁	2.2.2 以平整创建分离壁	2.2.3 以旋转创建分离壁
2.2.4 以混合创建分离壁	2.2.5 以偏移创建分离壁	2.2.6 以其他的高级特征创建分离壁	
2.3 将实体转换为钣金薄壁	2.4 创建连续壁	2.4.1 以平整创建连续壁	2.4.2 以法兰创建连续壁
2.4.3 以扭转创建连续壁	2.4.4 以延伸创建连续壁	2.5 创建部分薄壁	2.6 创建裂槽
2.7 创建斜接角落	2.8 将薄壁合并	2.9 薄壁设计实例	2.10 作业 3 凹槽及冲孔
3.1 钣金切削	3.2 凹槽及冲孔的基本操作	3.3 凹槽设计实例	3.4 作业 4 钣金成形
钣金成形的基本概念	4.2 冲头及冲模的使用	4.3 冲头及冲模的设计变更	4.4 以钣金件作为冲模
4.5 含有凹孔的冲模	4.6 排除面的指定	4.7 成形区域的展平	4.8 钣金成形实例1
4.9 钣金成形实例2	4.10 作业 5 钣金折弯	5.1 钣金折弯的基本操作	5.1.1 将平面区域折弯的范例
5.1.2 将成形区域折弯的范例	5.1.3 将钣金滚为卷曲的范例	5.2 钣金折弯的选项	
5.2.1 带有转接区域的折弯的范例	5.2.2 平面形折弯的范例	5.3 在钣金折弯处加入止裂槽	
5.4 折弯线的深入探讨	5.5 折弯线自动调整	5.6 钣金折弯实例	5.7 作业 6 钣金展平
钣金展平的基本操作	6.2 过渡区域的展平	6.3 以剖面辅助钣金展平	6.4 以变形区域辅助钣金展平
6.5 以裂缝辅助钣金展平	6.5.1 一般裂缝	6.5.2 面裂缝	6.5.3 边裂缝
6.6 几何转换辅助钣金展平	6.7 设置钣金的展平形态	6.8 作业 7 其他钣金特征	7.1 以平整成形
消除圆角或斜角	7.2 应用实体特征于钣金的设计中	7.3 曲线投影在钣金设计上的应用	8 设置钣金特性
8.1 设置折弯半径	8.2 设置钣金展平的固定面	8.3 设置钣金的展平状态	8.4 计算钣金的展平长度
8.5 设置钣金折弯表	8.6 设置折弯顺序表	8.7 制作钣金的二维工程图	9 钣金设计实例—金属护盖
9.1 设计过程简述	9.2 Pro/E详细操作步骤	10 钣金设计实例—金属工具箱	
10.1 设计过程简述	10.2 Pro/E详细操作步骤	11 钣金设计实例—计算机机壳	11.1 计算机机壳顶板设计
11.2 计算机机壳侧板设计	11.3 作业		

章节摘录

插图：

编辑推荐

《完全精通Pro/ENGINEER钣金设计(野火5.0中文版)》范例源文件，多媒体教学影片，Pro/ENGINEER外挂软件，林清安讲座录像，Pro/ENGINEER功能简介。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>