

<<Essential Silverligh>>

图书基本信息

书名：<<Essential Silverlight 2中文版>>

13位ISBN编号：9787121082306

10位ISBN编号：7121082306

出版时间：2009年

出版时间：电子工业出版社

作者：Christian Wenz

页数：254

译者：周铭

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

前言

Silverlight是微软推出的一种新的Web呈现技术，能在各种平台上运行。借助该技术，您将拥有内容丰富、视觉效果绚丽的交互式体验，而且，无论是在浏览器内、在多个设备上还是在桌面操作系统中，您都可以获得这种体验。

Silverlight不仅可以提供高级图形功能，更重要的是，它可以为开发人员提供强大的编码支持和良好的开发体验。

对于那些饱受Flash编辑器折磨的Web应用程序开发人员而言，Silverlight的出现无疑让他们有了一种相逢恨晚的感觉。

因此，Silverlight自诞生之日起，便受到了全世界的广泛关注。

再加上微软在操作平台上的统治地位和全力推进，Silverlight诞生一年多来就已经走入全球四分之一的电脑，在美国超过30%，部分国家甚至达到了50%以上，并拥有150多家合作伙伴和数万个应用程序。

在北京奥运会期间，基于Silverlight技术的NB（：olympics.com）接待了5000多万访客，创造了13亿PV（Page View，页面浏览量），播放了7000万条视频流，总计长达1000万小时，网站的平均访问时间也从3分钟增至27分钟。

法国的France Televisions SA、荷兰的NOS、俄罗斯的sponbox.ru、意大利的RAI也都选择了Silverlight来在线提供奥运会报道。

最新的Silverlight2更是添加了.NET支持，.NET开发人员可以继续使用他们现有的编程技巧，与设计人员进行合作，快速创建针对Web的丰富应用程序。

因此，势必会有越来越多的开发人员对Silverlight产生兴趣，其应用前景将更加广阔。

本书针对最新的Silverlight 2，深入浅出地介绍了Silverlight技术的特点和应用，使读者可以快速了解Silverlight的基本知识，掌握其用法。

笔者对此书的翻译工作基于忠实原著的方针，在此基础上力求做到精确、专业、达意。

当然，文中肯定有翻译得不够准确的地方，疏忽纰漏之处在所难免，敬请读者不吝指正。

如果读者有任何关于本书内容的问题想要与译者沟通，请发邮件至zm.mbbbit@163.com，希望我们可以更多地交流，互通有无，共同进步。

<<Essential Silverligh>>

内容概要

重点介绍最新的Silverlight 2 Beta 2版，对Microsoft Silverlight这个日益流行的富互联网应用（RIA）与WEB2.0技术进行了全面、详细而精妙的介绍。

其手把手的分析引导、丰富的代码样例及演示详细地讲解了如何利用Microsoft的跨浏览器插件Silverlight来设计类FLASH的用户界面接口。

《Essential Silverlight 2中文版》适合于所有希望熟悉Silverlight技术的开发人员，以及希望了解Silverlight所提供的功能的设计人员。

书籍目录

前言第1部分 简介第1章 Silverlight 2简介丰富Internet应用程序RIA技术更多资料第2章 WPF简介矢量WPFXAML更多资料第3章 Silverlight 2入门建立Silverlight开发系统第一个Silverlight示例：创建一个网站第二个Silverlight示例：创建一个项目更多资料第4章 Silverlight工具简介XML编辑器矢量图形编辑器Silverlight IDE更多资料第2部分 声明性Silverlight第5章 XAML简介使用文本使用图形放置元素使用图像使用画笔使用网格和面板更多资料第6章 处理用户交互和事件事件和事件处理程序鼠标事件键盘事件更多资料第7章 变形和动画内容变形动画更多资料第8章 添加声音和视频准备多媒体数据MediaElement更多资料第9章 使用Silverlight控件TextBox（文本框）控件CheckBox（复选框）控件RadioButton（单选按钮）控件ListBox（列表框）控件Button（按钮）控件ToggleButton（切换按钮）控件Calendar（日历）控件DatePicker（日期选择器）控件更多资料第10章 使用Silverlight数据绑定通过标记进行数据绑定通过代码进行数据绑定单向数据绑定双向数据绑定数据转换数据验证更多资料第3部分 声明性Silverlight使用.NET对Silverlight进行编程第11章 向ASP.NET 3.5应用程序添加Silverlight内容嵌入XAML嵌入媒体内容更多资料第12章 使用外部网络资源使用HTTP资源使用WCF服务更多资料第4部分 使用JavaScript对Silverlight进行编程第13章 使用JavaScript访问Silverlight内容访问插件与插件进行通信更多资料第14章 特殊Silverlight JavaScript API高级JavaScript API动态下载内容使用其他字体更多资料第5部分 附录附录 Silverlight JavaScript参考索引

章节摘录

建立Silverlight开发系统 如果只是为了对Silverlight进行编程，那么一个文本编辑器便已足够了，但是使用“真实的”开发环境会事半功倍。

最直接的选择是使用微软的一些产品。

就代码而言，使用Visual Studio 2008开发Silverlight 2内容是现在的最佳选择。

完整版本（标准版、专业版和Team Suite）及免费的Visual Web Developer速成版皆可胜任。

如果您可以使用付费版本，便会获得项目模板支持，这样再好不过。

本书中我们将使用Visual Studio 2008标准版。

只要与免费的速成版存在差异，便会进行特别说明，以便使用免费版的用户不会遗漏任何重要信息。

除了须要使用Windows XP或更高版本，安装Visual Studio或Visual web Developer不需要任何特殊先决条件。

您甚至不需要web服务器，因为IDE（译者注：即IntegratedDevelopmentEnvironment，集成开发环境）便附带了一个！

如果可以的话，您可能须要安装微软的IIS（Internet Information Services，Internet信息服务）。

IIS隐藏在“Software（软件）”（Vista中为“Programs（程序）”）下的控制面板中，您可以在其中启用或禁用Windows功能（见图3-2）。

编辑推荐

现在您可以使用Microsoft开发的、热门的Silverlight的新版本来为Web设计富互联网应用（Rich Internet Application，RIA）。

通过《Essential Silverlight 2中文版》，您不仅可以获得对Silverlight 2的简要且易于理解的介绍，而且在使用Beta版和RTW版时，能对这些版本有个全面的了解。

《Essential Silverlight 2中文版》是以12月预览版（December CTP）及Beta 2版的大量内容为基础写成的。

您将学习如何使用Microsoft跨浏览器插件Silverlight，包含用于动画、矢量图形和视频播放的工具，以及对Web9良务、网络和ILINQ（Language Integrated Query，语言集成查询）等新的.NET技术的支持。

这本独特且更新及时的指南提供了完整的分步说明，介绍了如何使用Silverlight所提供的所有功能，并提供了以下内容：创建交互式UI（User Interface，用户界面）的聪明方法，这些UI比在其他平台上可以实现的UI更加可靠且更易于调试和测试。

大量经过测试的JavaScript和C#代码示例，您可以在自己的应用程序中重用这些代码来自一位精通各种RIA技术（包括ASENET、Flash、PHP和Javascript）的专家（《Essential Silverlight 2中文版》作者）的指导意见。

准备好提供更加完整的Web体验了吗？《Essential Silverlight 2中文版》会向您展示一个完全崭新的丰富多彩的世界。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>