

<<Web开发修炼之道>>

图书基本信息

书名：<<Web开发修炼之道>>

13位ISBN编号：9787121081408

10位ISBN编号：7121081407

出版时间：2009

出版时间：电子工业出版社

作者：Jeremy J. Sydik

页数：318

译者：李剑

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<Web开发修炼之道>>

内容概要

关于可用性的为数不多的书籍中的佼佼者，它从可用性的缘由、基础结构、外观、应用程序可用性和法律法规等角度，详细阐述了网站结构、布局、文本内容、图像、视频、音频、Flash、PDF乃至Office文档等各个方面的可用性，内容翔实，语言通俗易懂。

可用性（accessibility）这个概念在中国虽然已渐渐流传开来，但是远远没有达到“深入人心”的地步。

特别是本应具有高可用性的政府网站、企业网站，却由于网站制作者在可用性方面的认识的缺乏，使得残障人士无法正常使用，甚至连非Windows、非Internet Explorer的用户都很难访问。

而这方面的资料也仅限于一些公式化的原则和指南，鲜有具体教程和实际案例。

《Web开发修炼之道：创建高可用性的Web内容》面向的主要读者是有一定网站开发基础的程序员、界面设计师、内容编辑。

尤其推荐网站开发团队的领导者阅读。

相信《Web开发修炼之道：创建高可用性的Web内容》能帮你明确项目愿景、促进项目进行、降低成本，并为中国互联网环境的可用性发展增添一份力量。

<<Web开发修炼之道>>

作者简介

Jeremy J · Sydik是内布拉斯加林肯大学教育创新中心研究技术开发主任。
Jeremy拥有计算机科学和认知心理学的学位背景，在开发高质量（高可用性）的用户界面上拥有十多年的经验。

<<Web开发修炼之道>>

书籍目录

致谢第1部分 奠定基础第1章 简介1.1 互相了解1.2 如何阅读本书1.3 先原则后指导方针第2章 为什么需要可用性2.1 可用性是正确的2.2 可用性带来绝好商机2.3 高可用性网站更易使用2.4 法律规定2.5 可用性能提高自身能力第3章 残障的简介3.1 视觉障碍3.2 听觉障碍3.3 行动障碍3.4 认知障碍3.5 多重残障第4章 适合访问的环境1.发挥团队作用2.做好可用性计划3.多种访问途径4.不要重复工作5.可用性的指导方针第5章 测试可用性6.设计时就考虑测试7.建立测试工具箱8.动手去做第2部分 建造坚实框架第6章 结构化生活9.言之有物10.简单就是美11.注意和12.链接到一起13.样式：华丽的盛装14.欢迎来到未来第7章 圆桌15.表格的基础16.啊!我所不知道的17.布局和其他不良表格习惯第8章 高可用性界面18.Web属于用户，我们只是建造者19.让更正式20.与键共舞21.界面要简单易懂第3部分 造就完美外观第9章 一图胜千言22.信号灯和毒苹果23.在黑白世界中思考24.择路而行25.alt=之外26.替代文本的杂七杂八第10章 别让视频破坏你的网站27.不要粗鲁地闪你的读者28.午夜[吱吱嘎嘎]走过的文字幽灵29.请讲给我听30.剪辑室的奥秘第4部分 添加额外装饰第11章 并非所有文档生来平等31.办公室的幕后32.PDF：创建高可用性的便携文档第12章 脚本的回应33.脚本的不速之客34.高端脚本第13章 嵌入式应用程序：重复再重复35.1ash的多重面孔36.Java：你的咖啡是公平交易的吗第5部分 理解建筑章程第14章 Web内容可用性能指导方针1.014.1 检查项的优先级14.2 如何遵循14.3 WCAG 1.0的14条指导方针第15章 Section 50815.1 软件应用程序和操作系统（§ 1194.21）15.2 基于Web的Intranet和Internet信息和应用程序（§ 1194.22）15.3 视频和多媒体产品（§ 1194.24）第16章 Web内容可用性指导方针2.016.1 WCAG 2.0的基本内容16.2 关于WCAG 2.0的担忧16.3 WCAG 2.0指导方针第17章 在世界的其他地方17.1 澳大利亚17.2 加拿大17.3 欧盟17.4 日本17.5 英国17.6 联合国17.7 更多信息第18章 结语18.1 坚持尝试18.2 保持信息通畅18.3 享受快乐参考书目索引

<<Web开发修炼之道>>

编辑推荐

Web已不再是单一浏览器的Web。

你需要面对使用手机、PDA、游戏机或其他“非主流”浏览器的用户，以及残障用户。

对辅助技术的法律要求，大量新的浏览体验，意味着你必须专注于语义、替代访问路径和渐进式增强

。

让用户能用自己的方式与你的内容交互。

这样做是正确的，面对高可用性内容每年1000亿美元的市场，加上新的法律和新的技术，你绝不能忽略可用性。

通过本书，你将学到如何开发高可用性的HTML、音频、视频和多媒体内容。

另外，你还将了解如何将本书中学到的原则应用到新出现的技术上。

你将了解如何：

- 使用最佳实践来开发高可用性Web内容。

- 在项目中建立测试，以改善结果并降低成本。
- 为用户创建高质量的替代表现方式。
- 为诸如PDF和Flash等外部媒体添加可用性特性。
- 在可用性标准的法律地带中游刀有余。

作者简介： Jeremy J. Sydik是内布拉斯加林肯大学教育创新中心研究技术开发主任。

Jeremy拥有计算机科学和认知心理学的学位背景，在开发高质量（高可用性）的用户界面上拥有十多年的经验。

<<Web开发修炼之道>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>