

<<Visual Basic程序设计全程指>>

图书基本信息

书名：<<Visual Basic程序设计全程指南>>

13位ISBN编号：9787121080180

10位ISBN编号：7121080184

出版时间：1970-1

出版时间：电子工业出版社

作者：瞿彬，王凤林 著

页数：546

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<Visual Basic程序设计全程指>>

### 前言

Visual Basic (简称VB) 是Microsoft公司推出的一种Windows应用程序开发工具。由于它具有简单易学、操作方便、功能强大等特点, 已经成为普通用户首选的程序设计语言。在我国, VB 6.0中文版相当流行。

它提供了程序设计领域中文件访问技术、图形图像处理技术、网络通信技术、多媒体技术和数据库编程技术等。

Visual Basic几乎可以开发任何一个软件产品。

本书依照读者的学习规律, 首先通过创建第一个应用程序, 来启发读者进入Visual Basic 6.0之门, 介绍语言基础, 在读者掌握了这些基本概念的基础上, 再对内容进行深入的介绍, 严格遵循由浅入深、循序渐进的原则。

本书按照Visual Basic 6.0内在的联系将各种基本技术、各种技术应用领域编排在一起, 介绍当前Visual Basic 6.0应用软件开发中经常用到的技术。

全书共分15章。

## <<Visual Basic程序设计全程指>>

### 内容概要

《Visual Basic程序设计全程指南》通过大量的实例，由浅入深地介绍了Visual Basic 6.0软件开发的知识和编程方法。

全书概念清晰、层次分明，通俗易懂。

《Visual Basic程序设计全程指南》详细介绍了VB 6.0的基本知识、VB编程语言、VB 6.0面向对象技术、VB 6.0的常用控件、Access和SQL Server的基础知识、数据库编程技术、多媒体技术、网络编程技术等。

《Visual Basic程序设计全程指南》主要适用于初、中级的Visual Basic 6.0用户，但后面几章“VB数据库编程”及“图形、鼠标和多媒体应用”等也适用于高级用户使用。

为了方便读者的学习，《Visual Basic程序设计全程指南》在配套光盘中存放了所有《Visual Basic程序设计全程指南》的实例。

## 书籍目录

第1篇 语言基础第1章 Visual Basic 6.0概述 11.1 Visual Basic简介 21.1.1 Windows编程和事件驱动 21.1.2 面向对象编程 31.1.3 交互式开发 31.2 Visual Basic 6.0的版本 41.3 Visual Basic 6.0的新特点 41.3.1 控件的新特点 41.3.2 数据库 71.3.3 语言的新增特性 71.3.4 网络开发 71.4 Visual Basic 6.0的安装 81.4.1 Visual Basic 6.0的运行环境 81.4.2 安装Visual Basic 6.0 81.4.3 添加或删除Visual Basic 6.0组件 101.5 启动和退出Visual Basic 6.0 111.5.1 启动Visual Basic 6.0 111.5.2 退出Visual Basic 6.0 111.6 Visual Basic 6.0的集成开发环境 121.7 第一个Visual Basic应用程序 201.7.1 界面设计 201.7.2 设置对象的属性 231.7.3 编写事件驱动代码 231.7.4 运行应用程序 251.8 工程管理 251.8.1 工程的基本概念 251.8.2 工程资源管理器 261.8.3 工程结构 261.8.4 创建、打开和保存工程 271.8.5 编译工程 291.8.6 添加、删除文件 301.8.7 在工程中添加控件 311.8.8 使用其他应用程序的对象 321.8.9 使用资源文件 331.8.10 设置工程选项 331.9 本章小结 34第2章 VB程序设计基础 352.1 基本概念 362.1.1 关键字 362.1.2 标识符 362.1.3 VB字符集 362.2 数据类型 372.2.1 基本数据类型 372.2.2 数据类型转换 402.2.3 自定义数据类型 402.3 常量和变量 412.3.1 常量 412.3.2 变量 442.4 运算符和表达式 512.4.1 算术运算符和算术表达式 512.4.2 关系运算符和关系表达式 532.4.3 逻辑运算符和逻辑表达式 562.4.4 连接运算符和字符串表达式 582.4.5 日期表达式 602.4.6 运算符优先顺序 612.5 数据的输入/输出 612.5.1 InputBox函数 612.5.2 MsgBox函数 642.5.3 Print方法 672.6 常用内部函数 702.6.1 算术函数 702.6.2 字符串函数 732.6.3 日期与时间函数 742.7 本章小结 75第3章 Visual Basic程序语句 763.1 VB编码规则 773.1.1 VB语句 773.1.2 代码书写规则 773.1.3 语句书写规则 773.1.4 赋值语句 783.1.5 注释语句 793.1.6 命令格式中的符号约定 803.1.7 良好的编程习惯 803.2 基本控制结构 813.3 顺序结构 813.4 分支结构 823.4.1 If语句 823.4.2 Select Case语句 863.4.3 分支结构的嵌套 883.5 循环结构 913.5.1 Do...Loop语句 913.5.2 While...Wend语句 963.5.3 For...Next语句 973.5.4 循环嵌套 1013.6 其他的控制语句 1023.6.1 Goto语句 1033.6.2 Exit与End语句 1033.6.3 Stop语句 1043.7 本章小结 104第4章 数组 1054.1 数组的概念和作用 1064.2 数组的声明 1064.3 数组的引用 1074.4 静态数组和动态数组 1084.4.1 定义动态数组 1084.4.2 保留动态数组的内容 1094.5 数组的基本操作 1094.5.1 给数组元素赋初值 1094.5.2 数组的输入、输出 1114.5.3 数组的赋值 1144.5.4 数组中最大元素和所在下标及各4.5.4 元素之和 1154.5.5 交换数组中各元素 1174.6 二维数组 1184.7 多维数组 1204.8 控件数组 1214.8.1 控件数组的概念 1214.8.2 控件数组的建立 1214.9 自定义类型和数组 1264.10 本章小结 127第2篇 开发进阶第5章 过程和函数 1285.1 Sub过程 1295.1.1 事件过程 1295.1.2 通用过程 1305.2 Function过程 1335.3 过程的调用 1345.3.1 调用Sub事件过程 1345.3.2 调用Sub通用过程 1365.3.3 调用Function过程 1385.3.4 调用其他模块中的过程 1405.4 参数传递 1425.4.1 形参和实参 1435.4.2 参数按值传递和按地址传递 1445.4.3 数组参数 1495.4.4 对象参数 1515.4.5 参数的其他知识 1545.5 过程的嵌套和递归调用 1615.5.1 过程的嵌套调用 1615.5.2 过程的递归调用 1635.6 Sub Main过程与快速提示窗体 1665.6.1 Sub Main过程 1665.6.2 启动时的快速显示 1685.7 综合应用 1695.7.1 排序问题 1695.7.2 查找问题 1745.7.3 插入问题 1785.8 本章小结 180第6章 VB面向对象技术 1816.1 面向对象的程序设计 1826.2 对象和类 1826.3 创建对象 1846.3.1 声明对象变量 1846.3.2 为对象变量赋值 1846.3.3 对象变量的使用 1856.3.4 特定对象类型与一般对象类型 1866.3.5 作为对象的窗体 1876.3.6 释放对对象的引用 1876.3.7 给过程传递对象 1876.4 使用New关键字 1886.4.1 在窗体上使用New关键字 1886.4.2 对其他对象使用New关键字 1906.4.3 New关键字的限制 1916.5 对象的属性、方法和事件 1926.5.1 对象的属性 1926.5.2 对象的方法 1976.5.3 对象的事件 1996.6 使用With结构 1996.7 类的相关知识 2016.7.1 类将用户定义类型和过程组织在一起 2016.7.2 定制窗体类 2026.7.3 类的引用 2056.7.4 向类中添加属性 2056.7.5 运用属性过程 2116.7.6 向类中添加方法 2176.7.7 向类中添加事件 2176.8 本章小结 224第7章 窗体 2257.1 窗体的结构 2267.2 窗体属性 2267.2.1 杂项属性 2277.2.2 外观属性 2287.2.3 位置属性 2307.2.4 行为属性 2307.2.5 字体属性 2307.2.6 DDE属性 2307.2.7 缩放属性 2307.3 窗体的常用方法 2317.3.1 显示窗体——Show方法 2317.3.2 隐藏窗体——Hide方法 2337.3.3 移动窗体——Move方法 2347.3.4 添加自定义方法和属性 2357.4 窗体的常用事件 2357.4.1 Click事件 2367.4.2 DbClick事件 2377.4.3 初始化——Initialize事件 2387.4.4 Activate和Deactivate事件 2397.4.5 Load事件 2417.4.6 QueryUnload事件 2417.4.7 Unload事件 2427.4.8 GotFocus和LostFocus事件 2457.4.9 Resize事件 2457.5 窗体的启动、加载、卸载和关闭 2477.5.1 设置启动窗体 2477.5.2 加载窗体——Load语句 2477.5.3 卸载窗体——Unload语句 2487.5.4 关闭窗口体——End语句 2507.6 本章小结 250第8章

VB常用控件 2518.1 控件介绍 2528.1.1 控件的分类 2528.1.2 名称 (Name) 属性 2528.1.3 控件的值属性 2538.1.4 焦点 (focus) 2538.1.5 Move方法 2548.1.6 访问键 2548.1.7 容器 2548.2 标签控件 (Label) 2548.2.1 标签控件的常用属性 2558.2.2 标签控件的常用方法 2578.3 文本框控件 (TextBox) 2588.3.1 文本框控件的常用属性 2588.3.2 文本框控件的常用事件 2648.3.3 文本框控件的常用方法 2658.4 命令按钮控件 (CommandButton) 2678.4.1 命令按钮的常用属性 2678.4.2 命令按钮的常用事件 2688.4.3 命令按钮的常用方法 2698.5 单选按钮控件 (OptionButton) 2708.5.1 单选按钮的常用属性 2708.5.2 单选按钮的常用事件 2718.6 复选框控件 (CheckBox) 2738.6.1 复选框的常用属性 2738.6.2 复选框控件的常用事件 2748.7 框架控件 (Frame) 2758.8 列表框控件 (ListBox) 2778.8.1 列表框控件常用属性 2778.8.2 列表框的常用事件 2798.8.3 列表框的常用方法 2798.9 组合框控件 (ComboBox) 2838.9.1 组合框控件常用属性 2838.9.2 组合控件的常用事件和方法 2838.10 图片框和图像框控件 2868.10.1 图片框控件 (PictureBox) 2868.10.2 图像框 (Image) 2898.10.3 图片框与图像框的区别 2908.11 滚动条控件 2938.11.1 滚动条控件的常用属性 2938.11.2 滚动条控件的常用事件 2948.12 定时器 (Timer) 控件 2968.12.1 定时器控件的常用属性 2968.12.2 定时器控件的常用事件 2978.13 文件系统控件 2998.13.1 常用属性 2998.13.2 常用事件 2998.13.3 常用语句 3008.14 本章小结 301第9章 用户界面设计 3029.1 用户界面 3039.1.1 用户界面类型 3039.1.2 VB应用程序的界面设计 3049.2 菜单设计 3049.2.1 菜单的基本概念 3049.2.2 菜单编辑器 3069.2.3 下拉式菜单的设计 3089.2.4 弹出式菜单的设计 3109.2.5 菜单的Click事件 3119.2.6 运行时改变菜单属性 3129.3 通用对话框 3139.3.1 通用对话框控件 3139.3.2 “打开” / “另存为” 对话框 3149.3.3 “颜色” 对话框 3189.3.4 “字体” 对话框 3209.3.5 “打印” 对话框 3239.3.6 “帮助” 窗口 3259.4 MDI窗体设计 3269.4.1 MDI主窗体和MDI子窗体 3269.4.2 创建MDI应用程序 3279.4.3 MDI窗体运行时的特性 3289.4.4 MDI窗体及其子窗体的应用 3299.5 工具栏 3339.5.1 Toolbar控件 3349.5.2 添加按钮 3369.5.3 ImageList控件 3399.5.4 添加图像 3419.5.5 将ToolBar控件与ImageList控件相关联 3449.5.6 响应ToolBar控件的事件 3459.6 状态栏 3489.6.1 StatusBar控件的常用属性 3489.6.2 添加面板 3509.7 本章小结 351第10章 程序调试和创建帮助 35210.1 程序的调试 35310.1.1 VB的三种工作模式 35310.1.2 错误的类型 35410.2 断点跟踪调试 35810.2.1 调试工具栏 35810.2.2 设置断点 35910.2.3 跟踪调试程序 36010.3 使用调试窗口 36210.3.1 立即窗口 36310.3.2 监视窗口 36510.3.3 本地窗口 36710.4 错误处理和条件编译 36810.4.1 捕获错误 36810.4.2 退出错误处理语句 36910.4.3 屏蔽错误 36910.4.4 Err对象 37110.5 为应用程序提供帮助 37210.5.1 使用Windows Help Workshop 创建帮助 37310.5.2 从Visual Basic中使用帮助文件 37510.6 制作安装程序 37510.7 小结 375第3篇 数据库开发第11章 数据库基础知识 37611.1 使用Access数据库 37711.2 SQL Server数据库 37811.2.1 SQL Server简介 37911.2.2 SQL Server 2005的主要特性 37911.2.3 SQL Server 2005的安装 38011.2.4 启动SQL Server 2005 38311.3 SQL Server 2005的使用 38411.3.1 数据库管理 38411.3.2 表管理 38911.3.3 视图管理 39111.4 常用的Transact-SQL语言 39211.4.1 数据定义 39311.4.2 数据查询 39611.4.3 数据更新 40011.5 本章小结 407第12章 VB数据库编程 40812.1 DAO控件 40912.1.1 DAO控件概述 40912.1.2 Data控件 40912.2 DAO对象数据库编程 41612.3 ADO控件 42112.3.1 ADO基本概念 42112.3.2 创建ADO Data控件 42212.4 ADO对象 42912.4.1 Connection对象 43012.4.2 RecordSet对象 44112.4.3 Command对象 44612.5 报表设计 45012.5.1 报表设计器 45012.5.2 设计报表 45012.5.3 报表打印 45012.6 本章小结 450第4篇 高级技术第13章 图形、鼠标和多媒体应用 45113.1 图形和文本 45213.1.1 坐标系 45213.1.2 颜色的设置 45313.1.3 图形处理 45513.1.4 文本处理 46413.1.5 打印 46713.1.6 剪贴板 (Clipboard) 46813.2 鼠标和键盘 47113.2.1 鼠标事件 47113.2.2 改变鼠标指针 47613.2.3 键盘事件 47713.2.4 控件拖放 48013.2.5 OLE拖放 48613.3 多媒体应用 48913.3.1 Animation控件 48913.3.2 Multimedia控件 49113.4 本章小结 495第14章 文件处理 49614.1 文件概述 49714.1.1 文件的结构 49714.1.2 文件的分类 49714.1.3 文件的基本操作 49714.2 顺序文件 49714.2.1 顺序文件的打开与关闭 49714.2.2 顺序文件的读写操作 49914.2.3 其他语句与函数 50614.3 随机文件 50914.3.1 声明变量 50914.3.2 随机文件的打开与关闭 51014.3.3 随机文件的读写操作 51014.4 随机文件的增和删 51114.4 二进制文件 51414.4.1 二进制文件的打开 51514.4.2 二进制文件的读写操作 51514.5 常用的文件操作语句和函数 51614.6 本章小结 516第15章 VB网络编程 51715.1 Winsock控件网络编程 51815.1.1 TCP基础 51815.1.2 UDP基础 51815.1.3 Winsock控件属性 51915.1.4 Winsock控件方法 51915.1.5 Winsock控件事件 51915.1.6 Winsock控件的TCP编程 51915.1.7 Winsock控件的UDP编程技术 53015.2 Internet Transfer控件网络编程 53415.2.1 Internet Transfer控件属性 53515.2.2 Internet Transfer控件方法 53515.2.3 Internet Transfer控件事件

## &lt;&lt;Visual Basic程序设计全程指&gt;&gt;

53515.3 WebBrowser控件 53715.3.1 WebBrowser控件属性 53815.3.2 WebBrowser控件方法 53815.3.3 WebBrowser控件事件 53815.4 MSComm控件 54115.4.1 MSComm控件的属性 54115.4.2 MSComm控件的事件 54115.4.3 利用MSComm控件进行通信的步骤 54115.5 本章小结 546实例目录第2章 VB程序设计基础 35实例2-1 常量的使用 43实例2-2 变量的使用 49实例2-3 算术表达式的使用 52实例2-4 关系表达式的使用 54实例2-5 逻辑表达式的使用 57实例2-6 字符串表达式的使用 59实例2-7 InputBox函数的使用 62实例2-8 MsgBox函数的使用 66实例2-9 Print方法的使用 69实例2-10 查看某年的元旦是星期几 71实例2-11 将输入的字符串反向显示 73第3章 Visual Basic程序语句 76实例3-1 if语句的应用 84实例3-2 Select Case语句的应用 87实例3-3 求二次方程的解 89实例3-4 求1到100之间的正整数之和 92实例3-5 加密文本 94实例3-6 求解1!  
+2!  
+3!  
+...+n!  
的和 96实例3-7 计算1~100之内连续奇数的和 99实例3-8 For Each循环语句的使用 100实例3-9 打印九九乘法表 101第4章 数组 105实例4-1 给数组元素赋初值 110实例4-2 为数组输入数据 112实例4-3 求最大数组元素并求各元素之和 115实例4-4 交换数组元素 117实例4-5 打印杨辉三角 118实例4-6 一个简单计算器 123第5章 过程和函数 128实例5-1 调用Sub事件过程 135实例5-2 计算1!  
+2!  
+...+n!  
阶乘的和 136实例5-3 求两个自然数的最大公约数 138实例5-4 求a!  
+b!  
的值 141实例5-5 求a、b两数中较大数 144实例5-6 按值和按地址传递参数的比较 147实例5-7 数组作为过程参数 149实例5-8 对象作为过程参数 152实例5-9 检查可选参数是否被省略 155实例5-10 指定可选参数默认值 157实例5-11 使用不定量的参数 159实例5-12 使用命名参数方法来传递参数值 160实例5-13 过程嵌套调用的应用 161实例5-14 用递归方式求n!  
164实例5-15 Sub Main过程的使用 167实例5-16 冒泡排序 171实例5-17 选择排序 173实例5-18 顺序查找法 174实例5-19 折半查找 176实例5-20 向数组中插入数组元素 178第6章 VB面向对象技术 181实例6-1 对象变量的使用 185实例6-2 在窗体上使用New关键字 188实例6-3 对其他对象使用New关键字 190实例6-4 用属性控制对象 194实例6-5 使用默认属性 196实例6-6 使用对象方法 198实例6-7 使用With结构设置对象属性 200实例6-8 添加定制的属性 203实例6-9 Property Get过程的应用 207实例6-10 Property Let过程的应用 209实例6-11 读写属性过程的应用 212实例6-12 读写二维数组属性 215实例6-13 向类中添加事件 219实例6-14 类模块的循序渐进 221第7章 窗体 225实例7-1 模式和非模式窗体 231实例7-2 显示和隐藏窗体 233实例7-3 单击改变窗体标题 237实例7-4 双击事件过程应用 238实例7-5 Activate和Deactivate事件应用 239实例7-6 窗体的载入和卸载 243实例7-7 Resize事件应用 246实例7-8 加载和卸载窗体 249第8章 VB常用控件 251实例8-1 显示系统时间 257实例8-2 创建一个登录界面 260实例8-3 查找字符串 263实例8-4 简单加法器 266实例8-5 命令按钮的应用 269实例8-6 单选按钮的应用 271实例8-7 复选框控件的应用 274实例8-8 框架控件的应用 275实例8-9 列表框控件的应用 279实例8-10 组合框控件的应用 284实例8-11 图片框控件的应用 288实例8-12 图片框和图像框的应用 290实例8-13 滚动条控件的应用 294实例8-14 定时器控件的应用 297实例8-15 文件系统控件的应用 300第9章 用户界面设计 302实例9-1 下拉式菜单 308实例9-2 弹出式菜单 311实例9-3 菜单的Click事件应用 312实例9-4 使用“打开”/“另存为”对话框 317实例9-5 使用“颜色”对话框 319实例9-6 使用“字体”对话框 321实例9-7 使用“打印”对话框 324实例9-8 使用“帮助”窗口 325实例9-9 MDI窗体的应用 332实例9-10 向ToolBar控件添加按钮 338实例9-11 使用ImageList控件 342实例9-12 将ToolBar控件与ImageList实例9-12 控件相关联 344实例9-13 创建简单工具栏 346实例9-14 创建状态栏 351第10章 程序调试和创建帮助 352实例10-1 在立即窗口内检查数据 364实例10-2 屏蔽错误 370第11章 数据库基础知识 376实例11-1 创建基本表 395实例11-2 单表查询 398实例11-3 向表中插入数据 402实例11-4 修改表中数据 404实例11-5 删除表中数据 406第12章 VB数据库编程 408实例12-1 Data控件的应用 413实例12-2 DAO对象的使用 417实例12-3 ADO控件数据库编程 426实例12-4 使用ADO对象连接数据库 433实例12-5 通过ODBC连接Access数据库 437实例12-6 通过ODBC连接SQL Server实例12-6 数据库

<<Visual Basic程序设计全程指>>

439实例12-7 通过OLE DB连接Access数据库 440实例12-8 通过OLE DB连接SQL Server实例12-8 数据库 441  
实例12-9 RecordSet对象的使用 443实例12-10 Command对象的使用 447第13章 图形、鼠标和多媒体应用  
451实例13-1 画像素点和矩形框 456实例13-2 Circle方法的使用 458实例13-3 PaintPicture方法的使用 461  
实例13-4 AutoRedraw属性的使用 462实例13-5 在窗体显示文本 465实例13-6 字体匹配 466实例13-7 剪贴板  
的使用 469实例13-8 MouseDown事件的使用 472实例13-9 在窗体中画线 474实例13-10 MouseMove事件  
的使用 475实例13-11 KeyDown事件的使用 480实例13-12 拖放图片 482实例13-13 控件拖放的应用实例 483  
实例13-14 OLE拖放的应用实例 488实例13-15 Animation控件的使用 490实例13-16 Multimedia控件的使用  
493第14章 文件处理 496实例14-1 Print#语句的使用 500实例14-2 Print与Write语句比较 501实例14-3 Input  
#语句的使用 503实例14-4 Line Input#语句的使用 505实例14-5 Input函数的使用 506实例14-6 读写顺序文  
件 507实例14-7 读写随机文件 511实例14-8 读写二进制文件 515第15章 VB网络编程 517实例15-1 基  
于TCP连接的C/S程序 521实例15-2 基于TCP的多客户端连接 525实例15-3 基于UDP的简单聊天程序 531  
实例15-4 Internet Transfer控件的应用一 535实例15-5 Internet Transfer控件的应用二 536实例15-6 简易  
的WWW浏览器 539实例15-7 MSComm控件应用一 542实例15-8 MSComm控件应用二 544

## &lt;&lt;Visual Basic程序设计全程指&gt;&gt;

## 章节摘录

插图：1.8.2 工程资源管理器当创建、添加或从一工程中删除可编辑文件时，Visual Basic会反映工程资源管理器窗口中发生的变化，该窗口包含此工程的当前文件的列表。

图1.20所示的工程资源管理器窗口中列出可以纳入Visual Basic工程的一些文件类型。

1.8.3 工程结构每次保存工程，VB都要更新工程文件（.vbp）。

工程文件包含文件列表，它与出现在工程资源管理器窗口的文件列表相同，工程文件还引用工程中所使用的ActiveX控件和可插入对象。

下面简单讲述了可以纳入工程的不同类型的文件和对象。

关于它们的详细介绍将会在本书后面的章节中陆续介绍。

（1）窗体模块窗体模块（具有.frm文件扩展名）包含窗体及其控件的正文描述，包括它们的属性设置

。

它们也含有窗体级的常数、变量和外部过程的声明、事件过程和一般过程。

（2）类模块类模块（具有.cls文件扩展名）与窗体模块类似，只是没有可见的用户界面。

可以使用类模块创建含有方法和属性代码的自己的对象。

（3）标准模块标准模块（具有.bas文件扩展名）可以包含类型、常数、变量、外部过程和公共过程的公共的或模块级的声明。

（4）资源文件资源文件（具有.res文件扩展名）包含着无须重新编辑代码便可以改变的位图、字符串和其他数据。

例如，如果计划用一种外语将应用程序本地化，可以将用户界面的全部正文串和位图存放在资源文件里，然后将资源文件本地化，而不是将整个应用程序本地化。

一个工程最多包含一个资源文件。

（5）ActiveX文档ActiveX文档（.dob）类似于窗体，但是在互联网资源管理器之类的互联网浏览器中是可以显示的。

Visual Basic的专业版和企业版能够创建ActiveX文档。

（6）用户控件和属性页模块用户控件（.ctl）和属性页（.pag）模块也类似于窗体，但它们被用于创建ActiveX控件及与其关联的用来显示设计时属性的属性页。

Visual Basic的专业版和企业版能够创建ActiveX控件。



## <<Visual Basic程序设计全程指>>

### 编辑推荐

《Visual Basic程序设计全程指南》：1.知识全面，实例精彩，指导性强。

语言基础、开发进阶、数据库开发、高级技术、循序渐进地全面讲解Visual Basic程序开发的方方面面。

2.用实例说话，讲解详细，通俗易懂。

全书包含了100多个实例，文中穿插大量的“编者手记”，让读者掌握更多的编程技术和注意事项。提供所实例的源代码。

《全程指南》以全面、实用、贴心为宗旨，针对性强，读者可快速上手。

文中穿插以“编者手记”为代表的大量经验、技巧、提示和注意，帮助读者避开陷阱和弯路，启迪更多思路和方法。

采用任务驱动的教学方式，大量练习和应用案例，贴近项目实战。

讲解时操作步骤详细，读者轻易上手。

随书附送一张光盘，涵盖书中所有实例，读者稍加改动，即可应用于自己的工作和生活中。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>