

## <<UG NX 4.0中文版工程制图实例>>

### 图书基本信息

书名：<<UG NX 4.0中文版工程制图实例教程>>

13位ISBN编号：9787121071096

10位ISBN编号：7121071096

出版时间：2008-9

出版时间：电子工业出版社

作者：张方瑞 编

页数：263

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## 前言

Unigraphics (简称UG) 是美国UGS公司的主导产品, 是全球应用最普遍的计算机辅助设计和辅助制造的系统软件之一。

它广泛应用于汽车交通、航空航天、电气、化工以及电子等各个行业的产品设计和制造分析, 通过其虚拟产品开发 (VPD) 的理念, 提供多极化的、集成的、企业级的包括软件产品与服务在内的完整的MACD解决方案。

本书以Unigraphics 4 (简称为UGNX4) 为软件蓝本, 主要讲述了UG/CAD部分的工程制图模块, 全书共分为16章, 包含了制图参数预设置、创建图纸、添加视图、编辑视图、建立局部放大视图、建立剖视图、视图编辑、注释预设置、标注符号、标注尺寸、标注注释、标注公差、标注粗糙度、标注ID符号、标注表格等内容的介绍。

并按照实际设计过程编排章节顺序, 在各个章节内容之后, 安排实例操作, 按照实际设计过程讲述操作过程方法, 以提高读者对本章内容的综合应用能力。

全书在内容上多用图形和表格说明, 少用描述性语言介绍, 使的全书内容浅显易懂, 突出了实用性。

对于书中涉及的实例, 全部以光盘文件的形式提供给读者。

由于作者水平所限, 以及时间仓促, 书中错误在所难免, 很多地方还有待推敲, 恳请广大读者批评指正。

E-mail: fang8359@ 126.com。

## 内容概要

Unigraphics (简称UG) 是美国UGS公司的主导产品, 是全球应用最普遍的计算机辅助设计和辅助制造的系统软件之一, 作者根据多年使用UG软件的经验, 从工程实用角度出发, 以基础知识与大量实例相结合的形式, 详细介绍了UG NX软件的工程制图模块, 主要包含了图纸的建立、编辑, 视图的添加和参数设置, 工程图标注等。

在各个章节之后, 安排实例操作, 按照实际设计过程讲述操作过程方法, 以提高读者对本章内容的综合应用能力。

全书在语言上通俗易懂、层次清晰; 内容上多用图形和表格说明, 少用描述性语言介绍, 突出了实用性。

对于书中涉及的实例, 全部以光盘文件的形式提供给读者。

本书适合广大UG初、中级读者使用, 同时也可以作为大中专院校相关专业学生及工程设计人员的辅助教材。

## 书籍目录

第1章 制图参数预设置1.1 制图参数预设置简介1.2 制图界面预设置1.2.1 制图选项1.2.2 视图选项1.3 制图预设置1.4 视图项设置1.5 视图标签预设置1.6 剖切线预设置第2章 创建图纸2.1 创建图纸预设置2.2 创建标题栏及实例2.3 创建图框及实例第3章 添加视图3.1 工程视图概念3.2 添加基本视图3.3 添加投影视图3.4 添加视图实例第4章 编辑视图4.1 删除视图4.2 移动视图4.3 复制视图4.4 对齐视图4.5 复制/剪切/粘贴视图4.6 编辑视图实例第5章 建立局部放大视图5.1 局部放大视图及实例5.2 断开视图及实例5.3 扩展成员视图及实例5.4 定义视图边界及实例第6章 创建剖视图6.1 创建剖视图预设置6.2 创建剖视图及实例6.2.1 剖视图简介6.2.2 剖视图实例-16.2.3 剖视图实例-26.3 创建半剖视图及实例6.3.1 半剖视图简介6.3.2 半剖视图实例6.4 创建旋转剖视图及实例6.4.1 旋转剖视图简介6.4.2 旋转剖视图实例6.5 创建局部剖视图及实例6.5.1 局部剖视图简介6.5.2 局部剖视图实例6.6 其他剖视图及实例6.6.1 展开剖6.6.2 折叠剖6.6.3 图视图中的简单剖/阶梯剖6.6.4 图视图中的半剖第7章 视图编辑7.1 视图编辑7.1.1 添力绘制视图7.1.2 添加曲线7.1.3 进入扩展视图7.1.4 视图关联编辑7.2 编辑剖切线7.3 剖切线7.3.1 填充类型7.3.2 区域选择7.4 视图更新7.5 视图编辑实例第8章 注释预设置8.1 尺寸预设置8.2 直线/箭头预设置8.3 文字预设置8.4 符号预设置8.5 单位预设置8.6 径向预设置8.7 坐标预设置8.8 填充/剖面线预设置8.9 剖面预设置8.10 单元格预设第9章 标注符号9.1 标注符号概述9.2 创建标注符号第10章 标注尺寸10.1 标注尺寸10.1.1 标注尺寸概述10.1.2 标注尺寸预设置10.1.3 标注尺寸说明10.2 标注坐标尺寸10.3 编辑标注尺寸10.4 标注尺寸实例第11章 标注注释11.1 文本标注11.1.1 注释预设置11.1.2 文本预设置11.2 料释编辑器11.3 编辑注释11.4 标注注释实例第12章 标注公差12.1 标注公差概述12.2 标注公差实例第13章 标注粗糙度13.1 粗糙度预设置13.2 粗糙度概述13.3 标料粗糙度实例第14章 标注ID符号14.1 ID符号预设置14.2 ID符号概述14.3 编辑ID符号14.4 标注ID符号实例第15章 标注表格15.1 创建表格15.2 添加表格内容15.3 编辑表格15.4 标注表格实例第16章 工程图实例16.1 工程图实例-116.2 工程图实例-216.3 工程图实例-3

## 章节摘录

利用UG的实体建模功能创建的零件和装配模型，可以引用到UG的工程图功能中，快速的生成二维上程图。

由于UG的实体建模功能是基于创建三维实体模型的二维投影所得到的二维工程图，因此，工程图与三维实体模型是完全关联的，实体模型尺寸、形状和位置的任何改变，都会引起二维工程图作图时的变化。

选择菜单栏【首选项】 - 【制图】选项，系统弹出如图1.1所示的对话框。

该对话框包含了控制视图更新、保留注释和抽去对象显示等选项。

1. 延迟视图更新 如图1-1所示，该选项用于设置是否抑制视图更新。

如果关闭该选项，系统在初始化工程图时，将自动更新所有已修改的视图。

其抑制的对象主要是视图中的隐藏线、轮廓线、视图边界和剖面线等对象。

2. 定义渲染集 如图1-1所示，单击【定义渲染集】按钮，系统弹出如图1-2所示的对话框。

渲染集是由隐藏线或者轮廓线的颜色、线型、线宽等信息和实体组成。

该对话框用于创建、更新、删除或者重命名一个渲染集。

要创建一个渲染集，应该先在【当前集】文本框中输入要创建的渲染集名称，再在绘图工作区中选择实体或组件，再选择隐藏线和轮廓线选项，并在可变显示区重定义它们的颜色、线型和宽度等参数，最后再单击【确定】按钮完成操作。

## <<UG NX 4.0中文版工程制图实例>>

### 编辑推荐

语言上通俗易懂、层次清晰：内容上多用图形和表格说明，少用描述性语言介绍，突出了实用性。对于书中涉及的实例，全部以光盘文件的形式提供给读者。

《UG NX 4.0中文版工程制图实例教程》适合于广大UG初、中级读者使用，同时也可以作为大中专院校相关学生及工程设计人员的辅助教材。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>