

图书基本信息

书名：<<Flash CS3动画制作百练成精>>

13位ISBN编号：9787121069819

10位ISBN编号：7121069814

出版时间：2008-10

出版时间：电子工业出版社

作者：卓越科技

页数：265

字数：567000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

内容概要

本书通过实例的方式讲解了Flash CS3在动画制作中的应用,让初学者轻松入门并逐步提高,让已有部分基础的读者对Flash CS3有更全面的认识,并能掌握常用动画和特效的制作方法。

本书主要内容包括动画元素的制作、动画的创建、动画元件的应用、多媒体动画的制作、制作特殊文字动画效果、制作交互式动画、制作视觉特效、制作网页中的动画元素以及Flash片头、Flash宣传片、Flash课件、Flash游戏、Flash MTV及Flash网站设计等综合实例的制作。

本书内容新颖、版式美观、步骤详细,全书共139个实例,这些实例按知识点的应用频率和难易程度进行安排,从易到难,从入门到提高,循序渐进地介绍了各种图像处理实例的制作过程。

在讲解时,每个实例先提出制作思路及制作知识点,在讲解完实例后补充总结知识点并通过练习题让读者举一反三。

本书定位于Flash动画制作初、中级用户,可供从事二维动画制作、网页动画制作等相关工作的读者和Flash爱好者使用。

书籍目录

第1章 Flash CS3应用基础 实例1 测试并发布时钟动画 打开文件、另存文件、测试动画 实例2 勾画风景图线条 新建文件、铅笔工具的使用 实例3 为风景图像着色 背景颜色的设置、填充工具的使用 实例4 绘制蓝天白云背景 椭圆工具的使用、“颜色”面板的使用 实例5 绘制星空背景 图形绘制技巧、刷子工具的使用 实例6 绘制卡通树木 矩形工具的使用、多角星形工具的使用 实例7 绘制鸡蛋 渐变设置、填充变形工具 实例8 勾画卡通头像 钢笔工具的使用、图形形状调整 实例9 绘制三叶Logo 任意变形工具的使用、复制图形 实例10 绘制漂亮的花儿 “变形”面板的使用 实例11 绘制闪闪红心 形状调整、图形绘制技巧 实例12 环环相扣 基本圆形工具、合并对象命令 实例13 制作横幅标语 设置动画文件尺寸、文字工具的使用 实例14 彩虹字 分离命令的使用 实例15 空心文字 墨水瓶工具的使用、柔化填充边缘 实例16 制作个性签名 任意变形工具之封套模式 实例17 绘制水晶按钮图像 图层的使用、复制帧、粘贴帧 实例18 快速制作场景背景 导入位图、将位图转换为矢量图 实例19 制作玻璃文字 转换为元件、遮罩图层的使用 实例20 制作图片撕裂效果 处理位图图像 实例21 制作新年贺卡 打开外部库、“库”面板的使用 第2章 制作动画 实例22 制作小人跑步动画 “时间轴”面板的使用、插入关键帧 实例23 制作打字效果 多帧编辑、逐帧动画、插入帧 实例24 制作逐个消失文字 复制帧、翻转帧 实例25 制作跳动的小球 图形元件的创建、补间动画的创建 实例26 制作旋转的金字塔 形状补间的创建、使用形状提示符 实例27 制作旋转的车轮 新建影片剪辑元件、旋转动画的制作 实例28 制作渐变色的文字 新建图形元件、创建颜色变化动画 实例29 制作花瓣飞舞 用影片剪辑创建动画 实例30 制作滚动字幕 使用图形元件 实例31 制作行驶的小车 多图层动画的创建 实例32 制作逐个飞入文字 复制动画、粘贴动画 实例33 制作跳动的文字 多图层同创建补间动画 第3章 多媒体动画制作 第4章 制作交互式动画 第5章 制作文字动画效果 第6章 制作视觉特效动画 第7章 制作网页动画 元素 第8章 综合应用

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>