

图书基本信息

书名：<<3ds max 9.0中文版三维与动画设计100例>>

13位ISBN编号：9787121067006

10位ISBN编号：7121067005

出版时间：2008-6

出版单位：电子工业出版社

作者：许小荣,靳霞,庞捷,等

页数：400

字数：653000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

内容概要

3ds max是目前最畅销的三维动画和建模软件之一，是影视和广告制作人员强有力的工具。

本书通过100个经典实例全面讲述了使用3ds max9.0进行三维动画多种效果制作及操作的过程，内容涉及建模技术、材质与贴图、动画制作、粒子系统与环境设置以及综合应用等方面。

全书内容由浅入深，每个实例都针对特定的功能和使用技巧，知识点与操作紧密结合。

作者所选实例经典而具有代表性，制作精巧，方法实用，具有很强的实用性和可操作性。

本书兼顾3ds max的初学者和中级用户，同时也适用于3ds max的高手学习使用该软件进行创作的各种技巧。

书籍目录

第1篇 神奇的3ds max9.0 实例1 创建模型——一击必中 实例2 修改模型——一击必中 实例3 制作材质——一击必中 实例4 制作动画——一击必中 实例5 应用灯光——一击必中第2篇 基础建模篇 实例6 基础建模——木椅 实例7 图形的挤出——楼梯 实例8 图形的车削——陶罐 实例9 图形的倒角——护身符 实例10 螺旋线图形——蚊香 实例11 图形修改器——节目图标 实例12 弯曲修改器——纸扇 实例13 噪波修改器——陨石 实例14 FFD修改器——蘑菇 实例15 “置换网格”修改器——石碑刻画 实例16 快照工具——项链 实例17 间隔工具——纪念币 实例18 修改器综合——玻璃茶几 实例19 修改器综合——落地扇 实例20 布尔运算——螺栓 实例21 布尔运算——钥匙 实例22 布尔运算——香水 实例23 布尔运算——摄像头 实例24 放样对象——椅子 实例25 放样变形——木船 实例26 放样变形——钢勺 实例27 散布对象——草原第3篇 高级建模篇 实例28 多边形建模——魔方 实例29 多边形建模——榨汁机 实例30 多边形建模——电吹风 实例31 网格建模——卡通鸟 实例32 网格建模——沙发 实例33 网格建模——蝴蝶 实例34 面片建模——飞船 实例35 NURBS建模——工艺品 实例36 NURBS建模——飞船 实例37 NURBS建模——轮胎第4篇 材质贴图篇 实例38 贴图坐标——油画 实例39 标准材质——茶具 实例40 标准材质——可乐 实例41 双面材质——饮料杯 实例42 墨水材质——卡通鼠 实例43 光线跟踪材质——玉镯 实例44 多维/子对象材质——香烟 实例45 混合材质——雪山 实例46 位图贴图——笔记本电脑第5篇 动画制作篇第6篇 粒子系统与空间扭曲第7篇 环境与特效篇第8篇 综合应用篇

章节摘录

第1篇 神奇的3dsmax9.0 实例1创建模型——一击必中 打开3dsmax9.0，选择“文件”|“重置”命令，重新设定系统。
单击顶视图将其设为当前视图。
单击按钮，进入“创建”命令面板。
单击按钮，进入“图形”面板，再单击“矩形”按钮，在视图中创建一个矩形。
单击按钮，进入“修改”面板，并参照图1-1设置其参数，得到的矩形如图1-2所示。

编辑推荐

《3ds max9.0中文版三维与动画设计100例》中的实例均经过作者严格的筛选，既能够很好地展示相关工具的使用方法，又易于被读者掌握，并能够使读者快速将其应用于实际。

为了巩固读者的记忆，《3ds max9.0中文版三维与动画设计100例》会根据知识点内容安排结构的详略

。对于重点知识，将使用提示、注意、警告等方式加以说明，并会使用多种不同的实例或操作方法来进行分析。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>