

<<Flash ActionScript 3>>

图书基本信息

书名：<<Flash ActionScript 3.0网络动画编程基础与实践教程>>

13位ISBN编号：9787121066993

10位ISBN编号：7121066998

出版时间：2008-7

出版时间：电子工业出版社

作者：周峰，王征 编著

页数：454

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<Flash ActionScript 3>>

内容概要

本书讲解了FlashCS3基本操作、ActionScript3.0编程基础、面向对象编程概念及对数组、日期时间、字符串、正则表达式、图形图像、用户输入、文本、声音、视频、影片剪辑元件、XML文件、网络通信的处理，最后讲解了UI组件和视频组件的应用，并且每个知识点都通过精心挑选的实例来讲解剖析。

本书按照用户循序渐进、由浅入深的学习习惯，内容起点低，操作上手快，内容全面完整，并且通过具体的实例讲解每个实用知识点。

本书实例丰富、图文并茂、语言流畅、内容繁简得当，由浅入深，使读者十分容易入门并逐步精通。

本书适用于大中专院校学生、网络动画爱好者、编程爱好者，对网络游戏设计人士也有很高的参考价值。

尤其适合中等职业学校、大专院校及各种Flash ActionScript3.0动画编程培训班作为教材使用。

<<Flash ActionScript 3>>

书籍目录

第1章 Flash CS3界面操作 课前导读 重点提示 1.1 HashCS3简介 1.1.1 工具箱 1.1.2 时间轴 1.1.3 场景 1.1.4 “属性”面板 1.2 常用面板简介 1.2.1 “库”面板 1.2.2 “输出”面板 1.2.3 “颜色”面板 1.2.4 “组件”和“组件检查器”面板 1.2.5 “对齐”面板 1.2.6 “变形”面板 1.2.7 “动作”面板 1.3 Flash CS3的基本操作 1.3.1 新建文件 1.3.2 保存文件 1.3.3 打开文件 1.3.4 关闭文件 1.3.5 Flash动画文件的管理 1.4 优化Hash文档 1.4.1 优化文档 1.4.2 优化元素和线条 1.4.3 优化文本和字体 1.4.4 优化颜色 1.4.5 优化图形和动画 本章小结 本章习题 本章答案

第2章 Flash ActionScript 3.0快速上手 课前导读 重点提示 2.1 ActionScript 3.0概述 2.1.1 ActionScript 3.0的主要功能 2.1.2 ActionScript 3.0的新增功能 2.1.3 ActionScript不同版本的兼容性 2.2 ActionScript 3.0基本的编程概念简述 2.2.1 常量和变量 2.2.2 数据类型 2.2.3 对象的属性、方法与事件 2.2.4 对象实例的创建 实例 影片剪辑的控制及超链接 2.2.5 常用编程元素 实例 简单加法运算 2.2.6 类的应用 实例 利用类动态显示输入的内容 本章小结 本章习题 本章答案

第3章 ActionScript 3.0程序设计基础 课前导读 重点提示 3.1 对象、包和命名空间 3.1.1 对象 3.1.2 包 3.1.3 命名空间 3.2 变量及变量作用域 3.2.1 变量 3.2.2 变量作用域 3.3 数据类型 3.3.1 基本数据类型 3.3.2 数据类型转换 3.4 ActionScript 3.0基本语法 3.5 运算符 3.6 程序流程控制 3.6.1 顺序结构第4章 ActionScript 3.0面向对象编程第5章 ActionScript 3.0对数组和日期时间的处理第6章 ActionScript 3.0对字符串及正则表达式的处理第7章 ActionScript 3.0对图形图像的处理第8章 ActionScript 3.0对文本及用户输入的处理第9章 ActionScript 3.0对影片剪辑元件的处理第10章 ActionScript 3.0对声音和视频的处理第11章 ActionScript 3.0对XML文件的处理第12章 ActionScript 3.0对网络通信的处理第13章 ActionScript 3.0对系统环境.c打印输出及外部API第14章 ActionScript 3.0用户界面(UI)组件的应用第15章 ActionScript 3.0视频组件的应用

<<Flash ActionScript 3>>

章节摘录

第2章 Flash ActionScript 3.0快速上手课前导读Actionscript3.0的脚本语言编程功能远远超越了ActionScript的早期版本，它可以方便地创建拥有大型数据集和面向对象的可重用代码库的高度复杂应用程序。

虽然ActionScript 3.0对于在Adobe Flash Player 9中运行的内容并不是必需的，但它使用新型的虚拟机AVM2实现了性能的改善。

ActionScript 3.0代码的执行速度可以比旧版ActionScript代码的执行速度快10倍。

<<Flash ActionScript 3>>

编辑推荐

《Flash ActionScript 3.0网络动画编程基础与实践教程》适用于大中专院校学生、网络动画爱好者、编程爱好者，对网络游戏设计人士也有很高的参考价值。
尤其适合中等职业学校、大专院校及各种Flash ActionScript3.0动画编程培训班作为教材使用。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>