

## <<基于Flex的WebGIS开发>>

### 图书基本信息

书名：<<基于Flex的WebGIS开发>>

13位ISBN编号：9787121066665

10位ISBN编号：7121066661

出版时间：2011-1

出版时间：电子工业出版社

作者：吴信才

页数：269

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<基于Flex的WebGIS开发>>

### 内容概要

吴信才编著的《基于Flex的WebGIS开发》以国家“863”项目“面向网络的三维空间信息服务技术研究与软件开发”、中地数码集团的最新产品MapGIS

Internet GIS Server ( 简称为MapGIS

IGS ) 等研究成果为核心, 详细阐述了基于Flex的WebGIS二次开发原理与方法。

全书共分为6章, 由浅入深, 循序渐进, 依次介绍了Flex入门的基础知识、基于Flex的WebGIS开发框架、基于Flex的WebGIS基础开发、进阶开发、扩展提升, 以及项目实战等内容。

全书各章均以原理方法为基础, 理论与实践相结合, 用具体的实例介绍了每个功能点的实现与应用。在每章开始处列出了本章学习的目的要求、主要内容、重点难点, 让读者阅读前心中有数, 避免盲目翻阅; 在每章内容结束后均有小结, 对本章的内容进行了总结, 并简要地介绍了下一章的内容, 承上启下, 便于读者阅读。

同时, 在每一章的后面附加主要问题解答和练习题, 巩固练习, 加深读者对本章内容的理解, 提升其对WebGIS的二次开发能力。

《基于Flex的WebGIS开发》内容新颖、条理清晰、叙述严谨、实例丰富、针对性强, 可作为GIS、计算机等相关专业本科生、硕士生的参考书, 也可作为计算机和GIS研究人员、研发人员和程序员的参考用书和工作指南。

## <<基于Flex的WebGIS开发>>

### 作者简介

吴信才，男，1952年12月生，广东吴川人，教授、博士生导师，中国地质大学(武汉)信息工程学院院长，第十、十一届全国政协委员，民盟中央委员，首届长江学者特聘教授，湖北测绘学会第九届地理信息系统专业委员会副主任，湖北省软件产业协会理事长，地理信息协会第三届理事会常务理事，地理信息系统软件及其应用教育部工程中心主任，湖北省地理信息系统软件开发与应用工程中心主任，中国地质大学地图制图学与地理信息工程学科带头人。

先后主持了“计算机辅助彩色地学图件编辑出版系统”、“MapGIS地理信息系统”、“面向网络海量空间信息的大型GIS”、“网格GIS软件及其重大应用”等国家重大科技项目。

曾荣获“湖北省青年科技精英”、“地矿部跨世纪人才”、“国家有突出贡献的中青年专家”、“全国优秀教师”、“全国优秀科技工作者”、“湖北省劳动模范”、“测绘科技工作先进个人”等荣誉称号。

荣获国家科技进步二等奖三项、国家科技进步三等奖一项，地矿部科技成果一等奖一项、二等奖一项，湖北省科技进步一等奖两项等。

## <<基于Flex的WebGIS开发>>

### 书籍目录

#### 第1章 Flex入门

##### 1.1 了解Flex

##### 1.1.1 RIA概述

##### 1.1.2 Flex简介

##### 1.1.3 Flex与Flash

##### 1.1.4 Flex与其他技术比较

##### 1.1.5 Flex的技术特点

##### 1.2 Flex开发基础

##### 1.2.1 Flex编程模型

##### 1.2.2 Flex运行机制

##### 1.2.3 Flex编程基础

##### 1.3 Flex开发实践

##### 1.3.1 安装Flex开发环境

##### 1.3.2 创建一个Flex应用

##### 1.3.3 编译运行

##### 1.3.4 项目发布

##### 1.4 小结

##### 1.5 问题与解答

##### 1.6 练习题

#### 第2章 基于Flex的WebGIS开发框架

##### 2.1 概述

##### 2.2 WebGIS平台体系架构

##### 2.3 WebGIS平台功能体系

##### 2.4 WebGIS平台二次开发模式

##### 2.5 基于Flex的二次开发框架

##### 2.5.1 基于Flex的二次开发模式

##### 2.5.2 搭建Flex二次开发环境

##### 2.5.3 使用Flex二次开发库

##### 2.5.4 实现地图加载功能

##### 2.6 小结

##### 2.7 问题与解答

##### 2.8 练习题

#### 第3章 基于Flex的WebGIS基础开发

##### 3.1 显示控制

##### 3.1.1 概述

##### 3.1.2 地图事件应用

##### 3.1.3 地图基本操作

##### 3.1.4 常用工具

##### 3.1.5 显示级数控制

##### 3.1.6 图层状态控制

##### 3.2 查询定位

##### 3.2.1 概述

##### 3.2.2 查询方式

##### 3.2.3 总体实现

##### 3.2.4 几何查询实现

## <<基于Flex的WebGIS开发>>

- 3.2.5 条件查询实现
- 3.2.6 复合查询实现
- 3.2.7 地理要素定位
- 3.3 地图标注
  - 3.3.1 概述
  - 3.3.2 标注应用与原理
  - 3.3.3 标注功能实现
- 3.4 图形绘制
  - 3.4.1 概述
  - 3.4.2 鼠标交互绘制图形
  - 3.4.3 直接添加绘制图形
- 3.5 小结
- 3.6 问题与解答
- 3.7 练习题
- 第4章 基于Flex的WebGIS进阶开发
  - 4.1 要素编辑
    - 4.1.1 空间几何编辑
    - 4.1.2 属性编辑
  - 4.2 统计分析
    - 4.2.1 概述
    - 4.2.2 要素统计功能原理
    - 4.2.3 要素统计功能实现
  - 4.3 空间分析
    - 4.3.1 概述
    - 4.3.2 拓扑分析实现
    - 4.3.3 裁剪分析实现
    - 4.3.4 叠加分析实现
    - 4.3.5 路径分析实现
    - 4.3.6 缓冲区分析实现
  - 4.4 小结
  - 4.5 问题与解答
  - 4.6 练习题
- 第5章 基于Flex的WebGIS扩展开发
  - 5.1 自定义控件开发
    - 5.1.1 自定义控件功能
    - 5.1.2 自定义控件具体实现
  - 5.2 Flex与浏览器交互
    - 5.2.1 Flex与JavaScript交互方法
    - 5.2.2 Flex与浏览器交互示例
  - 5.3 Flex与Web服务器交互
    - 5.3.1 Flex与Web服务交互方式
    - 5.3.2 Flex与Web通信示例
  - 5.4 小结
  - 5.5 问题与解答
  - 5.6 练习题
- 第6章 基于Flex的WebGIS开发项目实战
  - 6.1 Flex与.NET集成

## <<基于Flex的WebGIS开发>>

### 6.2 数字社区综合管理信息系统应用实战

#### 6.2.1 系统概述

#### 6.2.2 社区管理信息化现状

#### 6.2.3 数字社区系统建设的意义

#### 6.2.4 数字社区系统环境与体系架构设计

#### 6.2.5 数字社区系统功能模块设计

#### 6.2.6 数字社区系统数据组织设计

#### 6.2.7 数字社区系统数据库设计

#### 6.2.8 数字社区系统实现

### 6.3 Flex与Java集成

### 6.4 “关爱之心”监控服务系统应用实战

#### 6.4.1 “关爱之心”系统建设的意义

#### 6.4.2 “关爱之心”系统环境与体系架构设计

#### 6.4.3 “关爱之心”系统功能模块设计

#### 6.4.4 “关爱之心”系统数据组织设计

#### 6.4.5 “关爱之心”系统数据库设计

#### 6.4.6 “关爱之心”系统实现

### 6.5 小结

### 6.6 问题与解答

### 6.7 练习题

## 附录 基于Flex的WebGIS API结构图

## 参考文献

<<基于Flex的WebGIS开发>>

章节摘录

版权页：插图：

## <<基于Flex的WebGIS开发>>

### 编辑推荐

《基于Flex的WebGIS开发》：MapGIS开发系列丛书



版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>