

<<Pro/Engineer Wildfir>>

图书基本信息

书名：<<Pro/Engineer Wildfire 3.0曲面设计方法与案例精解>>

13位ISBN编号：9787121066634

10位ISBN编号：7121066637

出版时间：2008-6

出版时间：电子工业出版社

作者：姚倡锋，田卫军 编著

页数：308

字数：502000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<Pro/Engineer Wildfir>>

内容概要

本书是关于Pro/Engineer 曲面设计的专业书籍，全书内容包括曲线建模与分析、基本曲面建模、曲面的编辑、高级曲面建模、交互式曲面建模、曲面分析、模型渲染及曲面建模综合实例等。通过丰富的实例建模，综合运用各种建模技术，介绍了复杂模型曲面建模的一般思路和方法。

本书采用理论联系实际的方式，每一章节以理论和建模方法为主，实例讲解为辅，内容由浅入深，循序渐进，通过复杂实例的讲解，来提高读者对理论知识和方法的掌握，使读者切实掌握曲面设计的内容与方法。

本书适合于已经初步了解 Pro/Engineer的读者和广大大中专院校相关专业的师生学习使用，也可供从事CAD/CAM技术的工程技术人员参考。

书籍目录

第1章 Pro/Engineer Wildfire 3.0概述 1.1 Pro/E简介 1.1.1 Pro/E新功能 1.1.2 Pro/E参数化技术
1.2 Pro/E界面介绍 1.2.1 标题栏 1.2.2 菜单栏 1.2.3 工具栏第2章 曲线建模与分析 2.1 曲线的建立
2.1.1 曲面求交曲线的建立 2.1.2 利用曲线偏移创建曲线 2.1.3 利用投影创建曲线 2.1.4 利用包络创建曲线
2.1.5 通过点创建曲线 2.1.6 利用剖截面创建曲线 2.1.7 利用外部文件创建曲线 2.1.8 利用方程创建曲线
2.1.9 利用修剪创建曲线 2.1.10 通过复制创建复合曲线 2.2 曲线的分析 2.2.1 曲率分析 2.2.2 半径分析
2.2.3 偏移分析 2.2.4 偏差分析 2.2.5 点分析第3章 基本曲面建模 3.1 基本曲面创建 3.1.1 拉伸曲面
3.1.2 旋转曲面 3.1.3 填充曲面 3.1.4 扫描曲面 3.1.5 螺旋扫描曲面 3.1.6 混合曲面 3.1.7 扫描混合曲面
3.1.8 边界混合曲面 3.2 基本曲面建模实例 3.2.1 摄像头建模 3.2.2 垃圾桶建模 3.2.3 排球建模第4章 曲面的编辑 4.1 镜像曲面 4.2 曲面的复制 4.2.1 复制粘贴 4.2.2 复制选择性粘贴
4.3 曲面的合并 4.4 曲面的修剪 4.5 曲面的偏移 4.6 曲面的加厚 4.7 曲面的延伸 4.8 曲面实体化 4.9 曲面拔模 4.10 曲面倒圆角 4.11 曲面的法向第5章 高级曲面建模 5.1 高级曲面创建 5.1.1 圆锥曲面和N边曲面片 5.1.2 截面混合到曲面 5.1.3 曲面间混合 5.1.4 文件混合 5.1.5 将切面混合到曲面 5.1.6 曲面自由形状 5.1.7 展平面组 5.2 高级曲面建模实例 5.2.1 台灯建模 5.2.2 雨伞建模第6章 ISDX曲面建模 6.1 ISDX曲面建模工具栏 6.2 自由曲线的创建 6.3 自由曲线的编辑 6.4 软点的控制 6.5 自由曲面的创建 6.6 自由曲面的连接 6.7 自由曲面修剪 6.8 跟踪草绘 6.9 ISDX造型设计实例 6.9.1 零件分析 6.9.2 模型创建第7章 曲面分析 7.1 各类曲面分析 7.1.1 曲面二面角分析 7.1.2 曲面半径分析 7.1.3 曲面曲率分析 7.1.4 曲面偏移分析 7.1.5 曲面偏差分析 7.1.6 曲面截面分析 7.1.7 着色曲率分析 7.1.8 拔模分析 7.1.9 斜率分析 7.1.10 反射分析 7.1.11 阴影分析 7.2 曲面分析实例第8章 模型渲染 8.1 渲染控制工具栏 8.2 渲染基本工具 8.2.1 材质黏附 8.2.2 方向重定向及透视设置 8.2.3 灯光布置 8.2.4 房间设置 8.2.5 渲染设置 8.2.6 特效设置 8.2.7 场景设置第9章 曲面建模综合实例 9.1 QQ卡通头像的建模 9.1.1 模型分析 9.1.2 模型创建 9.2 美工刀的建模 9.2.1 零件分析 9.2.2 模型创建 9.3 工艺茶壶的建模 9.3.1 零件分析 9.3.2 模型创建

章节摘录

第1章Pr0 / Engineer Wildfire 3.0概述 **内容** Pr0 / Engineer Wildfire 3.0 (以下简称Pr0 / E) 野火版是Pr0 / E系统软件的最新版本, 该版本继承了Pr0 / E2. 0及以前版本的功能和特点, 同时也增加了许多新的功能, 为用户设计工作带来了更多便利, 本章将介绍Pr0 / E软件的发展历程及新功能, 力求使读者对该软件有一个全面的了解。

目的 通过本章的学习, 使读者了解Pr0 / E的特点, 对该软件有一个全面的了解。

1.1 Pr0 / E简介 Pr0 / E是美国参数技术公司 (Parametric Technology Corporation, PTC) 的新一代CAD / CAE / CAM软件, 它是一套由设计至生产的机械自动化软件包, 是一个集参数化、基于特征的实体造型系统, 目前它的最新版本为Pr0 / E野火3.0。

1.1.1 Pr0 / E新功能 Pr0 / E具有易学易用、功能强大和互联互通的特点, 推动了整个产品在开发过程中个人效率和过程效率的提高。

它既能节省时间和成本, 又能提高产品质量。

Pr0 / E野火3. 0在Pr0 / EngineerWildfire 2.0的成熟技术基础之上, 增加了许多新的功能, 它使CAD系统的互联互通性能又上了一个新的台阶, 主要包括如下新增功能。

(1) 3-D快速打印 选择“文件” (File) — “快速打印” (QuickPrint) 命令。

通过使用“快速打印” (QuickPrint) 命令, 无须手动创建绘图即可直接将活动模型的视图给出。

通过指定手动、投影或绘图模板布局以及打印机配置文件, 即可创建出图。

(2) ISO公差表校验 选择“信息” (Info) — “进程信息” (SessionInfo) — “消息日志” (MessageLog) 命令。

ISO标准包含一些没有认可的公差值的大尺寸值。

在使用自动ISO公差值分配功能时, 新增了一项检查以帮助校验分配的公差。

<<Pro/Engineer Wildfir>>

编辑推荐

融经验技巧于一体，由简入深，全面系统地介绍曲面特征建模在工业产品设计与产品造型中的应用，配有多媒体光盘，《Pro/Engineer Wildfire 3.0曲面设计方法与案例精解（附光盘1张）》所有实例文件，全部以光盘的形式呈现于读者，方便实用。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>