

## <<UML面向对象分析与建模>>

### 图书基本信息

书名：<<UML面向对象分析与建模>>

13位ISBN编号：9787121065927

10位ISBN编号：7121065924

出版时间：2008-9

出版时间：唐学忠、胡智喜、费贤举 电子工业出版社 (2008-09出版)

作者：唐学忠 等著

页数：197

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<UML面向对象分析与建模>>

### 前言

面向对象的开发和设计技术从诞生以来，一直受到了广大软件开发人员的喜爱。随着软件规模的不断扩大和软件复杂度的不断增加，软件开发人员之间迫切需要一种新的技术用于在软件设计之间进行沟通和交流，UML建模技术正是在这样的背景下产生的。

最早的面向对象分析和设计方法主要有Booch、Jacobson、Rumbaugh、Yourdon等，它们各有特色，又有不足之处，而且，使用的术语不统一，缺乏共同的标准，常常给软件开发人员带来困惑。

UML语言综合了目前主流的面向对象分析和设计技术，它为面向对象建模提出了一个统一的标准。

1997年，UML被美国工业标准化组织OMG接受，经过不断使用、修改、补充、完善，UML日趋成熟，得到众多计算机厂家如IBM、HP、SUN、Microsoft等的支持。

UML适合系统开发过程中从用户需求开始到系统完成的各个阶段，通过静态结构建模和动态行为建模来抽象系统的模型，同时又可以模型转化为面向对象语言实现的代码，为广大软件开发人员带来了极大的方便。

本教材由多年从事软件工程教学的教师和科研人员根据教学的特点精心组织和编写。

从UML语言的基本概念开始，由浅入深地介绍了UML的基本语法、建模的基本步骤、RUP开发过程等，最后通过一个应用案例详细介绍UML开发的过程。

本书共分为11章。

第1章介绍了面向对象开发技术的基本概念；第2章介绍了UML语言的基本语法、概念和符号；第3章至第9章详细介绍了UML静态建模和动态建模的详细方法步骤和注意事项；第10章介绍了RUP开发过程；第11章通过一个应用案例详细介绍了UML开发的过程。

本书理论联系实际，既可作为大专院校相关专业的教材，又可作为软件开发人员的技术参考手册，尤其适合使用面向对象技术分析和建模的用户。

在内容安排上，本着从入门到精通的原则，内容安排合理、语言通俗易懂。

本书由唐学忠、胡智喜、费贤举、殷凯编著。

王文琴和王文两位老师也帮助编制了本书的部分图表，同时，本书编写过程中得到了丛书编委会华容茂教授的鼓励和支持，特在此表示感谢。

## <<UML面向对象分析与建模>>

### 内容概要

《21世纪高等学校本科计算机专业系列实用教材：UML面向对象分析与建模》是由多年从事软件工程教学的教师和科研人员根据教学的特点精心组织和编写的。

《21世纪高等学校本科计算机专业系列实用教材：UML面向对象分析与建模》从UML语言的基本概念开始，由浅入深地介绍了UML的基本语法、建模的基本步骤、RUP开发过程等，最后，通过一个应用案例详细介绍UML开发的过程。

全书共分为11章，第1章介绍了面向对象开发技术的基本概念；第2章介绍了UML语言的基本语法、概念和符号；第3章至第9章详细介绍了UML静态建模和动态建模的详细方法步骤和注意事项；第10章介绍了RUP开发过程；第11章通过一个应用案例详细介绍了UML开发的过程。

## <<UML面向对象分析与建模>>

### 书籍目录

第1章 面向对象技术概述1.1 软件开发方法概述1.1.1 面向过程的开发方法1.1.2 面向数据结构的开发方法1.1.3 面向对象的开发方法1.2 软件生命周期1.2.1 软件生命周期概念介绍1.2.2 软件开发模型1.3 软件开发方法的评价与选择1.4 面向对象技术1.4.1 面向对象方法的特点1.4.2 面向对象的基本概念1.5 面向对象的分析1.6 面向对象的设计1.6.1 面向对象的设计准则1.6.2 面向对象的设计过程1.7 面向对象的方法与工具1.7.1 Booch面向对象方法1.7.2 Jacobson的面向对象方法1.7.3 Coad-Yourdon面向对象方法1.7.4 James Rumbaugh面向对象方法1.8 小结习题第2章 UML语言基础2.1 UML简介2.1.1 UML历史2.1.2 UML的主要内容2.1.3 UML的特点和应用领域2.2 UML的标准元素2.2.1 UML语言结构2.2.2 元模型2.3 UML中的符号和图形2.3.1 模型的概念2.3.2 模型元素2.3.3 语义规则2.3.4 模型组织2.3.5 图2.3.6 视图2.4 公共机制2.4.1 修饰2.4.2 说明2.4.3 公共划分2.5 扩展机制2.5.1 构造型2.5.2 标记值2.5.3 约束2.6 小结习题第3章 用例图3.1 概述3.2 系统3.3 活动者3.3.1 定义3.3.2 确定活动者3.3.3 活动者之间的关系3.4 用例3.4.1 定义3.4.2 用例表示法3.4.3 用例描述3.5 用例之间的联系3.5.1 泛化联系3.5.2 使用联系3.5.3 包含联系3.5.4 扩展联系3.6 用例分类3.7 用例建模3.7.1 建立用例图3.7.2 用例建模中应注意的问题3.8 小结习题第4章 类图和对象图第5章 交互图第6章 状态图第7章 活动图第8章 包图第9章 物理图第10章 RUP统一建模过程第11章 应用系统案例参考文献

## <<UML面向对象分析与建模>>

### 章节摘录

插图：

# <<UML面向对象分析与建模>>

编辑推荐

## <<UML面向对象分析与建模>>

### 版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>