

<<聚光创造Vray for SketchU>>

图书基本信息

书名：<<聚光创造Vray for SketchUp从入门到高级实例详解>>

13位ISBN编号：9787121065767

10位ISBN编号：7121065762

出版时间：2008-9

出版时间：电子工业出版社

作者：聚光数码科技

页数：288

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<聚光创造Vray for SketchU>>

前言

从2001年开始，在成功编著出版了《3dsmax建筑与室内设计经典》之后，在其后的几年中我们又陆续编著完成了《红色风暴——建筑室内实例教程》一系列表现教程图书。这些图书作品在行业内产生了一定的反响，陆续收到读者们或热情洋溢或疑问满篇的邮件。这让我们感到十分欣慰。

在这里，我们感谢广大读者及出版界的关注和认可。

希望通过我们不懈的努力，为热爱这个行业的新老读者，创作出更多优秀的图书作品。

本书是续《聚光制造SketchUp草图大师&Piranesi彩绘大师基础与案例剖析》、《聚光制造SketchUp草图大师高级建模与动画方案实例详解》的第三本关于SketchUp草图大师的实战教程。内容是VRayforSketchUp草图大师VRay渲染器从入门到高级应用实战详解。

本书讲解使用的是VRayforSketchUpV1.0版本，这是VRayforSketchUp的第一个正式版。

作为目前一个最流行的渲染器VRay，成功加入到SketchUp的操作平台中，让SketchUp功能更加完善，使其从一个专业模型创建软件晋级到可以创建模型材质并赋予仿真渲染的专业操作平台。

VRayforSketchUp在空间渲染方面，具有以下功能和特点：支持全局光照明（GI）；具有真实的光线追踪反射、折射效果；光泽反射和折射；区域阴影（软阴影）物理相机及景深效果；HDR贴图支持；VRay阳光和天空；分布式渲染等。

在材质方面，它可以实现置换贴图；双面材质、SSS材质等高级材质；支持动画渲染。

如果你已经有过在其他三维软件中使用VRay渲染器的经历，那么学习VRayforSketchUp将会很快上手。

需要注意的是，怎样将SketchUp与VRay结合使用。

如果你是初次接触，那么本书会带你由浅至深地进入VRayforSketchUp的激情表现世界！

本书分8章共30个章节，第1章通过简单的案例对VRayforSketchUp的基础命令进行了详细讲解。

第2章到第8章是场景空间的实战详解，包括别墅室内外阳光效果、家居客厅空间的阳光效果、社区图书馆空间阳光效果、办公楼电梯过厅阳光效果、Rachofsky独立别墅清晨和傍晚户外效果、博物馆建筑外观秋天的效果、现代厂房建筑外观效果。

在案例的选择上包括了室内场景表现、建筑外观表现、阳光效果和建筑夜景表现，更有48个共计935分钟的海量视频讲解，方便了建筑和室内设计不同专业的读者有针对性的学习。

附书光盘内容为书中实例讲解学习所需要的源文件，为了便于读者快速获取更多实用、精美的素材资源，随书特别提供价值500元的聚光网站下载充值卡，读者可以登录聚光网站取更多超值资源。

优秀设计师是需要经历千锤百炼的，而深刻理解大师作品对设计师的成长而非常有帮助。

把握成长的脉搏，早日实现心中梦想！

聚光设计工作室团队主要人员列表：姚勇 鄢竣 周翔 刘翔 童冬 一张帆 修仁 旺江 相宇 程星等。

<<聚光创造Vray for SketchU>>

内容概要

本书是续《聚光制造SketchUp草图大师&Piranesi彩绘大师基础与案例剖析》、《聚光制造SketchUp草图高级建模与动画方案实例详解》的第三本关于SketchUp草图大师的实战教程。内容是VRay for Sketchup草图大师VRay渲染器从入门到高级应用实战详解。

本书讲解使用的是VRay for SketchUp V1.0版本，这是VRay for SketchUp的第一个正式版。

本书分8章共30个章节，第1章通过简单的案例对VRay for SketchUp的基础命令进行了详细讲解。第2章到第8章是场景空间的实战详解，包括别墅室内外阳光效果、家居客厅空间的阳光效果、社区图书馆空间阳光效果、办公楼电梯过厅阳光效果、Rachofsky独立别墅清晨和傍晚户外效果、博物馆建筑外观秋天的效果、现代厂房建筑外观效果。

在案例的选择上包括了室内场景表现、建筑外观表现、阳光效果和建筑夜景表现，方便建筑和室内设计不同专业的读者有针对性的学习。

<<聚光创造Vray for SketchU>>

书籍目录

第1章 VRay for SketchUp基础命令iSN1.1 VRay for SketchUp渲染插件的简单介绍1.1.1 软件版本和硬件配置介绍1.1.2 VRay for SketchUp渲染插件的组成结构1.2 详解VRay for SketchUp的材质设置方法1.2.1 如何开启VRay for SketchUp材质编辑器面板1.2.2 VRay for SketchUp材质编辑器面板的基本组成1.2.3 如何为设置完成的基本材质赋予模型1.2.4 如何设置VRay链接材质VRayLinkedMtl1.2.5 如何设置VRay链接材质VRayLinkedMtl的反射层1.2.6 如何设置VRay链接材质VRayLinkedMtl的折射层1.2.7 如何设置次表面散射效果(SSS材质)1.2.8 如何创建材质表面的凹凸效果1.2.9 如何创建材质表面的置换效果1.2.10 如何使用镂空贴图创建配景植物效果1.2.11 如何使用双面材质创建薄纱效果1.3 详解VRay for SketchUp的灯光设置方法1.3.1 设置VRay for SketchUp的点光源和面光源1.3.2 设置VRay for SketchUp的阳光和天光1.3.3 如何使用HDRI光照贴图为场景提供照明1.3.4 如何使用VRay for SketchUp自发光材质为场景提供照明1.4 详解VRay for SketchUp的渲染设置方法1.4.1 VRay for SketchUp的默认渲染参数1.4.2 如何保存和加载渲染参数设置1.4.3 如何设置VRay for SketchUp全局光照明1.4.4 如何设置VRay for SketchUp渲染引擎1.4.5 如何设置VRay for SketchUp的渲染曝光方式1.4.6 如何设置VRay for SketchUp的Image Sampler图像采样器1.5 VRay for SketchUp物理相机的设置方法1.5.1 VRay for SketchUp物理相机的类型1.5.2 如何使用物理摄像机控制场景光亮程度1.6 详解VRay for SketchUp相机的景深设置方法第2章 使用VRayforSketchUp的工作流程2.1 创建空间场景的基本效果2.2 设置别墅场景中的基本材质2.3 别墅场景的最终渲染输出设置2.4 别墅场景效果的后期处理第3章 创建家居客厅空间的阳光效果3.1 创建客厅空间的基本光效3.2 创建客厅空间的基本材质3.3 家居客厅空间的最终渲染设置3.4 家居客厅空间效果的后期处理第4章 创建社区图书馆空间阳光效果第5章 创建办公楼电梯过厅阳光效果第6章 创建Rachofsky独立别墅秋日清晨和傍晚户外效果第7章 创建博物馆建筑外观秋天的效果第8章 创建现代厂房建筑外观效果

<<聚光创造Vray for SketchU>>

编辑推荐

本书是《聚光制造》系列的第8本，本书实例生动，实用性强，讲解全而富于层次，详细剖析室内外建筑表现技巧与方法。

本书各章节的实例源文件及贴图，48个多媒体视频讲解文件演示短片，长达935分钟的详细操作介绍，随书超值赠送价值500元的聚光培训优惠券。

本书是续《聚光制造SketchUp草图大师&Piranesi彩绘大师基础与案例剖析》、《聚光制造SketchUp草图高级建模与动画方案实例详解》的第三本关于SketchUp草图大师的实战教程。内容是VRay for Sketchup草图大师VRay渲染器从入门到高级应用实战详解。

本书适合从事相关计算机工作的师生使用。

<<聚光创造Vray for SketchU>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>