

<<C#程序设计教程>>

图书基本信息

书名：<<C#程序设计教程>>

13位ISBN编号：9787121064906

10位ISBN编号：7121064901

出版时间：2008-7

出版时间：刘甫迎、刘光会、王蒙蓉 电子工业出版社 (2008-07出版)

作者：刘甫迎 等著

页数：367

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<C#程序设计教程>>

前言

C#是从C和C++演变而来的一种新的面向对象的编程语言。

结合了C#的强大功能和Visual Studio。

NET平台的环境和类的支持后，形成了功能强大的开发工具——C#。

NET。

C#是目前主流语言中不多见的在Internet出现后推出的语言，故它的设计很适合在国际互联网上使用。

C#结合ASP。

NET平台开发应用程序代表了当前的编程方向。

C#可以编译成跨平台、跨语言的代码。

它避免了C语言中的指针和多继承，简单易学且功能强。

目前，国内高校该类课程的教学内容一般比较偏重于编程语言理论的教学，教学模式大多是传统的模式，导致学生的编程设计和应用能力不够。

笔者认为学习此课程主要应加强实践，提高动手、分析、解决问题的能力。

很有必要改变课程的教学内容和教学模式，用先进的教学理念和方法培养一流人才，本教材就是在此改革的思路下编写的，其第2版的主要特点如下。

(1) 全书以C#2005版本为基础，并介绍了C#2008的新特点。

(2) 增加了重载、多态性和命名空间，加强了面向对象程序设计、继承和接口的内容（继承和接口独立写了一章，见第7章）。

(3) 增加了SQL命令。

(4) 加强了ADO。

NET的内容。

(5) 增加了通用对话框。

(6) 继续把课程教学目标纳入该专业技能培养目标中，目标具体明确，学生学习兴趣大。

例如对“计算机软件”等专业来说，C#程序设计课程是该专业的一门专业基础课，本书重点对本专业分解到该课程的结构化程序设计、面向对象程序设计、C/S模式编程、可视化编程、。

NET平台及Web Service等能力模块进行教学。

(7) 在选材上，继续强调讲述的理论“以必需、够用为度”，减轻学生负担，且深入浅出。

本书打破了不少教材将。

NET平台放到书的前面讲授的惯例，将其与Web Service的内容放到书最后，甚至可放到专业实习或毕业设计阶段学习，便于学生理解。

另外，书中例子使用了许多经典算法，弥补了有些读者未学《数据结构》的不足。

(8) 继续强调实践和实用，突出案例。

各章均有大量例子并在第12章给出一个综合实例（使用了UML、CASE、MVC等技术）。

本书由刘甫迎教授、刘光会、王蓉老师编著。

刘甫迎编写第1章、第8章、第11章、第12章；刘光会编写第2章、第3章、第4章、第5章、第6章和附录；王蓉编写第7章、第9章、第10章。

全书由刘甫迎统稿。

在编写和出版的过程中，对电子工业出版社的编辑给予的帮助表示感谢。

由于水平有限，错误难免，请斧正。

<<C#程序设计教程>>

内容概要

《普通高等教育"十一五"国家级规划教材·高职高专计算机系列规划教材·C#程序设计教程(第2版)》共12章和两个附录,详述了C#的由来和发展,C#的数据类型、运算符与表达式,结构化程序设计及算法,数组、结构和枚举,可视化应用程序设计,C#的文件操作,C#的数据库操作,C/S模式编程,Web Services等,并加强了面向对象程序设计、继承和接口的内容。最后给出了一个完整的编程案例。

C#是从C和C++演变而来的一种新的面向对象的程序设计语言,其结合ASP.NET平台开发应用程序设计代表了当前的编程方向。

C#可以编译成跨平台的代码,它避免了C语言中的指针和多继承,简单易学且功能强。

<<C#程序设计教程>>

书籍目录

第1章 C#概述1.1 C#的由来及发展1.1.1 C#的发展1.1.2 C#的特点1.1.3 C# 2008的新功能1.1.4 C#的运行环境1.1.5 C#的安装1.2 C#集成开发环境1.2.1 C#的启动1.2.2 C#集成开发环境习题第2章 简单的C#程序设计2.1 C#程序结构2.1.1 第一个C#程序2.1.2 编译和执行程序2.1.3 C#程序结构分析2.1.4 标识符2.2 输入/输出操作2.2.1 Console.WriteLine()方法2.2.2 Console.Write()方法2.2.3 Console.ReadLine()方法2.2.4 Console.Read()方法习题第3章 数据类型、运算符与表达式3.1 数据类型3.1.1 值类型3.1.2 引用类型3.1.3 类型转换3.1.4 装箱和拆箱3.2 常量与变量3.2.1 常量3.2.2 变量3.3 运算符和表达式3.3.1 运算符3.3.2 表达式习题第4章 结构化程序设计4.1 结构化程序设计的概念4.1.1 结构化程序设计的概念及算法的概念4.1.2 流程图4.2 顺序结构4.2.1 顺序结构的概念4.2.2 顺序结构的实例4.3 选择结构4.3.1 选择结构的概念4.3.2 条件语句4.3.3 分支语句4.3.4 选择结构的实例4.4 循环结构4.4.1 循环结构的概念4.4.2 while语句和do-while语句4.4.3 for语句和foreach语句4.4.4 跳转语句4.4.5 循环语句的算法——循环结构的实例4.5 异常处理4.5.1 异常处理的概念4.5.2 异常的处理习题第5章 数组、结构和枚举5.1 数组5.1.1 数组的概念5.1.2 一维数组5.1.3 二维数组5.1.4 “冒泡排序”算法——数组的实例5.2 结构类型5.2.1 结构的声明5.2.2 结构成员的访问5.2.3 顺序查找算法——结构的实例5.3 枚举5.3.1 枚举类型的定义5.3.2 枚举成员的赋值5.3.3 枚举成员的访问习题第6章 C#的面向对象程序设计6.1 面向对象程序设计的基本概念6.2 类和对象6.2.1 类的声明6.2.2 类的成员6.2.3 对象的声明6.3 构造函数和析构函数6.3.1 构造函数6.3.2 析构函数6.4 方法6.4.1 方法的定义及调用6.4.2 方法的参数类型6.4.3 方法的重载6.4.4 静态方法与非静态方法6.4.5 运算符的重载6.4.6 递归6.5 属性6.5.1 属性的声明6.5.2 属性的访问6.6 索引指示器6.6.1 定义索引指示器6.6.2 使用索引指示器访问对象6.7 委托与事件6.7.1 委托6.7.2 事件6.8 C#常用的基础类6.8.1 Math类与Random类6.8.2 字符串6.9 命名空间6.9.1 命名空间的声明6.9.2 命名空间的成员6.9.3 命名空间的使用习题第7章 继承和接口7.1 C#的继承机制7.1.1 继承的基本知识7.1.2 base关键字7.1.3 覆盖7.2 多态性7.2.1 多态性概述7.2.2 虚方法7.2.3 多态性的实现7.3 接口7.3.1 接口的定义7.3.2 接口的成员7.3.3 接口的实现习题第8章 可视化应用程序设计8.1 Windows窗体8.1.1 Windows窗体的基本属性8.1.2 创建窗体8.1.3 设置启动窗体属性8.2 控件概述8.2.1 控件的基本属性8.2.2 控件共有的属性、事件和方法8.3 命令按钮控件 (Button) 8.4 标签控件 (Label) 8.5 文本框控件 (TextBox) 8.6 单选按钮 (RadioButton) 和复选框 (CheckBox和CheckedListBox) 8.7 面板控件 (Panel) 和分组框 (GroupBox) 控件8.8 图形框控件 (PictureBox) 8.9 列表框 (ListBox)、带复选框的列表框 (CheckedListBox) 和组合框 (ComboBox) 控件8.9.1 列表框控件 (ListBox) 8.9.2 带复选框的列表框控件 (CheckedListBox) 8.9.3 组合框控件 (ComboBox) 8.10 滚动条控件 (ScrollBar) 8.11 定时器控件 (Timer) 8.12 超链接标签控件 (LinkLabel) 8.13 通用对话框控件8.13.1 消息框8.13.2 文件打开和保存对话框8.13.3 颜色选择对话框8.13.4 字体对话框8.13.5 打印机对话框8.13.6 对话框综合实例习题第9章 C#的文件操作9.1 文件概念9.2 文件的读和写9.2.1 读文件9.2.2 写文件9.3 文件操作实例——链表算法习题第10章 C#的数据库操作10.1 Access数据库10.1.1 建立Access数据库表10.1.2 Access数据库操作10.1.3 SQL语言简介及常用的SQL命令10.2 客户机/服务器 (C/S) 模式编程10.3 ADO.NET概念10.4 ADO.NET对象10.4.1 Connection对象10.4.2 Command对象10.4.3 DataReader对象10.4.4 DataAdapter (数据适配器) 对象10.4.5 DataSet对象10.4.6 数据绑定控件10.5 应用举例习题第11章 .NET平台及Web服务11.1 什么是Microsoft.NET11.2 Web Service的概念11.2.1 如何编写Web Service11.2.2 Web Service测试11.2.3 从客户端进行访问11.2.4 Web Service中的数据类型的概念11.3 Web Service编程实例11.3.1 返回DataSet的Web Service实例11.3.2 在客户机上部署Web Service习题第12章 C#案例——人事管理系统12.1 系统概述12.1.1 办公自动化系统FoxOA12.1.2 系统功能12.1.3 系统的软件开发平台12.2 系统分析与设计 (UML) 12.2.1 软件工程专业的发展12.3 主要关键技术12.3.1 MVC设计模式简介12.3.2 MVC设计模式的实现12.3.3 MVC设计模式的扩展12.3.4 MVC设计模式的优点及不足之处12.4 数据库结构12.5 用户使用说明书12.5.1 系统平台12.5.2 登录和进入系统12.5.3 人力资源部分使用说明12.5.4 系统管理部分使用说明12.6 关键源程序习题附录A 《C#程序设计课程》教学大纲附录B 《C#程序设计课程》实验指导书参考文献

<<C#程序设计教程>>

章节摘录

插图：第1章 C#概述1.1 C#的由来及发展1.1.1 C#的发展美国的微软公司已推出Visual C#（简称VC#或C#，本书统一称C#）2008了，然而C#是如何发展而来的呢？

1995年，SUN公司正式推出了面向对象的开发语言Java，并具有跨平台、跨语言的功能特点，Java逐渐成了企业级应用系统开发的首选工具，而且使得越来越多的基于C/C++的应用开发人员转向于从事基于Java的应用开发。

在Java势头很猛的软件开发领域可观前景的冲击下，作为世界上最大的软件公司微软立即做出了迎接挑战的反应。

很快，微软也推出了基于Java语言的编译器Visual J++。

Visual J++在最短的时间里由1.

1版本升级到了6.0版本。

Visual J++6.0集成在Visual Studio6.0中，不但虚拟机（Java Virtual Machine，JVM）的运行速度大大加快，而且增加了许多新特性，同时支持调用Windows API，这些特性使得Visual J++成为强有力的Windows应用开发平台，并成为业界公认的优秀Java编译器。

Visual J++虽然具有强大的开发功能，但主要应用在Windows平台的系统开发中，SUN公司认为Visual J++违反了Java的许可协议，即违反了Java开发平台的中立性，因而，对微软提出了诉讼，这使得微软处于极为被动的局面。

为了改变这种局面，微软另辟蹊径，决定推出其进军互联网的庞大。

NET计划，和该计划中重要的开发语言——Visual C#。

微软的。

NET是一项非常庞大的计划，也是微软今后发展的战略核心。

Visual Studio。

NET则是微软。

NET技术的开发平台，C#就集成在Visual Studio。

NET中。

NET代表了一个集合、一个环境、一个编程的基本结构，作为一个平台来支持下一代的互联网（本书第11章将详细介绍。

NET平台）。

为了支持。

NET平台，Visual Studio。

NET在原来的Visual Studio 6.0的基础上进行了极大的修改和变更。

在Visual Studio。

NET测试版中Visual J++就消失了，取而代之的就是C#语言。

美国的微软公司在2000年6月份举行的“职业开发人员技术大会”上正式发布了C#语言，其英文名为Visual C—Sharp。

微软公司对C#的定义是：“C#是一种类型安全的、现代的、简单的，由c和c++衍生出来的面向对象的编程语言，它是牢牢根植于C和C++语言之上的，并可立即被C和C++开发人员所熟悉。

C#的目的就是综合Visual Basic的高生产率和C++的行动力。

”

<<C#程序设计教程>>

编辑推荐

《C#程序设计教程(第2版)》可作为高等学校及软件学院的教材，也适合于从事软件开发和应用的人员参考。

<<C#程序设计教程>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>