

## <<CorelDRAW X3中文版使用详解>>

### 图书基本信息

书名：<<CorelDRAW X3中文版使用详解>>

13位ISBN编号：9787121063442

10位ISBN编号：7121063441

出版时间：2008-5

出版时间：电子工业出版社

作者：母春航，李明哲 著

页数：322

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<CorelDRAW X3中文版使用详解>>

### 内容概要

《风云2：CorelDRAW X3 使用详解（中文版）（附光盘1张）》充分考虑到了初学者在学习过程中遇到的困难，所以在讲解上全面深入，在结构安排上循序渐进，使读者在掌握知识要点后能够有效总结，并通过每章的实例操作巩固所学知识，提高学习效率。

《风云2：CorelDRAW X3 使用详解（中文版）（附光盘1张）》共分为19章，1~13章由CorelDRAW X3的发展史、应用领域、系统要求、新增功能、基本术语到各个工具的使用，帮助读者快速掌握CorelDRAW绘图软件的关键技术和设计思想。

从第14章~第19章，是知识点的综合使用，在巩固读者前面所学知识的同时，从不同的应用方向和技术角度提供了大量的综合实例，使读者在知识与技能全面提升的同时培养了出色的设计理念，从而做到融会贯通。

《风云2：CorelDRAW X3 使用详解（中文版）（附光盘1张）》针对CorelDRAW的初中级读者，可以作为大专院校培训用书。

## 书籍目录

第1章 认识CorelDRAW X3 1.1 基础知识 1.1.1 CorelDRAW公司及产品简介 1.1.2 CorelDRAW的发展简史 1.1.3 CorelDRAW的新功能 1.2 CorelDRAW的基本术语 1.2.1 矢量图与位图 1.2.2 色彩模式 1.2.3 其他基本术语 1.3 本章小结 第2章 CorelDRAW X3的操作 2.1 CorelDRAW X3基本操作接口 2.1.1 菜单栏 2.1.2 工具栏 2.1.3 工具箱 2.2 CorelDRAW X3的基本操作 2.2.1 文件基本操作 2.2.2 视图操作 2.2.3 页面辅助 2.2.4 页面设置 2.3 本章小结 第3章 绘制线条 3.1 手绘工具 3.1.1 手绘工具 3.1.2 贝塞尔工具 3.1.3 艺术笔工具 3.2 钢笔工具 3.2.1 直线的绘制 3.2.2 曲线的绘制 3.3 交互式连线工具 3.3.1 成角连接和直线连接的应用 3.3.2 交互式连线工具绘制流程图 3.4 度量工具 3.5 实例解析 (操作步骤讲解) -- 圣诞圆锥 3.5.1 制作流程图 3.5.2 制作步骤 3.6 本章小结 第4章 绘制基本几何体 4.1 矩形几何体 4.1.1 矩形工具 4.1.2 3点矩形工具 4.2 椭圆工具 4.2.1 椭圆工具 4.2.2 3点椭圆工具 4.3 多边形工具 4.3.1 多边形工具 4.3.2 星形工具 4.3.3 图纸工具 4.3.4 螺纹工具 4.4 绘制基本形状 4.4.1 基本形状工具 4.4.2 箭头形状工具 4.4.3 流程图形工具 4.4.4 标题形状工具 4.4.5 标注形状工具 4.5 实例解析 (操作步骤讲解) -- 卡通钟表 4.5.1 制作流程图 4.5.2 制作步骤 4.6 本章小结 第5章 对象的编辑 5.1 复制和再制对象 5.1.1 复制对象 5.1.2 再制对象 5.1.3 步长和重复复制 5.2 调整对象位置 5.3 对象的缩放、旋转与镜像 5.3.1 缩放 5.3.2 旋转 5.3.3 镜像 5.4 插入对象 5.4.1 插入Internet对象 5.4.2 插入新对象并编辑对象 5.4.3 插入条形码 5.5 实例解析 (操作步骤讲解) -- 装饰花卉 5.5.1 制作流程图 5.5.2 制作步骤 5.6 本章小结 第6章 图形的编辑 6.1 节点的控制与变化 6.2 涂抹笔刷 6.3 粗糙笔刷 6.4 自由变幻工具 6.5 刻刀工具 6.6 擦除工具 6.7 删除虚设线 6.8 实例解析 (操作步骤讲解) -- 都市夜景 6.8.1 制作流程图 6.8.2 制作步骤 6.9 本章小结 第7章 图层样式 7.1 对象管理器 7.1.1 打开管理器 7.1.2 新建与删除图层 7.1.3 排列对象 7.2 编辑图层对象 7.2.1 添加对象到图层 7.2.2 在图层中排列对象 7.2.3 移动和复制对象 7.3 使用文本样式 7.3.1 新建样式 7.3.2 应用样式 7.3.3 编辑样式 7.4 应用颜色样式 7.4.1 新建样式 7.4.2 创建子颜色 7.4.3 自动创建颜色样式 7.4.4 更改颜色样式 7.4.5 移动主颜色 7.4.6 复制颜色样式 7.5 实例解析 (操作步骤讲解) -- 图标设计 7.5.1 制作流程图 7.5.2 制作步骤 7.6 本章小结 第8章 对象的管理组织 8.1 群组对象 8.2 安排对象的顺序 8.2.1 调整对象的顺序 8.2.2 反转对象的顺序 8.3 对齐和分布 8.3.1 对齐操作 8.3.2 分布操作 8.4 修整对象 8.4.1 焊接对象 8.4.2 修剪对象 8.4.3 相交对象 8.5 结合与拆分对象 8.5.1 结合对象 8.5.2 拆分对象 8.6 实例解析 (操作步骤讲解) -- 相机的绘制 8.6.1 制作流程图 8.6.2 制作步骤 8.7 本章小结 第9章 颜色填充 9.1 关于颜色的模式 9.2 色彩调整与变换 9.2.1 色彩调整 9.2.2 色彩变换 9.3 填充工具 9.3.1 滴管工具 9.3.2 颜料桶工具 9.4 设置轮廓线 9.4.1 轮廓画笔对话框 9.4.2 轮廓颜色对话框 9.5 设置填充 9.5.1 均匀填充 9.5.2 渐变填充 9.5.3 底纹填充 9.5.4 图样填充 9.5.5 Postscript填充 9.5.6 交互式填充 9.6 实例解析 (操作步骤讲解) -- 封面设计 9.6.1 制作流程图 9.6.2 制作步骤 9.7 本章小结 第10章 特殊效果 10.1 交互式轮廓图效果 10.1.1 向外添加轮廓线 10.1.2 向中心添加轮廓线 10.2 交互式调和效果 10.2.1 交互式调和效果的建立 10.2.2 调和组合 10.2.3 多次调和 10.3 交互式立体化效果 10.3.1 交互式立体化工具 10.3.2 立体化相机效果 10.3.3 立体化灯光效果 10.3.4 立体化旋转效果 10.3.5 立体化颜色效果 10.3.6 立体化斜角效果 10.4 立体化封套效果 10.4.1 封套效果的制作 10.4.2 封套的属性 10.5 交互式变形效果 10.5.1 推拉变形 10.5.2 拉链变形 10.5.3 扭曲变形 10.6 交互式透镜效果 10.6.1 透镜效果的制作 10.6.2 复制和清除透镜效果 10.7 实例解析 (操作步骤讲解) -- 户外广告 10.7.1 制作流程图 10.7.2 制作步骤 10.8 本章小结 第11章 编辑文本 11.1 输入与导入文本 11.1.1 输入美术字与段落文本 11.2 文本编辑 11.3 文本特殊编辑 11.4 实例解析 (操作步骤讲解) -- 光盘 11.4.1 制作流程图 11.4.2 制作步骤 11.5 本章小结 第12章 位图的处理 12.1 位图的操作 12.1.1 导入位图 12.1.2 裁剪位图 12.1.3 重新取样 12.2 改变位图颜色模式 12.2.1 色彩模式 12.2.2 色彩屏蔽 12.3 位图效果 12.3.1 阴影效果 12.3.2 克隆 12.3.3 清除效果 12.4 矢量图转换为位图 12.5 实例解析 (操作步骤讲解) -- 地产广告 12.5.1 制作流程图 12.5.2 制作步骤 12.6 本章小结 第13章 印前准备与输出 13.1 设置输出选项 13.1.1 常规设置 13.1.2 版面设置 13.1.3 分色设置 13.1.4 输出到胶片 13.2 合并打印 13.3 发布到网络 13.3.1 优化图像 13.3.2 HTML网页 13.3.3 PDF 13.4 实例解析 (操作步骤讲解) -- 网页设计 13.4.1 制作流程图 13.4.2 制作步骤 13.5 本章小结 第14章

CorelDRAW X3综合实例--插画设计14.1 商业插画概述14.2 矢量插画14.3 少女的绘制14.3.1 制作流程图14.3.2 制作步骤14.4 本章小结第15章 CorelDRAW X3综合实例--招贴设计15.1 招贴特征15.2 计算机海报的制作15.2.1 制作流程图15.2.2 制作步骤15.3 本章小结第16章 CorelDRAW X3综合实例--包装设计16.1 包装设计基础16.2 包装设计制作步骤16.2.1 制作流程图16.2.2 制作步骤16.3 本章小结第17章 CorelDRAW X3综合实例--服装设计17.1 服装设计基础17.2 服装绘画技法17.3 服装效果图的绘制17.3.1 制作流程图17.3.2 制作步骤17.4 本章小结第18章 CorelDRAW X3综合实例--VI设计18.1 企业视觉形象设计基础18.2 时尚用品VI18.2.1 制作流程图18.2.2 制作步骤18.3 店面设计18.3.1 制作流程图18.3.2 制作步骤18.4 本章小结第19章 CorelDRAW X3综合实例--卡片设计19.1 新年贺卡19.1.1 制作流程图19.1.2 制作步骤19.2 圣诞贺卡19.2.1 制作流程图19.2.2 制作步骤19.3 情人节贺卡19.3.1 制作流程图19.3.2 制作步骤19.4 本章小结第20章 CorelDRAW X3综合实例--商业案例20.1 咖啡店宣传页20.1.1 制作流程图20.1.2 制作步骤20.2 商场横幅设计20.2.1 制作流程图20.2.2 制作步骤20.3 本章小结

章节摘录

第1章 认识CorelDRAW X3 1.1 基础知识 1.1.1 CorelDRAW公司及产品简介 Core公  
司成立于1985年，总部设立于加拿大安大略省渥太华市。  
经过20年的发展，Core公司现在是全球排在前十名的软件包生产供货商之一。  
作为知名的软件设计公司，Core的产品销售到世界75个国家和地区。  
Core公司的产品主要分为3个类别：图形设计软件、办公软件和数字媒体软件。

.....

## <<CorelDRAW X3中文版使用详解>>

### 编辑推荐

国内资深平面教育专家汇集多年教学经验精心编著，通过书盘互动多媒体教学方式，帮助读者轻松学会软件设计知识，本书全面系统地讲解了CorelDRAWX3各方面的知识，是菜鸟成长为高手的阶梯，60分钟的基础知识视频讲解，帮助读者换一种方式轻松学习，900张丰富精彩的矢量素材图形，以及8000张位图素材图形。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>