

## <<Flash CS3网站建设实例详解>>

### 图书基本信息

书名：<<Flash CS3网站建设实例详解>>

13位ISBN编号：9787121058578

10位ISBN编号：712105857X

出版时间：2008-6

出版时间：电子工业出版社

作者：刘强,等,刘强 编

页数：284

字数：572000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<Flash CS3网站建设实例详解>>

### 内容概要

本书以实际案例作为讲解基础，以Flash最新版本CS3作为讲解平台，按照实际的制作流程详细地介绍了从Flash网站建站基础知识到建站常用的ActionScript，从Flash网站所需的基本动画制作到Flash网站整站载入，从文本、声音视频导入到Flash网站组件的应用，以及与外部进行数据通信，直到整站发布等Flash网站建设的各个方面。

本书所用实例均是作者从实际工作当中萃取的，本书的讲解也是按照实际制作流程这一思路构建的。只要您从头到尾仔细地学完本书，就能够自己独立地制作Flash网站。

本书内容实用，结构清晰，语言流畅，实例丰富，过程详细深入浅出，对Flash网站制作的各方面知识和制作技巧均有细致描述，突出了Flash现场制作的实用性和艺术性。

本书适合Flash网站制作爱好者及从事网页与多媒体互动设计制作工作人员阅读，也适合作为大中专院校相关专业及社会培训班的教材。

## 书籍目录

第1章 Flash网站基础知识 1.1 Flash网站的特点分析 1.1.1 Flash网站的分类 1.1.2 Flash的网站与普通Flash动画的区别 1.2 Flash网站的制作流程 1.2.1 Flash网站结构规划 1.2.2 Flash素材准备 1.2.3 分开制作动画 1.2.4 整体整合动画 1.3 本章小结第2章 Flash常用脚本 2.1 基础知识 2.1.1 ActionScript 2.0的语法 2.1.2 变量 2.1.3 变量的运用 2.1.4 变量的作用域和变量冲突 2.1.5 运算符与表达式 2.1.6 使用函数 2.2 条件语句和循环语句 2.2.1 条件语句 2.2.2 循环语句 2.3 ActionScript 3.0的新特性 2.3.1 核心语言的新特性 2.3.2 Flash Player API功能的新特性 2.4 快跑快跑——使用脚本制作碰撞检验实例 2.4.1 设计原理分析 2.4.2 实例制作指导 2.4.3 动画制作流程 2.5 注意事项 2.6 本章小结第3章 Flash基本动画类型 3.1 本章知识点 3.1.1 逐帧动画 3.1.2 补间动画 3.1.3 遮罩动画 3.1.4 路径跟随动画 3.1.5 时间轴特效动画 3.2 随风飘落——使用补间和逐帧制作网站推广动画 3.2.1 实例动画原理分析 3.2.2 实例制作指导 3.2.3 动画制作流程 3.2.4 注意事项 3.3 爱的呼唤——使用引导和遮罩动画制作公益广告 3.3.1 动画原理分析 3.3.2 实例制作指导 3.3.3 动画制作流程 3.3.4 注意事项 3.4 挑挑选选——综合各种动画类型制作分类广告 3.4.1 动画原理分析 3.4.2 实例制作指导 3.4.3 动画制作流程 3.4.4 注意事项 3.5 本章总结第4章 Flash预载动画的制作 4.1 本章知识点 4.1.1 ActionScript 2.0常用函数 4.1.2 ActionScript 3.0制作技巧 4.2 动感十足——制作Flash网站预载动画 4.2.1 设计原理分析 4.2.2 实例制作指导 4.2.3 制作流程 4.3 注意事项 4.4 本章小结第5章 Flash中文本的使用 5.1 本章知识点 5.1.1 使用动态文本 5.1.2 调入外部文本 5.1.3 使用组件 5.1.4 格式化文本 5.1.5 应用层叠样式表 5.1.6 嵌入字体 5.1.7 ActionScript 3.0加载外部文件 5.2 深色回忆——调用外部文件制作关于我们页面 5.2.1 设计原理分析 5.2.2 实例制作指导 5.2.3 制作流程 5.3 注意事项 5.4 本章小结第6章 Flash中使用音频 6.1 本章知识点 6.1.1 Flash中可以支持的音频文件格式 6.1.2 导入加载声音 6.1.3 设置声音事件 6.1.4 如何编辑声音 6.1.5 ActionScript Sound类 6.2 声声入耳——制作Flash网站声音音效 6.2.1 设计原理分析 6.2.2 实例制作指导 6.2.3 声音导入动画的制作流程 6.3 注意事项 6.4 本章小结第7章 Flash中使用视频 7.1 本章知识点 7.1.1 Flash中可以支持的视频文件格式 7.1.2 Flash中视频传送方法 7.1.3 制作视频动画效果 7.1.4 使用ActionScript控制视频 7.1.5 Flash CS3 Video Encoder基本编码流程 7.2 酷炫动画——使用组件控制动画播放 7.2.1 设计原理分析 7.2.2 实例制作指导 7.2.3 视频导入动画的制作流程 7.3 注意事项 7.4 本章小结第8章 Flash网站导航制作 8.1 本章知识点 8.1.1 按钮事件类型 8.1.2 添加超链接 8.1.3 影片剪辑按钮事件 8.1.4 XML动态导航 8.2 春意盎然——制作网站栏目导航动画 8.2.1 设计原理分析 8.2.2 实例制作指导 8.2.3 制作流程 8.2.4 注意事项 8.3 本章小结第9章 Flash与外部数据通信 9.1 本章知识点 9.1.1 SWF文件间通信 9.1.2 使用组件通信 9.1.3 使用loadVars 9.1.4 使用CGI 9.2 花香四溢——实现与Web服务间通信 9.2.1 设计原理分析 9.2.2 实例制作指导 9.2.3 制作流程 9.3 注意事项 9.4 本章小结第10章 Flash网站首页制作 10.1 本章知识点 10.1.1 应用数组 10.1.2 创建索引数组 10.1.3 应用数组运算符 10.2 你的背包——制作Flash网站的首页框架 10.2.1 设计原理分析 10.2.2 实例制作指导 10.2.3 制作流程 10.3 注意事项 10.4 本章小结第11章 Flash网站二级页面制作 11.1 本章知识点 11.1.1 使用Date类 11.1.2 创建一个新的Date对象 11.1.3 制作一个电子表 11.2 缤纷多彩——制作Flash网站二级页面 11.2.1 设计原理分析 11.2.2 实例制作指导 11.2.3 二级页面制作流程 11.3 注意事项 11.4 本章小结第12章 Flash网站的合并发布 12.1 本章知识点 12.1.1 发布的基本过程 12.1.2 发布的基本格式 12.1.3 修正Flash嵌入问题 12.2 大功告成——使用脚本将首页和二级页面合并 12.2.1 设计原理分析 12.2.2 实例制作指导 12.2.3 制作流程 12.3 注意事项 12.4 本章小结第13章 Flash网站制作实例 13.1 本章知识点 13.1.1 比较制作Flash网站的方法 13.1.2 制作网站开场动画 13.1.3 制作二级动画——我们的工作室 13.1.4 制作二级动画——主要项目 13.1.5 制作二级动画——最新的工作 13.1.6 制作“邮寄地址”分面 13.1.7 制作整体动画 13.2 注意事项 13.3 本章小结

章节摘录

第1章 Flash网站基础知识 1.1 Flash网站的特点分析 每一类网站都有自己的独特之处，也就是每类网站自己独有的地方，所以在设计时一定要突出此类网站的特点，下面将详细地介绍一些网站的特点。

而且Flash整站与正常的Flash短片还是有所不同的，所以在制作的过程中应该注意一些问题。

1.1.1 Flash网站的分类 由于Flash的功能日渐完善，越来越多的网站开始制作Flash整站。Flash的网站效果比较炫目，交互性也不错。

但是，由于Flash的局限性，这样的网站只适合于内容不是很多的中小型网站，对于数据很多的大型综合性网站，就不适合了。

1. 饮食类网站动画制作 餐饮类的网站主要以暖色调和中性色为主，并且配以美食的图片，这样会使浏览者感到一种对美食的渴望，以达到此类网站的目的。

对于比较大型的餐饮企业来说，都有自己的品牌，在网站中主要宣传自己的品牌和新研发的产品，以及宣传各种树立自己品牌形象的活动。

2. 科技类网站动画制作 现在的科技正向着以人为本的方向发展，而关于科技类的网站更是对此关注有加，科技类的网站给人的整体感觉比较简单而不失华丽，平淡而不失神奇。

这类网站大多是以简单的页面设计和复杂的动画效果来吸引人的，而且这类网站的设计也都比较新奇，给人比较另类的感觉，所以这样就会给人留下深刻的印象。

3. 体育类网站动画制作 运动类网站给人的整体感觉比较有动感，充满了活力，这种网站一般都配上动感十足的背景音乐，让人有种随着节奏运动起来的感觉。

而且这类网站用色比较大胆，常常给人眼前一亮的体验。

编辑推荐

适合于各个层次的人员阅读，JavaScript初学者、网页设计人员、网页开发人员，同时也可以作为高等院校的相关专业的教材。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>