

<<Flash动画设计>>

图书基本信息

书名：<<Flash动画设计>>

13位ISBN编号：9787121057298

10位ISBN编号：7121057298

出版时间：2008-2

出版时间：电子工业

作者：郑芹

页数：214

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<Flash动画设计>>

内容概要

全书共10章，每章先从简单的案例操作入手，接着介绍所应用的知识点，然后再将本章的知识要点进行综合应用，通过制作一个较复杂的实例，从而达到较高的专业动画设计水平。最后在各章结束时，结合主要知识点，安排实训案例及其操作重点提示。本书配有光盘，提供案例所需的素材及效果图等。

书籍目录

第1章 Flash概述 1.1 Flash制作动画片头：“桃园三结义” 1.2 Flash简介 1.3 Flash 8的工作界面简介 1.4 使用Flash制作案例：变化图形 习题 实训一 Flash 8窗口操作和文档的建立第2章 绘制图形 2.1 使用基本绘图工具制作的案例：卡通图形“角色1” 2.1.1 案例说明 2.1.2 操作步骤 2.1.3 技术支持 2.2 使用选取工具制作的案例：“冒汽的茶杯”图案 2.2.1 案例说明 2.2.2 操作步骤 2.2.3 技术支持 2.3 使用色彩工具为“角色1”图形填充色彩 2.3.1 案例说明 2.3.2 操作步骤 2.3.3 技术支持 2.4 使用编辑修改工具制作的案例：“小花”图形 2.4.1 案例说明 2.4.2 操作步骤 2.4.3 技术支持 2.5 使用文字工具制作特殊效果文字的案例：“情人” 2.5.1 案例说明 2.5.2 操作步骤 2.5.3 技术支持 2.6 对象编辑的案例：“快乐的吉它手” 2.6.1 案例说明 2.6.2 操作步骤 2.6.3 技术支持 2.7 知识进阶——综合案例：“想飞的青蛙” 习题 实训二 Flash绘制图形——基本图形绘制 实训三 Flash文字效果的设置 实训四 色彩填充、调整操作和简单卡通图形制作第3章 元件与实例 3.1 应用图形元件制作案例：“珍珠项链” 3.1.1 案例说明 3.1.2 操作步骤 3.1.3 技术支持 3.2 使用影片剪辑元件制作案例：“闪烁的星空” 3.2.1 案例说明 3.2.2 操作步骤 3.2.3 技术支持 3.3 应用按钮元件制作案例：“动态立体按钮” 3.3.1 案例说明 3.3.2 操作步骤 3.3.3 技术支持 3.4 元件与实例的关系案例：“多变的风车” 3.4.1 案例说明 3.4.2 操作步骤 3.4.3 技术支持 3.5 知识进阶——三种类型元件综合应用制作案例：“变幻的花” 习题 实训五 Flash三种类型元件的创建和实例的应用第4章 创建一般动画 4.1 应用逐帧动画制作案例：“得意忘形的小人” 4.1.1 案例说明 4.1.2 操作步骤 4.1.3 技术支持 4.2 应用动画补间动画制作案例：“五角星” 4.2.1 案例说明 4.2.2 操作步骤 4.2.3 技术支持 4.3 应用形状补间动画制作案例：“摇曳的烛光” 4.3.1 案例说明 4.3.2 操作步骤 4.3.3 技术支持 4.4 知识进阶——中秋节电子贺卡的制作 习题 实训六 时间轴、帧的操作及逐帧动画的制作 实训七 补间动画的制作——动作补间动画、形状补间动画的制作第5章 图层的应用 5.1 应用引导层制作案例：“落叶” 5.1.1 案例说明 5.1.2 操作步骤 5.1.3 技术支持 5.2 应用遮罩层制作案例：“变换图片” 5.2.1 案例说明 5.2.2 操作步骤 5.2.3 技术支持 5.3 知识进阶——综合案例：“手机广告”的制作 习题 实训八 引导层动画和遮罩层动画的制作第6章 声音和视频的导入与处理 6.1 为影片“爆炸”添加背景音乐 6.1.1 案例说明 6.1.2 操作步骤 6.1.3 技术支持 6.2 将视频对象导入制作案例 6.2.1 案例说明 6.2.2 操作步骤 6.2.3 技术支持 习题 实训九 声音与视频的添加操作第7章 滤镜与行为 7.1 应用滤镜制作案例：“蓝天白云” 7.1.1 案例说明 7.1.2 操作步骤 7.1.3 技术支持 7.2 应用行为制作案例：“加载/卸载影片剪辑” 7.2.1 案例说明 7.2.2 操作步骤 7.2.3 技术支持 习题 实训十 滤镜效果的操作 实训十一 为对象添加行为效果的操作第8章 应用ActionScript制作动画 8.1 运用动作制作交互式动画的案例：“求和” 8.2 动作编辑初步案例 案例1：“动画的播放和停止” 案例2：“滑过消失动画效果” 案例3：“下拉菜单” 案例4：“制作超级链接” 案例5：“变换线效果” 8.3 知识进阶——综合案例：“跟随鼠标效果” 习题 实训十二 交互式动画的创建——动作面板操作、动作脚本基本语法 实训十三 交互式动画的创建——常用动作（添加在按钮上的动作） 实训十四 交互式动画的创建——常用动作（添加在影片剪辑对象上的动作）第9章 发布与导出Flash作品 9.1 影片发布操作：生成“SWF文件” 9.2 影片导出操作 案例1：生成“Windows AVI视频文件” 案例2：生成“QuickTime视频文件” 案例3：生成“GIF动画文件” 案例4：生成“JPEG图像文件” 案例5：生成“PNG图像文件” 案例6：生成“BMP图像文件” 习题 实训十五 影片发布与导出第10章 综合案例 10.1 综合案例一：“生日贺卡”的制作 10.2 综合案例二：“旅游线路交互动画”的制作 实训十六 综合案例片头制作附录A 课程设计项目习题答案

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>