

<<C大学教程>>

图书基本信息

书名：<<C大学教程>>

13位ISBN编号：9787121056628

10位ISBN编号：7121056623

出版时间：2008-2

出版时间：电子工业

作者：本社

页数：874

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## &lt;&lt;C大学教程&gt;&gt;

## 内容概要

本书是全球最畅销的C语言教程之一。

本书系统地介绍了四种当今流行的程序设计方法——面向过程、基于对象、面向对象以及泛型编程，内容全面、生动、易懂，作者由浅入深地介绍结构化编程及软件工程的基本概念，从简单的概念到最终完整的语言描述，清晰、准确、透彻、详细地讲解C语言，尤其注重程序设计思想和方法的介绍。相对于以往的版本，在内容方面，本书新增加了介绍C99标准、排序、基于Allegro C函数库的游戏编程以及有关C++面向对象程序设计的章节，并且在附录中增加了Sudoku游戏程序设计的讲解。新加入的“活代码”方法（即通过可执行的代码来讲解理论概念的方法）是本书的另一特色，它可以促进学生积极地参与到程序设计中来。

突出显示的各种程序设计提示，则是作者多年教学经验的总结。

本书不仅适合于初学者学习，作为高校计算机程序设计教学的教科书，也同样适用于有经验的程序员，作为软件开发人员的专业参考书。

## <<C大学教程>>

### 作者简介

Harvey M.Deitel博士是Deitel&Associates公司的主席和首席战略主管。在计算机领域43年的勤奋工作，使他具有极其丰富的工业界和学术界经验。Deitel博士拥有麻省理工学院的学士和硕士学位，以及波士顿大学的哲学博士学位。他曾致力于IBM和MIT的一系列领先于时代的虚拟内存操作系统项目的研究工作，这些项目的技术成果如今已广泛应用于UNIX，Linux和Windows XP等系统中。他从事大学教学20余年，是波士顿学院计算机系的终身教授，而且在与其子Paul J.Deitel成立Deitel&Associates公司之前，一直担任该系的系主任。他和Paul合作了数十本书籍和多媒体软件包，所编写的教材已被翻译成日文、德文、俄文、西班牙文、繁体中文、简体中文、韩文、法文、波斯文、意大利文、葡萄牙文、希腊文、乌尔都文和土耳其文，受到世界范围内的认可。Deitel博士为大型公司、学术机构、政府机构和军事部门已举办了数百次专业研讨班。

## <<C大学教程>>

### 书籍目录

第1章 计算机、Internet和万维网导论第2章 C语言程序设计入门第3章 结构化的C程序设计第4章 C程序控制第5章 C函数第6章 C数组第7章 C指针第8章 C字符和字符串第9章 格式化输入输出第10章 结构体、共用体、位操作和枚举类型第11章 文字处理第12章 数据结构第13章 C预处理第14章 C语言的其他专题第15章 基于Allegro C函数库的游戏编程第16章 排序：更深入的透视第17章 C99简介第18章 C++，一个更好的C；介绍对象技术第19章 类与对象简介第20章 类；深入剖析（第1部分）第21章 类；深入剖析（第2部分）第22章 运算符重载第23章 面向对象编辑：继承第24章 面向对象编程：多态第25章 模板第26章 输入/输出第27章 异常处理附录A 因特网和Web资源附录B 运算符优先级表附录C ASCLL字符集附录D 数制系统附录E 游戏编程：求解Sudoku问题索引

## &lt;&lt;C大学教程&gt;&gt;

## 编辑推荐

全面权威地受用DEITEL活动代码方法介绍C语言，并且大量地介绍C++面向对象程序设计（OOP）！

C语言是全球最流行的程序设计语言之一。

本版全球最畅销的C语言教程介绍了四种当流行的程序设计方法——面向过程、基于对象、面向对象以及泛型编程。

我从1975年开始讲授入门级程序设计课程，从1986年开始用c语言编程。

最初，没有比较优秀的c语言教程。

当 Deitel的《c大学教程（第一版）》问世之后，人们争先购买这本书。

显然，它是当时最优秀的c语言教程。

这版新书仍然继承了遗一传统，是当今最优秀的面向学生的c语言程序设计教程。

Deitel父子再次设定了优秀教材的标准!不但透彻、仔细地向学生讲解编程语言，而且更加注重思想、概念以及程序设计技术。

新加八的“活代码”方法也是一大新增特色，促进学生积极地参与到程序设计中来。

这是一本非常出色的教材! ——Richard Albright, Goldey-Beacom学院 《c大学教程》（第五版）继续保持了优秀的c语言教程这一传统。

该书从简单的概念到最终完整的语言描述，清晰、准确地向初学者展示c语言。

语言的讲解非常完整，使得这本书也同样适用于有经验的程序员，本书新增加了基于Allegro C函数库的游戏编程章节，也同样会吸引很多青少年程序设计人员。

这是一本杰出的c程序员教程与参考书。

——Ray Seyfarth, Southern Mississippi大学 这是一本优秀的面向初学者的书籍。

同样涵盖了适用于高级程序设计课程以及工作市场的内容。

——Fred J.Tydeman, Tydeman咨询公司, JLL (ANSI“C”) 副总裁 在市场上众多c语言教程

中, Deitel书籍最清晰、最深入地向学生讲授标准c程序设计的各项技能。

使用Deitel撰写的c语言教程，学生可以获得大量的资源，帮助他们不但在学习上取得成功+而且在将来的工作中也取得成功。

——William Smith, Tulsa Community学院 这本书对于初学者——b经验丰富的程序员而言都非常有价值。

作者解释概念，技术以及实践的方法非常全面、生·易懂。

这是一本学习c语言的必备书籍。

——Bin Wright State大学计算机接掌与工程系 本书新增加了介绍C99标准、排序以及基于Allegro C函数库的游戏编程的章节，并且在附录中增加了Sudoku游戏程序设计讲解。

还基于《C++大学教程》（第五版），增加了C++面向对象程序设计的内容。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>