

<<Flash动画制作>>

图书基本信息

书名：<<Flash动画制作>>

13位ISBN编号：9787121056055

10位ISBN编号：7121056054

出版时间：2008-1

出版时间：电子工业

作者：青华工作室

页数：224

字数：353000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<Flash动画制作>>

### 内容概要

本书主要采用情景对话的活泼方式，在聊天中即为读者朋友们生动形象地介绍了Flash的基础知识、利用基本工具绘制图形、位图和图层的使用、库文件的实例、创建动画、ActionScript语言的开发、贺卡的制作、游戏的设计制作以及一些Flash综合实例等各类操作应用技能。同时，“小不点提醒”、“易老师概括”等丰富的知识提示，又为读者朋友们的学习起到巩固、提醒的作用。

形式多样、结构灵活是本书最大的特色，此外在内容的安排上也根据从易到难的原则，层次分明、递进明确，可让读者朋友们一步一步掌握到所学内容，实用性与可操作性都较强。是广大Flash初中级用户、Flash爱好者的首选学习资料，同时也可用做计算机及相关专业学生的教材。

## &lt;&lt;Flash动画制作&gt;&gt;

## 书籍目录

第1章 Flash基础知识 1.1 基本概念 1.1.1 帧 1.1.2 层 1.1.3 场景 1.1.4 元件 1.1.5 时间轴 1.1.6 遮罩和引导线 1.1.7 标尺、辅助线和网格 1.1.8 动作脚本 1.2 基本界面 1.3 Flash动画文档的创建及属性设置 温故而知新 勤学勤练第2章 利用基本工具绘制图形 2.1 基本绘图工具的使用 2.1.1 “线条”工具 2.1.2 “墨水瓶”工具和“滴管”工具 2.1.3 “椭圆”和“矩形”工具 2.1.4 “颜料桶”工具 2.1.5 “铅笔”工具 2.1.6 “刷子”工具 2.1.7 “钢笔”工具和“部分选取”工具 2.1.8 “橡皮擦”工具 2.1.9 “索套”工具 2.2 绘制图形 温故而知新 勤学勤练第3章 位图和图层的使用 3.1 导入位图 3.2 矢量化位图 3.3 图层的使用 3.3.1 创建和管理图层 3.3.2 编辑图层 3.3.3 创建和使用引导层 3.3.4 遮罩层的使用 3.4 实例——制作彩图文字 温故而知新 勤学勤练第4章 库、元件与实例 4.1 “库”的使用 4.2 元件类型 4.3 创建元件 4.3.1 创建影片剪辑元件 4.3.2 创建按钮元件 4.3.3 创建图形元件 4.3.4 元件的操作 4.3.5 将对象转换为元件 4.4 实例 4.4.1 编辑实例 4.4.2 分离实例 4.4.3 元件使用实例 温故而知新 勤学勤练第5章 创建动画第6章 ActionScript开发基础第7章 ActionScript中的函数应用第8章 制作独具一格的MTV第9章 贺卡的设计与制作第10章 优化和发布动画第11章 Flash的综合实例

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>