

<<UG NX 5中文版完美自学手册>>

图书基本信息

书名：<<UG NX 5中文版完美自学手册>>

13位ISBN编号：9787121055737

10位ISBN编号：7121055732

出版时间：2008-3

出版时间：电子工业出版社

作者：高长银,邓立

页数：413

字数：698000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<UG NX 5中文版完美自学手册>>

内容概要

本书从软件知识与职业应用的角度，以基础知识与大量实例相结合的方式，详细介绍了UG NX 5中文版的各种基本操作、技巧、常用功能以及应用实例。

全书内容分为3篇。

第一篇为职业入门知识篇，介绍了UG软件所适用的职业、各岗位对应的技能要求，以及相关专业知识点拨。

第二篇为软件学习应用篇，通过13章20个实例，详细介绍了UG NX 5软件的各种操作和应用。

第三篇为职业实践提高篇，包括行业经典实例（3个）、上机操作练习（20个）以及常见问题解答与技巧。

本书语言通俗、层次清晰、结构合理。

内容讲解由浅入深、循序渐进，职业信息与软件知识详细到位，行业实例和上机习题典型丰富，技术性由易到难。

同时，书中安排了大量的思考练习题，随书光盘中提供了实例素材源文件、视频演示以及上机习题的动画演示。

即使此前毫无UG基础，学习完本书，也可以快速获得职场上的敲门金砖，成为一名“符合老板需要”的优秀实用型人才！

本书适合广大UG初中级读者使用，同时也可作为大中专院校相关专业学生，以及社会相关培训班学员的理想教材。

对于从事产品设计、模具设计、钣金设计，以及数控加工等专业技术人员，本书也是一本不可多得的参考手册。

<<UG NX 5中文版完美自学手册>>

书籍目录

| | | | |
|-------------------------|-----------------------|--------------------|------------------------|
| 第一篇 职业入门知识篇 | 第0章 UG相关职业知识 | 0.1 UG软件对应的职业 | 0.1.1 三维产品设计 |
| 设计师 | 0.1.2 模具设计师 | 0.1.3 数控工程师 | 0.2 各职位的技能要求 |
| 产品设计师的技能要求 | 0.2.2 模具设计师的技能要求 | 0.2.3 数控工程师的技能要求 | 0.3 专业知识点拨 |
| 0.3.1 建模与产品设计的专业知识 | 0.3.2 注塑模具设计的专业知识 | 0.3.3 数控加工的专业知识 | 第二篇 软件学习应用篇 |
| 第1章 UG NX 5.0入门概述 | 1.1 UG NX 5.0基本功能介绍 | 1.1.1 Gateway模块 | 1.1.2 CAD模块 |
| 1.1.3 Mold Wizard模块 | 1.1.4 CAM模块 | 1.1.5 钣金模块 | 1.1.6 运动仿真模块 |
| 1.2 UG NX 5.0的系统配置要求与启动 | 1.2.1 UG NX 5.0系统配置要求 | 1.2.2 UG NX 5.0的启动 | 1.3 UG NX 5.0的用户界面组成 |
| 1.4 UG NX 5.0的帮助系统 | 1.5 本章小结 | 1.6 思考练习题 | 第2章 UG NX 5.0基本操作与常用工具 |
| 2.1 常用工具 | 2.1.1 分类选择器 | 2.1.2 点构造器 | 2.1.3 矢量构造器 |
| 2.1.4 坐标系构造器 | 2.1.5 平面构造器 | 2.2 图层的操作 | 2.2.1 图层的设置 |
| 2.2.2 图层的类别 | 2.2.3 图层的操作 | 2.3 坐标系的操作 | 2.3.1 坐标系变换 |
| 2.3.2 坐标系保存和示 | 2.4 对象的操作 | 2.4.1 对象的显示 | 2.4.2 对象的隐藏和删除 |
| 2.4.3 对象的变换 | 2.5 操作实例——对象的操作 | 2.6 本章小结 | 2.7 思考练习题 |
| 第3章 曲线创建与编辑 | 3.1 曲线创建 | 3.1.1 点和点集的绘制 | 3.1.2 直线的绘制 |
| 3.1.3 圆弧/圆的绘制 | 3.1.4 基本曲线的绘制 | 3.1.5 倒斜角 | 3.1.6 矩形的绘制 |
| 3.1.7 多边形的绘制 | 3.1.8 样条曲线的绘制 | 3.1.9 文本 | 3.1.10 二次曲线 |
| 3.1.11 螺旋线的绘制 | 3.2 曲线编辑 | 3.2.1 编辑曲线对话框 | 3.2.2 编辑曲线参数 |
| 3.2.3 修剪曲线 | 3.2.4 修剪角 | 3.2.5 分割曲线 | 3.2.6 编辑圆角 |
| 3.3 曲线操作 | 3.3.1 偏置曲线 | 3.3.2 投影曲线 | 3.3.3 镜像曲线 |
| 3.3.4 相交曲线 | 3.3.5 截面曲线 | 3.3.6 在面上偏置 | 3.4 操作实例——修剪曲线和投影曲线操作 |
| 3.5 应用实例——绘制挂钩曲线 | 3.6 本章小结 | 3.7 思考练习题 | 第4章 二维草图设计 |
| 第5章 三维实体建模 | 第6章 自由曲面设计 | 第7章 零件装配 | 第8章 工程图设计 |
| 第9章 模具设计 | 第10章 数控加工 | 第11章 钣金设计 | 第12章 机械运动仿真设计 |
| 第13章 图片渲染与动画设计 | 第三篇 职业实践提高篇 | 第14章 行业经典实例 | 第15章 上机操作练习 |
| 附录A 全书思考练习题-填空题参考答案 | | | |

<<UG NX 5中文版完美自学手册>>

编辑推荐

超强物色：由国内资深工业软件设计与教学专家精心编著，通过图例教学 + 视频演示的方式，系统、全面地介绍软件的功能与应用。

以读者的需求为驱动，内容从零开始、循序渐进，采取基础知识和大量实例结合的讲授形式，指导读者快速实现从入门到应用提高到精通的飞跃。

通过大量的软件操作实例、职业应用实例和上机练习，力求让读者深入、牢固、透彻地掌握软件功能，快速获得职场上的如意金钥匙！

一本在手，职场无忧；专家引路，一学就透！

选择本书，无论此前有无基础，您都可以：摆脱以前主要依靠文字阅读的学习方式，通过丰富、详尽的图片步骤和图示教学，以最轻松的方式，获得较快的学习速度，取得较高的学习效率。

获得大量职业信息，汲取大量软件技巧、专业规范、设计标准等专业知识，快速赢得职场上的敲门金砖，成为一名“符合老板需要”的优秀实用型人才！

软件功能，一点即通；职场应用，一通百通！

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介, 请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>