

图书基本信息

书名：<<SketchUp草图大师高级建模与动画方案实例详解>>

13位ISBN编号：9787121054716

10位ISBN编号：712105471X

出版时间：2008-2

出版时间：电子工业出版社

作者：聚光数码科技 编

页数：320

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

内容概要

本书是《聚光制造》系列图书的第6本，讲解如何使用SketchUp创建出建筑三维模型的方法，以及动画方案的实现。

全书分3篇，共7章。

第1篇为现代建筑篇，共5章，详细介绍如何借助建筑大师的设计手稿，或者部分实体建筑的照片，使用SketchUp创建现代建筑三维模型的方法。

第2篇是标准北京四合院篇，共1章，详细介绍如何使用SketchUp创建标准北京四合院。

第3篇是实现动画方案篇，共1章，详细介绍用SketchUp实现动画方案的方法。

本书随书光盘内容为书中实例讲解学习所需要的源文件，以及范例视频教程。

为了便于读者快速获取更多实用、精美的素材资源，随书特别提供价值70元的聚光网站下载充值卡，读者可以登录聚光网站www.cggood.com获取更多超值资源。

本书适合SketchUp中级使用者进一步深入掌握完整建筑创建过程中合理的工作流程，同时能够为读者在制作室内外场景效果实例时，提供有益的提示和帮助。

书籍目录

第1篇 现代建筑	第1章 创建平层室内住宅—PKSB的手工艺品收藏者的家	1.1 分析图片并创建空间模型
	1.1.1 根据图片进行场景的结构分析	1.1.2 框架模型的创建
	1.1.3 门窗模型的创建	1.1.4 柜体模型的创建
	1.1.5 厨房空间模型的创建	1.1.6 完善空间模型的创建
1.2 输出多角度空间效果	第2章 创建乡村独立别墅	2.1 创建乡村独立别墅的框架结构
2.1.1 导入并整理CAD参考图	2.1.1 创建乡村独立别墅一楼墙体结构	2.1.3 创建乡村独立别墅一楼水池和花坛结构
2.1.2 创建乡村独立别墅二楼墙体结构	2.1.4 创建乡村独立别墅二楼墙体结构	2.1.5 创建嵌入墙体的书柜结构
2.1.3 创建嵌入墙体的书柜结构	2.1.6 创建室内楼梯结构	2.1.7 完善墙体结构
2.1.4 创建二层玻璃走道及楼梯结构	2.1.8 创建屋顶工字钢结构	2.1.9 创建二层玻璃走道及楼梯结构
2.1.5 创建嵌入墙体的书柜结构	2.1.10 创建门楣结构	2.2 创建乡村独立别墅室外配景模型
2.1.6 创建室内楼梯结构	2.2.1 创建配景楼模型	2.2.2 加入门窗及家具
2.1.7 完善墙体结构	2.2.3 创建室外庭院配景	2.2.4 导出乡村独立别墅最终室内多角度效果
2.1.8 创建屋顶工字钢结构	第3章 依据照片创建欧式单体别墅模型	3.1 使用照片匹配方式创建别墅外观的模型
2.1.9 创建二层玻璃走道及楼梯结构	3.1.1 将照片导入SketchUp并进行整理	3.1.2 利用照片匹配调整透视线
2.1.10 创建门楣结构	3.1.3 利用照片匹配创建出房屋框架	3.1.4 在Photoshop中对照片进行透视校正
2.2 创建乡村独立别墅室外配景模型	3.1.5 在SketchUp中导入校正后的照片进行匹配调整	3.1.6 利用照片匹配创建出主体模型
2.2.1 创建配景楼模型	3.1.7 使用照片匹配中投影贴图功能	3.1.8 利用投影贴图创建出欧式落地窗模型
2.2.2 加入门窗及家具	3.1.9 创建出侧门台阶	3.1.10 创建出欧式窗户
2.2.3 创建室外庭院配景	3.1.11 创建出入口门洞	3.1.12 创建出立体字名称牌
2.2.4 导出乡村独立别墅最终室内多角度效果	3.1.13 创建出欧式造型墙	3.1.14 创建出屋顶屋檐
第3章 依据照片创建欧式单体别墅模型	3.1.15 导入配景模型	3.1.16 利用水印功能设置天空背景
3.1 使用照片匹配方式创建别墅外观的模型	3.2 SketchUp默认阴影效果及模型导入3ds max调整的方法	3.2.1 在SketchUp中导出二维图像
3.1.1 将照片导入SketchUp并进行整理	3.2.2 SketchUp导出模型为3ds格式	3.2.3 在3ds max中导入3ds格式的别墅模型
3.1.2 利用照片匹配调整透视线	第4章 创建现代独立别墅—RACHOFSKY HOUSE	4.1 创建RACHOFSKY HOUSE建筑模型
3.1.3 利用照片匹配创建出房屋框架	4.1.1 创建建筑的柱网结构	4.1.2 创建一楼外墙结构
3.1.4 在Photoshop中对照片进行透视校正	4.1.3 创建二楼楼板结构	4.1.4 创建三楼屋面结构
3.1.5 在SketchUp中导入校正后的照片进行匹配调整	4.1.5 创建室内楼梯部分及其他细部结构	4.2 创建建筑环境及基本效果输出的基本效果
3.1.6 利用照片匹配创建出主体模型	4.2.1 创建独立别墅配景模型	4.2.2 输出独立别墅的基本效果
3.1.7 使用照片匹配中投影贴图功能	4.2.3 创建建筑环境及基本效果输出的基本效果	4.2.4 创建建筑环境及基本效果输出的基本效果
3.1.8 利用投影贴图创建出欧式落地窗模型	第5章 创建现代大型商业建筑—The Cit é Multim è	5.1 创建城市广场框架模型
3.1.9 创建出侧门台阶	5.1.1 创建主楼柱网结构	5.1.2 创建主楼外墙结构
3.1.10 创建出欧式窗户	5.1.3 创建城市广场的附楼框架模型	5.1.4 创建主附楼体间通道结构
3.1.11 创建出入口门洞	5.1.5 创建主楼及附楼玻璃窗结构	5.2 完善楼体的其他细部结构
3.1.12 创建出立体字名称牌	5.2.1 创建主楼部分室内结构	5.2.2 创建楼体玻璃幕墙
3.1.13 创建出欧式造型墙	5.2.3 创建楼前装饰柱	5.3 创建建筑部分室内结构
3.1.14 创建出屋顶屋檐	5.3.1 创建一楼服务台	5.3.2 创建二楼过道结构
3.1.15 导入配景模型	5.3.3 创建二楼过道栏杆	5.3.4 创建主楼及附楼中的两个玻璃框架
3.1.16 利用水印功能设置天空背景	5.3.5 复制创建其他楼层的过道结构	5.4 创建环境及输出最终效果
3.2 SketchUp默认阴影效果及模型导入3ds max调整的方法	5.3.6 创建电梯间结构	第2篇 标准北京四合院
3.2.1 在SketchUp中导出二维图像	5.3.7 创建主楼及附楼中的两个玻璃框架	6.1 标准北京四合院基本知识
3.2.2 SketchUp导出模型为3ds格式	第6章 创建小式标准北京四合院	6.1.1 标准四合院的基本空间布局
3.2.3 在3ds max中导入3ds格式的别墅模型	6.1 标准北京四合院基本知识	6.1.2 标准四合院的基本尺寸设置规律
第4章 创建现代独立别墅—RACHOFSKY HOUSE	6.2 创建台基部分	6.2 创建台基部分
4.1 创建RACHOFSKY HOUSE建筑模型	6.3 创建正房部分	6.3 创建正房部分
4.1.1 创建建筑的柱网结构	6.3.1 创建正房立柱	6.3.2 创建梁和檩结构
4.1.2 创建一楼外墙结构	6.3.2 创建梁和檩结构	6.3.3 创建屋面结构
4.1.3 创建二楼楼板结构	6.3.3 创建屋面结构	6.3.4 创建山墙结构
4.1.4 创建三楼屋面结构	6.3.4 创建山墙结构	6.3.5 创建屋瓦部分
4.1.5 创建室内楼梯部分及其他细部结构	6.3.5 创建屋瓦部分	6.3.6 创建屋脊结构
4.2 创建建筑环境及基本效果输出的基本效果	6.3.6 创建屋脊结构	6.3.7 创建门、窗结构
4.2.1 创建独立别墅配景模型	6.3.7 创建门、窗结构	6.3.8 创建耳房部分
4.2.2 输出独立别墅的基本效果	6.4 创建抄手游廊部分	6.4 创建抄手游廊部分
4.2.3 创建建筑环境及基本效果输出的基本效果	6.5 创建垂花门部分	6.5 创建垂花门部分
第5章 创建现代大型商业建筑—The Cit é Multim è	6.5.1 创建垂花门屋架结构	6.5.2 创建垂花门门板结构
5.1 创建城市广场框架模型	6.5.2 创建垂花门门板结构	6.5.3 创建垂花门屋顶结构
5.1.1 创建主楼柱网结构	6.5.3 创建垂花门屋顶结构	6.5.4 创建垂花门其他细部结构
5.1.2 创建主楼外墙结构	6.5.4 创建垂花门其他细部结构	6.6 给模型赋予基本材质
5.1.3 创建城市广场的附楼框架模型	6.6 给模型赋予基本材质	第3篇 实现动画方案
5.1.4 创建主附楼体间通道结构	第3篇 实现动画方案	第7章 SketchUp创建动画方案的方法
5.1.5 创建主楼及附楼玻璃窗结构	7.1 SketchUp创建动画常用工具介绍	7.1.1 SketchUp创建动画常用工具介绍
5.2 完善楼体的其他细部结构	7.1.1 SketchUp创建动画常用工具介绍	7.1.2 SketchUp创建建筑生长效果的工具
5.2.1 创建主楼部分室内结构	7.1.2 SketchUp创建建筑生长效果的工具	7.1.3 SketchUp创建动画的保存方法
5.2.2 创建楼体玻璃幕墙	7.1.3 SketchUp创建动画的保存方法	7.1.4 SketchUp分镜头动画长度控制方法
5.2.3 创建楼前装饰柱	7.1.4 SketchUp分镜头动画长度控制方法	7.1.5 SketchUp分镜头动画渲染输出的方法
5.3 创建建筑部分室内结构	7.1.5 SketchUp分镜头动画渲染输出的方法	7.2 使用SketchUp制作一段完整的动画方案
5.3.1 创建一楼服务台	7.2 使用SketchUp制作一段完整的动画方案	7.2.1 确定大体思路和分镜头关键帧
5.3.2 创建二楼过道结构	7.2.1 确定大体思路和分镜头关键帧	7.2.2 创建分镜头1—建筑生长动画的完整工作流程
5.3.3 创建二楼过道栏杆	7.2.2 创建分镜头1—建筑生长动画的完整工作流程	7.2.3 创建其他分镜头动画
5.3.4 创建主楼及附楼中的两个玻璃框架	7.2.3 创建其他分镜头动画	7.2.4 创建室内分镜头9—动画工作流程
5.3.5 复制创建其他楼层的过道结构	7.2.4 创建室内分镜头9—动画工作流程	7.3 后期合成编辑创建完整方案短片
5.3.6 创建电梯间结构	7.3 后期合成编辑创建完整方案短片	7.3.1 动画短片的后期合成编辑
5.3.7 创建主楼及附楼中的两个玻璃框架	7.3.1 动画短片的后期合成编辑	7.3.2 动画视频的最后渲染输出
5.4 创建环境及输出最终效果	7.3.2 动画视频的最后渲染输出	附录A 标准四合院建筑尺寸对照表

章节摘录

第1篇 现代建筑： 第1章 创建平层室内住宅—PKSB的手工艺品收藏者的家： 1.1 分析图片并创建空间模型： 本节要点： 本章案例是使用PKSB设计公司的一个室内空间设计成品空间照片。

为读者介绍使用SketchUp软件，依据空间照片和设计图纸创建空间模型的方法。

该空间在结构上并不复杂，制作起来也比较简单，大家要注意的是，在制作过程中组件和图层的使用，这是使用SketchUp所必须掌握的两大要点。

编辑推荐

《SketchUP草图大师高级建模与动画方案实例详解》是《聚光制造》系列的第六本，《SketchUP草图大师高级建模与动画方案实例详解》实例生动，适用性强，讲解全面而富于层次，详细剖析SketchUp高级建模与实现动画的方法。

《SketchUP草图大师高级建模与动画方案实例详解》各章节的配套模型资料，40个多媒体视频讲解文件演示短片，长达1500多分钟的详细操作介绍，超值提供价值70元的下载充值卡。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>