

<<SVG开发实践>>

图书基本信息

书名：<<SVG开发实践>>

13位ISBN编号：9787121051920

10位ISBN编号：7121051923

出版时间：2008-1

出版时间：电子工业出版社

作者：黄凯伟

页数：324

字数：439000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<SVG开发实践>>

内容概要

本书从指导程序员实际开发应用程序的角度，全面系统地介绍了SVG的核心技术。全书分为3篇。

第1篇是SVG开发准备篇，介绍SVG的基本知识以及进行SVG开发所需掌握的准备技术，如XML、CSS、JavaScript等。

第2篇是SVG基础规范篇，介绍W3C组织为SVG定义的标准，涵盖了SVG规范的大部分内容。

第3篇是SVG应用篇，介绍SVG开发的经验和技巧，并且通过几个实例来介绍如何进行SVG的开发。

本书内容系统，结构清晰，具有较强的指导性和实用性，适合SVG开发人员学习，也适合作为SVG程序设计参考手册。

书籍目录

第1篇 SVG开发准备篇 第1章 一起开始SVG的旅程 1.1 SVG概述 1.2 SVG的特点 1.3 体会SVG 1.4 SVG开发环境 1.5 本章小结 第2章 XML与CSS 2.1 XML介绍 2.2 CSS介绍 2.3 CSS基本语法 2.4 本章小结 第3章 JavaScript基础 3.1 JavaScript介绍 3.2 什么是DOM 3.3 编写JavaScript程序 3.4 调试SVG中的JavaScript脚本 3.5 SVGDeveloper的使用(1) 3.6 本章小结第2篇 SVG基础规范篇 第4章 基本数据类型和常见框架元素 4.1 基本数据类型 4.2 元素 4.3 元素 4.4 引用与元素 4.5 元素和元素 4.6 元素 4.7 公共属性 4.8 本章小结 第5章 基本图形 第6章 路径 第7章 坐标系统与坐标转换 第8章 装饰SVG图像 第9章 文字与声音 第10章 动画 第11章 绚烂的滤镜第3篇 SVG应用篇 第12章 SVG的动态交互脚本 第13章 ASV3相关问题及常见技巧 第14章 使用SVG和XSLT实现统计图表 第15章 SVG与数据库 第16章 基于SVG的WebGIS平台 第17章 性能优化附录A 中英文颜色对照表附录B ASV最新版本对SVG的支持情况一览附录C JavaScript常用函数附录D SVG常用网址及工具集合

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>