

<<软件设计师考试冲刺指南>>

图书基本信息

书名：<<软件设计师考试冲刺指南>>

13位ISBN编号：9787121049590

10位ISBN编号：7121049597

出版时间：2008-1

出版时间：电子工业出版社

作者：徐锋,希赛IT教育研发中心 编

页数：483

字数：747000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<软件设计师考试冲刺指南>>

### 内容概要

本书是为备考全国计算机技术与软件专业技术资格(水平)考试(软件设计师)的人员量身定做的冲刺指南。

全书紧贴新大纲,全面而系统地分析和介绍了“软件设计师”考试中所涵盖的各个知识点。

对每个知识点的难度、考试频度和考查权重都进行了量化,提出了考查要点及历年考试的出题情况。

全书共分三篇,第1篇对“软件设计师”考试情况进行了简要的介绍和分析,并提供了复习和考试诀窍指导;第2篇和第3篇分别对上午、下午考题所涉及的知识点进行细致而有重点的深入剖析。

本书的附录还提供了模拟试题及其参考答案详解,供自我检测和参考。

本书在第1版的基础上,针对近几年来考试的趋势与变化进行了修订。

本书适合报考全国计算机技术与软件专业技术资格(水平)考试(软件设计师)的人员作为临考前“冲刺”的参考书。

## <<软件设计师考试冲刺指南>>

### 作者简介

徐锋，高级程序员，系统分析员，CSAI华东区首席顾问。

徐锋具有丰富的技术管理、需求分析、体系结构设计、软件开发、市场策划的从业经验。

在项目管理、过程管理、需求工程、系统分析与设计、软件质量保证、团队管理等方面有独到的理解与体会。

曾参与厦门市加油IC卡、厦门市城市综合信息交换平台、厦门市物流信息平台规划、厦门市民卡系统规划、数字晋江建设规划、数字社区、短信服务平台等项目，并承担主要工作。

徐锋拥有突出的写作能力、语言表达能力能够深入浅出地将知识送入你的智慧，已发表文章近50篇，著书6本。

徐锋感兴趣的领域有需求工程，软件过程改进，系统分析与设计。

参与/独立编著的“软考”相关书籍包括：《系统分析师技术指南》《系统分析与设计技术》《网络工程师考试冲刺指南》《软件设计师考试冲刺指南》《网络管理员考试冲刺指南》《程序员考试冲刺指南》《软件设计师考点分析与真题详解》（上、下册）《网络工程师考点分析与真题详解》（上、下册）《网络管理员考点分析与真题详解》《程序员考点分析与真题详解》《2004年上半年试题分析与解答》等。

## &lt;&lt;软件设计师考试冲刺指南&gt;&gt;

## 书籍目录

第1篇 考试分析	第1章 “软件设计师”考试分析	1.1 考试变迁	1.2 考试大纲的变化	1.3 适合人群与定位
	第2章 “软件设计师”备考指南	2.1 考试形式	2.2 上午考试分析与备考指南	2.3 下午考试分析与备考指南
第2篇 计算机与软件工程知识	第3章 计算机硬件基础	3.1 知识图谱与考点分析	3.2 计算机结构	3.3 存储器
	3.4 输入输出系统	3.5 安全性与可靠性基础	3.6 其他考点	第4章 操作系统基础
	4.1 知识图谱与考点分析	4.2 基础知识	4.3 基本原理	4.4 其他知识点
第5章 程序设计语言与语言处理程序	5.1 知识图谱与考点分析	5.2 程序设计语言基础知识	5.3 语言处理程序基础知识	第6章 网络基础
6.1 知识图谱与考点分析	6.2 网络协议与应用	6.3 网络管理与安全	第7章 数据库系统基础	7.1 知识图谱与考点分析
7.2 数据库基础知识	7.3 关系模型与关系代数	7.4 数据库语言与控制功能	第8章 多媒体基础	8.1 知识图谱与考点分析
8.2 知识点详解	第9章 数据结构与算法基础	9.1 知识图谱与考点分析	9.2 常用数据结构	9.3 算法基础
第10章 系统开发与软件工程	10.1 知识图谱与考点分析	10.2 软件工程基础	10.3 分析设计与开发	第11章 系统配置及信息化基础
11.1 知识图谱与考点分析	11.2 系统配置、运行与维护	11.3 信息化与信息系统基础	第12章 标准化与知识产权保护	12.1 知识图谱与考点分析
12.2 标准化	12.3 知识产权保护	第13章 数学基础	13.1 知识图谱与考点分析	13.2 知识点详解
第3篇 软件设计篇	第14章 结构化设计与建模技术	14.1 知识图谱与考点分析	14.2 数据流图	14.3 事务流程图
第15章 数据库建模与SQL应用技术	15.1 知识图谱与考点分析	15.2 数据库建模技术	15.3 SQL语言应用	第16章 面向对象分析与设计技术
16.1 知识图谱与考点分析	16.2 建模基础	16.3 静态模型基础	16.4 动态模型基础	第17章 算法设计与程序编制技术
17.1 知识图谱与考点分析	17.2 知识点详解	17.3 解题经验与技巧	第18章 其他设计技术	18.1 知识图谱与考点分析
18.2 知识点详解	附录A 全真模拟试题一	附录B 全真模拟试题一题解	附录C 全真模拟试题二	附录D 全真模拟试题二分析
附录E 自评表				

<<软件设计师考试冲刺指南>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>