

<<演绎北欧神话>>

图书基本信息

书名：<<演绎北欧神话>>

13位ISBN编号：9787121045479

10位ISBN编号：7121045478

出版时间：2007-8

出版时间：电子工业出版社

作者：李长江

页数：331

字数：523000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<演绎北欧神话>>

内容概要

本书是一本介绍3ds max 9.0中材质设置的实型图书。

全书共分为工匠篇，术士篇和魔法师篇三部分，全面地讲解了3ds max 9.0中材质设置的相关知识。实例从软件操作到制作过程，都遵循由浅入深的原则，使读者能够循序渐进地进行学习。

本书条理清晰，场景精致，内容讲解由浅入深，适合建筑、广告、游戏等行业的设计人员，设计师以及相关专业在校学生选用。

<<演绎北欧神话>>

书籍目录

第1篇 工匠篇 第1章 陶瓷作坊 1.1 设置环境效果 1.1.1 设置雾效 1.1.2 设置体积光 1.2 设置材质 1.2.1 简单材质的设置 1.2.2 设置需要使用外部贴图的材质 思考与练习 第2章 弓弩 2.1 设置背景和光源 2.1.1 设置背景图像 2.1.2 编辑光源 2.1.3 设置渲染背景 2.2 设置对象材质 2.2.1 设置单一材质 2.2.2 设置复合材质 思考与练习 第3章 铁匠铺 3.1 设置背景和光源 3.1.1 设置背景 3.1.2 设置光源 3.2 设置材质 3.2.1 设置单一材质 3.2.2 设置复合材质 思考与练习 第4章 炮舱 4.1 设置环境效果 4.2 设置场景材质 4.2.1 设置单一材质 4.2.2 设置复合材质 思考与练习第2篇 术士篇 第5章 战士 第6章 海盗船第3篇 魔法师篇 第7章 沉船 第8章 地精的小屋

<<演绎北欧神话>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>