

<<Visual Basic6.0程序设计>>

图书基本信息

书名：<<Visual Basic6.0程序设计>>

13位ISBN编号：9787121042379

10位ISBN编号：7121042371

出版时间：2007-6

出版单位：电子工业

作者：Diane Zak

页数：367

字数：538000

译者：张云鹏

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<Visual Basic6.0程序设计>>

内容概要

这是一本详细讲解如何使用Visual Basic 6.0进行编程的翻译版教材。根据国内教学的特点，编者在原书的基础上进行了较大幅度的删减。通过面向对象/事件驱动的技术，本书采用任务驱动的方式向学生逐步讲解Visual Basic编程的概念，让学生理解如何充分利用Visual Basic的强大功能，学会编写实际工作中遇到的应用程序。此外，还向学生介绍了Visual Basic. NET的最新功能。作为教材，本书还提供内容丰富的教辅资料。

本书是美国卡内基梅隆大学SSD软件系统开发课程指定教材，可作为大中专院校相关专业学生的教材和参考书，也可供计算机工程技术人员参考。

<<Visual Basic6.0程序设计>>

书籍目录

第1章 Visual Basic简介 课程A 创建一个新工程 启动Visual Basic Visual Basic集成开发环境
设置工程的名称属性 保存Visual Basic工程 运行和结束Visual Basic工程 打开一个新工程
打开一个已存在的工程 退出Visual Basic 课程B 使用控件 查看Visual Basic帮助文件 在窗体
中添加控件 控件的尺寸、移动及删除 在版权界面上添加标签控件 设置标签控件的属性
设置左属性和上属性 一次修改多个控件的属性 用不同的名字保存文件 课程C 编写代码
在窗体中添加图像框控件 在窗体上添加命令按钮 编写Visual Basic代码 设置BorderStyle属
性 在窗体上添加边框控件 隐藏和显示控件 选项对话框 在窗体上添加滚动条 改变
代码窗口的显示 打印Visual Basic应用程序 制作一个可执行文件第2章 设计应用程序 课程A
用Visual Basic规划OOED程序 创建一个OOED程序 规划一个OOED程序 课程B 创建用户界面
准备建立用户界面 在窗体上添加文本框 用TabIndex属性控制焦点 锁定窗体上的控件
给控件赋予快捷键 课程C 编码、测试、调试与写文档 编码 为Print Order按钮编码
为Clear Screen按钮编码 编写Visual Basic的算式 为Calculate Order按钮编码 Val函数 使
用Format函数 MinButton、MaxButton、ControlBox和BorderStyle属性 测试和调试程序 收集
文档第3章 使用变量和常量 课程A 创建变量和常量 使用变量存储信息 声明变量 在变量
中存储数据 变量的作用域.....第4章 选择结构第5章 循环结构第6章 顺序访问文件, 菜单和报表
第7章 对话框和错误捕获第8章 变量数组第9章 Visual Basic.NET新特性

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>