

图书基本信息

书名：<<Visual Basic 6.0程序设计教程>>

13位ISBN编号：9787121040641

10位ISBN编号：7121040646

出版时间：2008-5

出版时间：电子工业出版社

作者：丁育萍 编

页数：254

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

内容概要

本书是一本通用的Visual Basic 6.0程序设计实用教材，采用模块化的编写方法，分为入门篇，进阶篇，提高篇，根据案例教学的指导思想，辅以大量实例，并且每章配有习题。

本书内容由浅入深，讲解通俗易懂，重点突出，具有实用性、针对性和先进性，特别适合职业技术学院学生动手能力的培养。

本书内容包括Visual Basic 6.0开发程序的基本流程、程序设计基础、标准控件的使用、用户界面设计、Windows程序仿制、数据库程序的开发、综合实训等。

本书可作为高等职业院校、中等职业学校计算机及相关专业的教材或参考用书，也可作为各种培训班的教材，供计算机爱好者自学和参考。

本书配有电子教学参考资料包（包括教学指南、电子教案和习题答案），以方便读者使用，详见前言。

书籍目录

第一篇 入门篇	第1章 初步认识Visual Basic 6.0	1.1 Visual Basic 6.0的安装与启动	1.1.1 预备知识	1.1.2 实训1——Visual Basic 6.0的安装和启动	1.1.3 拓展知识	1.2 认识Visual Basic 6.0
	1.2.1 预备知识	1.2.2 实训2——Visual Basic 6.0集成开发环境	1.2.3 拓展知识	1.3 程序创建与运行	1.3.1 预备知识	1.3.2 实训3——欢迎界面程序的创建
	1.3.3 拓展知识	习题1	第2章 Visual Basic 6.0编程基础	2.1 认识常量和变量	2.1.1 预备知识	2.1.2 实训1——圆周长和面积
	2.2 运算符和表达式	2.2.1 预备知识	2.2.2 实训2——表达式运算	2.3 顺序结构	2.3.1 预备知识	2.3.2 实训3——顺序结构
	2.3.3 拓展知识	2.4 选择结构	2.4.1 预备知识	2.4.2 实训4——选择结构	2.4.3 拓展知识	2.5 循环结构
	2.5.1 预备知识	2.5.2 实训5——循环结构	2.5.3 拓展知识	习题2	第3章 Visual Basic 6.0常用控件	3.1 窗体的设计
	3.1.1 预备知识	3.1.2 实训1——单窗体	3.1.3 实训2——多窗体	3.1.4 拓展知识	3.2 标签、文本框和命令按钮	3.2.1 预备知识
	3.2.2 实训3——加法计算器	3.2.3 拓展知识	3.3 单选按钮、复选框和框架	3.3.1 预备知识	3.3.2 实训4——四则运算练习	3.3.3 拓展知识
	3.4 列表框、组合框控件和滚动条	3.4.1 预备知识	3.4.2 实训5——列表框、组合框控件和滚动条	3.4.3 拓展知识	3.5 图形处理	3.5.1 预备知识
	3.5.2 实训6——简单动画	3.5.3 拓展知识	习题3	第4章 用户界面设计	4.1 菜单的设计	4.1.1 预备知识
	4.1.2 实训1——菜单设计和控制	4.1.3 实训2——弹出式菜单的建立	4.2 工具栏与状态栏的设计	4.2.1 预备知识	4.2.2 实训3——工具栏与状态栏设计	4.2.3 拓展知识
	4.3 对话框	4.3.1 预备知识	4.3.2 实训4——对话框设计	第二篇 进阶篇	第三篇 提高篇

章节摘录

插图：第一篇 入门篇第1章 初步认识Visual Basic 6.0
1.1 Visual Basic 6.0的安装与启动
Visual Basic 6.0是微软公司在Basic语言的基础上推出的一种可视化的程序设计语言，自1991年面世以来，已风靡全球。
它功能强大、界面友好，深受广大编程爱好者的喜爱。

1.1.1 预备知识
1.1.1.1 Visual Basic 6.0版本介绍
Visual Basic 6.0共有三种版本：学习版、专业版和企业版。

编辑推荐

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>