

<<.NET2.0面向对象编程揭秘>>

图书基本信息

书名：<<.NET2.0面向对象编程揭秘>>

13位ISBN编号：9787121039751

10位ISBN编号：7121039753

出版时间：2007-6

出版时间：电子工业

作者：金旭亮

页数：634

字数：897000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<.NET2.0面向对象编程揭秘>>

内容概要

本书以面向对象技术为主线，从跨语言的角度介绍C# 2.0与Visual Basic 2005的语言特性，深入剖析了CLR的内部运行机理；同时，详细介绍Visual Studio 2005的新特性，并展示出这些特性是如何应用于开发实践的，从而帮助读者用好这一开发工具；本书还深入剖析了一些较复杂的.NET技术，比如委托、异步调用、事件驱动、多线程等，可以帮助读者提升编程技能。

本书在写作上追求深入浅出，易于自学，理论联系实际，适合于拥有一定开发经验和计算机理论基础的程序员，或在校的计算机专业高年级学生及研究生阅读。

<<.NET2.0面向对象编程揭秘>>

作者简介

金旭亮，计算机应用专业硕士，1993年本科毕业于广西大学，1999年考入北京理工大学计算机系，毕业后留校任教。

主要研究领域为面向对象技术与软件工程，具有十多年的软件开发实践经验。

高度关注中国计算机教育问题，在北京理工大学主讲软件开发系列课程，其所进行的教学改革

<<.NET2.0面向对象编程揭秘>>

书籍目录

第1篇 认识.NET 2.0与Visual Studio 2005 第1章 .NET与面向对象技术 1.1 .NET Framework简介
1.2 .NET编程原理 1.3 面向对象技术简介 第2章 Visual Studio 2005使用速成 2.1 安装
与版本说明 2.2 熟悉Visual Studio 2005文档 2.3 Visual Studio 2005项目类型 2.4 解决方案
资源管理器的使用 2.5 代码编辑器的使用 2.6 编译和运行程序 2.7 学会程序调试方法
2.8 .NET程序的部署 2.9 RAD编程方式简介第2篇 面向对象理论及应用 第3章 类与对
象 3.1 类与对象的概念 3.2 类的编写 3.3 深入理解对象内存模型 3.4 基于.NET的
组件化开发 第4章 继承、接口与多态 4.1 继承 4.2 抽象类和接口 4.3 多态 4.4
类的可视化设计 4.5 再探CLR对象模型 第5章 在编程中灵活应用对象第3章 使
用Visual Studio 2005软件工程特性提升开发效率第4章 基于.NET Framework 2.0开发附录A C#2.0
与Visual Studio 2005附录B MSIL基础教程附录C Visual Studio Team System：设计和运行测试的概述本
书缩略语参考文献后记

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>