

<<大道至简>>

图书基本信息

书名：<<大道至简>>

13位ISBN编号：9787121038693

10位ISBN编号：7121038692

出版时间：2007-3

出版时间：电子工业出版社

作者：周爱民

页数：168

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<大道至简>>

前言

前言 “你在做什么？”我经常这样反问那些跑来问我问题的人们。然后他们就愣住了。

做了许多年的开发，其实有很多人并不知道“自己在做什么”。

《愚公移山》的故事里面，愚公为山所阻，苦于“出入之迂”，然后就决定“移山”。

看起来伟大而风光的工程，可能只是拍拍脑袋的一时主意——如果只是觉得绕路太远，那么劈山开路岂不是更加经济？愚公移山只是一种精神追求，而做工程却不是追求精神目标。

我们的目标是完成工程，但是你现在环顾一下你的团队：有多少人的眼光是落在工程本身上的呢？

程序员正在调试代码，项目经理在忙着开会，市场经理在请客吃饭，老板可能还在来公司的路上……

总之，你的身旁没有什么人关注工程本身。

即便有一个人或几个人在像模像样地画着模型图，或者写着需求、分析与设计书，但是对于他们来说，这只是例行的工作，而不是出于工程本身的需要。

其实这也是我在几年前的状态，同时身兼主程、团队负责人和项目经理的时候，我列出的工作清单排满了上班与下班的时间。

我甚至忙到不知道自己有多忙。

直到我将自己的角色分解到“工程层状模型(EHM)”中，我才渐渐地梳理出自己的工作方法。

《大道至简》这本书的名字并没有什么奥妙。

因为是先有了EHM，所以这本书根本上是随着EHM的层次来展开的。

它的第一版曾在《程序员》中选载过三期，那时我为了方便就以《从编程到工程》作为书名。

后来出电子版时，才恢复到这个名字。

而本质上来说，这本书还是讲的“从编程到工程”的各个环节。

至于“道”，其实在乎于你的认知。

它不过是规律、本质的代名词。

现在的书名，更像是一个以程序员出身的工程实践者，在历经10年后，终于领悟到“自己在做什么”时的一声感叹。

《大道至简》向你讲述两个内容：做什么和为什么做。

“做什么”作为一种状态或者现象，通常是(阶段性)不变的，所以人们了解自己“在做什么”时大多只需要观察。

简而言之，只需要自省，就可以了解自己的所作所为了。

然而“为什么做”却相对更难于理解，因为这是“表象下的实质”，潜藏得很深：习以为常，便会根本上忘却“习”的来由。

例如项目总监说要一份计划，你大概只需要拿一个以前做过的文档模板，很快就能写出一份项目计划案来。

但在这个过程中，你已经忘掉了“项目计划案”真正存在的价值——写它的目的，并不是“完成工作”。

写一份项目计划案的时候，你的角色是项目经理，你的职责是计划与分工，你的目标是工程的时间、进度与质量的平衡。

这份文档是工程的纲要，因此阅读群体是整个团队和项目干系人。

所有这些，都可能导致文档的规格和措辞存在差异。

所以你需要认识“为什么做”。

这其实并不是非常困难。

例如我在工程中经常问的问题是“可不可以不做”——哈哈，看起来我很偷懒似的。

其实不然，。

因为接下来我就会从不同的人那里得到“非做不可”的种种理由。

然而这是方法或者手法。

《大道至简》并不告诉你这些具体的方法与手法。

<<大道至简>>

我只是叙述了基本的原理与思想。

《大道至简》陈述的是一种途径、一个方面，以及一些探求途径、方面过程中的故事与思考。

做事有没有章法，在于你头脑够不够清醒；头脑够不够清醒，在于你是否视见到事物的本实。具体到如何做一件事(例如做软件工程)的方法与步骤，是本书所不能告诉你的。

而反过来说，如果你认为你自己“足够清醒”，那么这本书原本也就不会告诉你更多。

你足够清醒吗？第二版的增改 写这一版的《大道至简》，其实用掉的时间与整个第一版差不多。

但新添加的内容，也就两章一节而已：第六章，谁是解结的人；第八章，你看得到工具的本质吗；第四章第三节，沟通的三层障碍；第九章第五节，审视AP和XP；第十章第七节，细解“法”与“式”。

此外，第二版的《大道至简》加入了一个有趣的部分，就是九幅四格漫画和一篇《愚公移山记》。

除了增加的内容之外，本版的《大道至简》还修改了一些章节的位置。

例如第七章的“关注点”一节。

因为EHM图提出来的不仅仅是一个“多层”的体系，而且它的“关注点”也是EHM体系的一个重要部分。

因此放在一起讲述，会使这个体系更加完整。

还有一些细部修改。

例如第一版说李冰与愚公处于“差不多同一时间”。

这经不起考究，就改掉了。

关于新添加的章节 第一版的EHM体系中有一个关注点没有详述。

也就是“组织”。

事实上在“失败的过程也是过程”中，最后一节“工程不是做的，是组织的”，就是打算延伸到“组织问题”进行讨论的。

但写第一版的时候，并没有就此展开。

所以有些读者在看第一版时，觉得这一段没什么意义。

本版中添加的第六章“谁是解结的人”，讨论的就是组织和管理的的问题。

承接上文而讨论“组织角色，分工明确，步调一致”等这些问题。

为此，在综述EHM的第七章，也修改了“组织”小节的部分文字。

在本版中，我还添加了一章“审视XP和AP”，对敏捷编程与极限编程做了一些讨论。

我试图站在更中立的角度上来讨论AP、XP，以及传统的工程过程(例如RUP)。

因为本书并不打算去迎合某种或者某些过程、方法与工具。

但即使如此，“敏捷(Agile)”也与本书表达的“灵活(Flexible)”的观点有相近的地方。

其实本书在英文名上，就曾考虑过使用“Thinking In Flexible Engineering”这样的名字。

我在这里特别补充这一点，是希望不要把本书的思想与AP和XP等同起来。

新添加的第八章“你看得到工具的本质吗”，占了不少的篇幅。

其实，对于我自己来说，理解“语言只是工具”是一个顿悟的过程。

但对于读者来说，是顿悟还是领悟，则更多的取决于思想方法与工程积累。

我不能期望大家都能顿悟，所以就详写了这一章，希望能以渐进的说理，对我的思想脉络做一概括，并阐述工具之于工程的本末。

关于《愚公移山记》 在基本不影响原故事的前提下，我在本书中对愚公移山的故事进行了续

我在2005年4月就完成了本书的第一版，7月赴西藏旅游时，在珠峰大本营扎营之夜构思了“愚公移山”的续写概要，但到10月发布本书第一版(电子版)时，这篇续却没能写出来。

此次编写第二版，把这一年来在头脑中渐渐清晰的故事重理脉络，编撰成一篇文言，就是附录中的《愚公移山记》。

为方便阅读，在本书附录中又附了一篇白话文的版本。

<<大道至简>>

书中的九幅四格漫画，不但概括了故事的大意，也是整本书的框架骨骼。

为了使得整个故事更加完整并具连续性，我对愚公移山中人物的历史背景进行了一些设定(姓氏的设定主要是为了避免在故事中出现“愚公n代”这样的写法)。

这里先作一些交待：愚公，复姓公输，祖上虞国人(今山西平陆县北)。

后迁居到太行山北时以虞人自称，性情耿正，人称愚公。

智叟，复姓端木，魏国河曲人(今山西芮城西，风陵渡一带)，后迁与愚公毗邻，仍以河曲人自称

。邻人京城氏，世居此地。

有孀妻遗男。

京城一氏的后代中，有很多复祖姓目夷的人。

序、前言及其他 这一版本，仍请蒋涛先生作序，替换了由他为本书第一版(电子版)所写的序言。

在请李维先生做推荐辞时，先生不辞辛劳，寄过来一份推荐序，因此，我敬而重之地做在本书的序中

。本书的另一篇序，则是请我的老朋友王昊写的。

第一版的“前言”以“后语”的形式在书末给出，这一版中保留了这个做法，具体的原因参见书末的“前言后语”。

此外，为了便于读者阅读理解本书，我也为新版写了这篇“再版前言”。

<<大道至简>>

内容概要

本书提出了审视软件工程的全新视角和软件工程的体系模型（EHM，软件工程层状模型）本书用非工程的方式重新解析软件工程现象，全面、细致而深刻地分析了工程中各个环节的由来、价值及其内在关系。

综合论述开发、工程二者的现状，例如对程序员“工匠思想”的起源进行广征博引的分析，也对工程中“敏捷过程”的经验主义本质进行深至髓质的论证。

全书语言轻快，可读性强，薄且有味。

本书是在“思想方法学”这一软件工程尚未涉足过的领域中的实习之作。

作者亲历国内软件工程的英雄时代、泡沫时代，从失败中醒觉而创建独特的思考方法，对软件开发、工程中的现状深刻反思，从而完成这本专著。

在缺乏独立思考、对国外工程理论亦步亦趋的国内工程界、开发业界，该书无疑是一份激荡新思的佳作。

本书是第一本讨论软件工程思想本源的书藉，也是第一本从工程实践出发溯源而论的佳作。

<<大道至简>>

作者简介

周爱民，有十余年的软件开发、项目管理、团队建设的经验。曾任多家软件公司高级程序设计师、项目经理、部门经理、区域总经理等职，现任上海盛大网络平台架构师。

目前主要从事软件工程、体系架构和语言基础方面的研究与实践。

2001年，主持完成的“极光数据处理仓库中心系统”被河南省信息产业厅授予省高新技术产品二等奖。

2003年，被美国Borland公司授予“Borland Delphi产品专家”称号。

2004年，出版《Delphi源代码分析》，被誉为“Delphi领域精品著作”。

2005年，发布《大道至简》第一版（电子版）。

2006年，发起开源项目。

Qomolangma Open Project，探讨语言系统基础技术。

<<大道至简>>

书籍目录

对第一版的赞扬精彩在于思考停下来，思考才是进步本质
屏幕上的第四种颜色再版前言致谢第一章
编程的精义第一节 编程的精义第二节 能不能学会写程序的问题第三节 程序=算法+结构第四节
语言第五节 在没有工程的时代第二章 是懒人造就了方法第一节 是懒人造就了方法第二节 一
百万行代码是可以写在一个文件里的第三节 你桌上的书是乱的吗第四节 我的第一次思考：程序=算
法+结构+方法第三章 团队缺乏的不只是管理第一节 三个人的团队第二节 做项目=死亡游戏第三
节 做ISO质量体系的教训第四节 谁动摇了你的制度第五节 “那我们就开始开发吧”第六节 组
织的学问：角色第七节 跟随蚂蚁，但不要栽进蚂蚁洞里第八节 “什么是增值税发票？”
第四章 流于形式的沟通第一节 客户不会用C，难道就会用UML吗第二节 项目文档真的可以用
甲骨文来写第三节 沟通的三层障碍第四节 最简沟通第五节 为不存在的角色留下沟通的渠道第六
节 流于形式的沟通第五章 失败的过程也是过程第一节 做过程不是做工程第二节 做过场第三
节 实现，才是目的第四节 过程不是死模型第五节 “刻鹄类鹜”与“画虎类狗”第六节 工程不是
做的，是组织的第六章 谁是解结的人第一节 是谁的问题第二节 正视你的成功第三节 总得先做
点儿什么吧第四节 你不是团队的腿第五节 三鼓而竭第六节 先人后己第七节 自相矛盾第七章
从编程到工程第八章 你看得到工具的本质吗第九章 现实中的软件工程第十章 是思考还是思想附
录一 与蒋涛就电子版序的对话附录二 愚公移山记附录三 愚公移山记（文言）前言后语

<<大道至简>>

编辑推荐

在"思想方法学"这一软件工程尚未涉足过的领域中的实习之作！

第一本讨论软件工程思想本源的书籍，也是第一本从工程实践出发溯源而论的佳作。

《大道至简：软件工程实践者的思想》是在“思想方法学”这一软件工程尚未涉足过的领域中的实习之作。

作者亲历国内软件工程的英雄时代、泡沫时代，从失败中醒觉而创建独特的思考方法，对软件开发、工程中的现状深刻反思，从而完成这本专著。

在缺乏独立思考、对国外工程理论亦步亦趋的国内工程界、开发业界，该书无疑是一份激荡新思的佳作。

《大道至简：软件工程实践者的思想》是第一本讨论软件工程思想本源的书籍，也是第一本从工程实践出发溯源而论的佳作。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>