

图书基本信息

书名：<<Pro/ENGINEER野火版3.0宝典>>

13位ISBN编号：9787121036521

10位ISBN编号：7121036525

出版时间：2007-1

出版时间：电子工业出版社

作者：文熙

页数：959

字数：1640000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

内容概要

本书以美国PTC公司最新推出的Pro/ENGINEER野火版3.0为蓝本进行编写，共分16章，内容包括Pro/ENGINEER功能模块简介、软件安装及配置、二维草图的绘制、零件设计、曲面设计、装配设计、模型的测量与分析、视图管理、工程图的创建、关系与族表、特征的变形工具、ISDX曲面造型、模型的外观设置与渲染、机构模块与运动仿真、动画、行为建模、模具设计和钣金设计等。

本书章节的安排次序采用由浅入深、循序渐进的原则。

在内容安排上，书中结合大量的实例来对Pro/ENGINEER软件各个模块中的一些抽象的概念、命令和功能进行讲解，通俗易懂，化深奥为简易；在写作方式上，本书紧贴Pro/ENGINEER中文野火版3.0的实际操作界面，采用软件中真实的对话框、操控板、按钮等进行讲解，使初学者能够直观、准确地操作软件进行学习，提高学习效率。

本书可作为机械工程设计人员的Pro/ENGINEER自学教程和参考书籍，也可供大专院校机械专业师生教学参考。

本书附带的光盘中包含本书所用到的实例、范例模型文件、软件配置文件等。

书籍目录

第1章 Pro/ENGINEER导入 1.1 Pro/ENGINEER功能模块简介 1.2 Pro/ENGINEER软件的特点 1.3 Pro/ENGINEER野火版3.0安装要求 1.4 Pro/ENGINEER安装前的准备工作 1.5 Pro/ENGINEER野火版3.0的安装 1.6 设置Pro/ENGINEER系统配置文件 1.7 Pro/ENGINEER的启动 1.8 Pro/ENGINEER中文野火版3.0用户界面 1.9 Pro/ENGINEER野火版3.0当前环境的设置 1.10 创建用户文件目录 1.11 设置Pro/ENGINEER工作目录 1.12 小结第2章 二维草绘 2.1 草绘环境中的主要术语 2.2 进入草绘环境 2.3 草绘工具按钮简介 2.4 草绘环境中的下拉菜单 2.5 草绘前的设置 2.6 二维草图的绘制 2.7 二维草图的编辑 2.8 二维草图的尺寸标注 2.9 修改尺寸标注 2.10 草图中的几何约束 2.11 修改整个二维草图和锁定尺寸 2.12 草绘范例 2.13 小结第3章 零件设计 3.1 Pro/ENGINEER零件建模的一般过程 3.2 打开Pro/ENGINEER文件 3.3 拭除与删除Pro/ENGINEER文件 3.4 模型的显示控制 3.5 使用模型树 3.6 使用Pro/ENGINEER的层 3.7 零件设置 3.8 特征的编辑与编辑定义 3.9 多级撤销/重做功能 3.10 旋转特征 3.11 倒角特征 3.12 圆角特征 3.13 孔特征 3.14 抽壳特征 3.15 筋特征 3.16 修饰特征 3.17 一般的基准特征 3.18 特征的重新排序及插入操作 3.19 特征失败及其解决方法 3.20 复制特征 3.21 阵列特征 3.22 特征的成组 3.23 扫描特征 3.24 混合特征 3.25 螺旋扫描特征 3.26 实体零件设计范例 3.27 小结第4章 曲面设计 4.1 概述 4.2 一般曲面的创建 4.3 曲面的修剪 4.4 曲面的合并与延伸操作 4.5 曲面面组的转化 4.6 曲面设计范例——肥皂盒的设计第5章 装配设计 5.1 各种装配约束的概念 5.2 装配模型创建的一般过程 5.3 使用允许假设 5.4 元件的复制 5.5 元件的阵列 5.6 修改装配体中的元件 5.7 装配体中的层操作 5.8 模型的测量与分析第6章 创建工程图第7章 关系、族表及其他第8章 高级特征第9章 特征的变形第10章 ISDX曲面造型第11章 模型的外观设置与渲染第12章 机构模块与运动仿真第13章 动画模块第14章 行为建模模块第15章 模具设计第16章 钣金设计

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介, 请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>