

<<Flash8动画制作基础与提高>>

图书基本信息

书名：<<Flash8动画制作基础与提高>>

13位ISBN编号：9787121033919

10位ISBN编号：7121033917

出版时间：2007-1

出版时间：电子工业出版社

作者：本书编委会编著

页数：398

字数：659000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<Flash8动画制作基础与提高>>

内容概要

本书从初学者的需求出发，由浅入深、循序渐进地介绍Macromedia公司出品的Flash 8软件的操作方法和动画制作技巧，首先讲解了Flash基础知识，Flash图形、色彩、文本和对象编辑，帧操作和动画制作，元件和库的使用，然后进一步介绍Flash特效设计，多媒体素材的引用，ActionScript函数、Flash组件的使用等，丰富了动画设计，最后讲述动画的优化与发布。

本书在内容上图文并茂、步骤详细，大量使用的操作实例可以帮助读者掌握Flash的基本知识和操作技巧；在结构上采用“基础+提高”模式，使读者在掌握基础知识的前提下，有效地提升Flash 8动画制作的专业技能。

本书配有交互式多媒体光盘，配合图书一起使用，将更加便于读者自学，从而提高学习效率。

<<Flash8动画制作基础与提高>>

书籍目录

第1章 Flash入门 基础 1.1 Flash 8基础知识 1.2 Flash 8的安装 1.3 Flash 8的启动和退出 1.4 Flash 8文档操作 1.5 Flash 8的基本设置 提高 1.6 设置Flash 8的首选参数和快捷键 1.7 实战操作 习题第2章 绘制Flash基本图形 基础 2.1 Flash 8的绘图基础 2.2 绘制简单图形 2.3 绘制路径 2.4 对象的选取 提高 2.5 实战操作 习题第3章 Flash色彩的编辑 3.1 颜色的选择 3.2 颜色的填充 3.3 渐变颜色的设置和调整 提高 3.4 色彩编辑实例 3.5 色彩编辑技巧 3.6 实战操作 习题第4章 Flash的文本编辑 基础 4.1 文本类型 4.2 添加静态文本 4.3 添加可编辑文本 提高 4.4 文本转换 4.5 实战操作 习题第5章 Flash的对象编辑第6章 帧操作及动画制作第7章 使用图层第8章 使用元件和库第9章 Flash特效的应用第10章 使用声音和视频第11章 使用ActionScript函数第12章 使用Flash 8组件第13章 优化与发布动画习题答案

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>