

## <<Maya 7从入门到精通>>

### 图书基本信息

书名：<<Maya 7从入门到精通>>

13位ISBN编号：9787121031274

10位ISBN编号：7121031272

出版时间：2006-11

出版时间：电子工业出版社

作者：郭圣路,苗玉敏

页数：551

字数：870000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<Maya 7从入门到精通>>

### 内容概要

本书详细讲解了Maya 7的命令及各种操作工具的使用、基本技巧和方法等。在讲解完每一种工具之后，都有针对性地附加了一个或多个操作实例来帮助读者熟悉并巩固所学的知识。

这些实例可以帮助读者更好地掌握所学的知识。

本书采用分步式教学及循序渐进的讲解方式，结合详细讲解的操作实例，可以使读者很轻松地掌握Maya 7的各方面的知识，包括建模、材质、灯光及渲染等，并为顺利进入到相关专业领域打下良好的基础，比如动画制作及影视片头的制作等领域。

本书适合于打算学习Maya 7的初级和中级读者，以及美术学院的学生和电脑培训班的学生阅读与使用。

## <<Maya 7从入门到精通>>

### 书籍目录

第1篇 Maya 7基础 第1章 初识Maya 7 第2章 认识Maya 7的界面 第3章 基本操作第2篇 建模 第4章 NURBS建模 第5章 多边形建模基础 第6章 多边形建模高级应用 第7章 细分表面建模第3篇 材质、灯光、摄像机与渲染 第8章 材质和表面 第9章 灯光和阴影 第10章 光学效果 第11章 摄像机和视图 第12章 渲染第4篇 动画 第13章 基础动画 第14章 高级动画 第15章 角色设置 第16章 变形器第5篇 粒子特效与模拟 第17章 粒子特效 第18章 Maya布匹 第19章 Maya毛发 第20章 Paint Effects第6篇 Maya 7综合实例 第21章 综合实例制作附录A Maya 7中的快捷键附录B 关于MEL参考书目

<<Maya 7从入门到精通>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>