

<<移动计算原理>>

图书基本信息

书名：<<移动计算原理>>

13位ISBN编号：9787121029967

10位ISBN编号：7121029960

出版时间：2006-8

出版时间：电子

作者：博法尔

页数：533

字数：956000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<移动计算原理>>

### 内容概要

本书首先介绍UML，XML以及在开发移动软件应用程序时所必需的工具，并以这些工具贯穿全书，阐述了移动应用的用户界面开发，位置感知，无线连接，移动Agent，数据同步，安全和推送等技术，最后通过用例，讨论了移动应用开发所涉及的实际问题，包括移动应用程序的开发周期、测试和相关体系结构等。

本书内容丰富，技术性强，条理清晰，通俗易懂。

本书可以作为计算机、通信等相关专业本科生和研究生的教材，也可供从事移动应用开发的工程技术人员参考。

## 书籍目录

第一部分 导论 第1章 移动计算简介 1.1 引言 1.2 移动计算的要素 1.3 移动用户的状态 1.4 移动应用软件体系结构 1.5 本书结构 第2章 移动开发框架和工具概述 2.1 引言 2.2 完全集中的框架和工具 2.3 N-Tier客户端服务框架和工具 2.4 Java 2.5 BREW 2.6 Windows CE 2.7 WAP 2.8 Symbian EPOC 2.9 发布框架 2.10 其他工具 2.11 如何利用这些工具 第3章 XML:移动计算的文档与元数据格式 3.1 引言 3.2 XML Web服务 3.3 应用于移动计算的核心XML技术 3.4 XML和UML 3.5 使用XML 第4章 UML简介 4.1 引言 4.2 用户视图 4.3 结构化视图 4.4 行为视图 4.5 实现视图:构件图 4.6 小结第二部分 基于UML设备独立多通道用户界面的开发 第5章 通用用户界面的开发 第6章 移动图形用户界面的开发 第7章 语音用户界面及移动应用 第8章 多信道与多通道用户界面第三部分 移动应用开发的补充要素 第9章 移动Agent和对等结构 第10章 无线连接和移动应用 第11章 移动数据的同步与复制 第12章 移动性和定位业务 第13章 主动事务 第14章 移动安全性第四部分 项目集成 第15章 移动开发过程 第16章 移动应用的体系结构、设计和技术选择 第17章 移动应用开发中的难点 第18章 移动应用程序测试 第19章 实例研究参考文献

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>