

<<Beginning C# Objects>>

图书基本信息

书名：<<Beginning C# Objects中文版>>

13位ISBN编号：9787121024931

10位ISBN编号：7121024934

出版时间：2006-6

出版时间：电子工业

作者：[美]JacquieBarke

页数：643

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<Beginning C# Objects>>

内容概要

什么是软件对象？

为什么它们如此神奇而直白以及如何正确使用对象去构建一个软件应用？

本书是一份对该语言的温文但全面的介绍，还特别强调了如何把对象模型转换到功能完备的C#应用程序。

本书分三部分，结合C#深入浅出地阐述面向对象理论的基本内容，即从对象基本概念到对象建模，到C#代码的整个学习过程。

本书关注的是软件对象：什么是软件对象、为什么它们如此神奇而直白以及如何正确使用对象去构建一个软件应用。

这也是一本关于C#的书，但它并非一本“C#大全”，而是一份对该语言的温文但全面的介绍，还特别强调了如何把对象模型转换到功能完备的C#应用程序。

本书分三部分，结合C#深入浅出地阐述面向对象理论的基本内容，即从对象基本概念到对象建模，到C#代码的整个学习过程。

为了完善本书，我们还写了标题为“下一步”的最后章节，它给出一些建议，让你在读完本书后，懂得如何继续自己的面向对象发现之旅。

<<Beginning C# Objects>>

作者简介

Jacquie Barker是一位专业软件工程师、作者和华盛顿特区乔治·华盛顿大学编外教师。Jacquie拥有超过25年的软件开发和相关管理经验，在过去12年中集中关注对象技术，并成为对象建模师和Sun Microsystems认证Java程序员。

她目前在位于弗吉尼亚州荷顿县的Technology Associates, Inc公司工作，任技术班子资深成员。她同时也是对象技术咨询和培训机构ObjectStartLLC的创始人。

Jacquie在俄亥俄州的Case Western Reserve大学以最高等级荣誉获理学士学位。稍后，又获UCLA（哥伦比亚大学洛杉矶分校）的计算机科学硕士学位，研究方向是软件系统工程。之后，她继续参加位于弗吉尼亚州Fairfax的George Mason大学的研究课程。

BeginningC#Objects改编自Jacquie的畅销书，Beginning Java Objects:From Concepts to Code.该书初版由Wrox Press, Ltd出版，现由Apress出版。

Jacquie传授对象基础技术的“成功方程式”持续得到世界各地读者的赞誉，而Beginning Java Objects一书也被多个大学采用为核心IT课程的主要教科书。

<<Beginning C# Objects>>

书籍目录

第1章 初尝C# 31.1 C#上手指南 41.2 为什么用C# 41.3 C#语言基础 61.4 解析一个简单的C#程序 61.5 预定义类型 91.6 变量 101.7 字符串 (string) 121.8 大小写敏感 121.9 C#表达式 131.10 隐式类型转换和显式类型转换 161.11 循环和其他控制结构流程 181.12 跳出语句 261.13 代码块和变量作用范围 271.14 输出到屏幕 291.14.1 Write vs WriteLine 301.15 C#风格要素 311.16 小结 371.17 练习 37第2章 抽象与建模 392.1 通过进行简化 392.2 通过抽象来概括特征 402.3 抽象的重用 452.4 挑战 462.5 小结 472.6 练习 48第3章 对象(Object)和类(Class) 513.1 什么是对象 513.2 状态(State)/attribute(特征属性)/数据(Data) 523.3 行为(Behavior)/操作 (Operations) /方法(Methods) 533.4 类(Class) 553.5 用户定义类型(User-defined Type) 和引用变量(Reference Variable) 583.6 近看对象实体化 593.7 作为attribute的对象 633.8 合成 643.9 面向对象编程语言的三要素 673.10 小结 673.11 练习 67第4章 对象互操作 714.1 事件驱动对象协同 714.2 声明方法 734.3 方法调用和点符号 794.4 信息隐藏/可访问性 914.5 封装的威力 1084.6 实体构造器 1144.7 小结 练习 118第5章 对象间关系 1215.1 关联(association)与链接(link) 1225.2 继承(inheritance) 1285.3 再论面向对象编程语言的三要素 1495.4 小结 1495.5 练习 149第6章 对象群集 1536.1 什么是群集 1536.4 多个群集同时单个对象 1676.5 创造自己的群集类型 1686.6 作为方法返回类型的群集 1726.7 超类型的群集 1736.8 再论合类 1746.8.3 完成了的Student数据结构 1776.9 小结 1786.10 练习 178第7章 对象概念未论 1797.1 什么是 (polymorphism) 1807.2 面向对象编程语言的三要素 1877.3 抽象类 1887.4 接口 (Interface) 1957.5 静态特性 2087.7 小结 2227.8 练习 223第8章 对象建模过程简述 2418.1 对象建模目标概观 2418.2 对象建模过程简述 2458.3 小结 2498.4 练习 249第9章 通过用例划定需求 2519.1 什么是用例 2529.1.1 功能性需求 vs. 技术要求 2529.3 细说用例 2579.4 搭配操作者和用例 2589.5 做图还是不做图 2599.6 小结 2609.7 练习 : 260第10章 系统的静态/数据方面建模 26310.1 确定合适的类 26410.2 制作数据字典 27610.3 决定类间关联 27710.4 UML符号 : 对抽象模型的静态方面建模 28210.5 对象图 29410.6 关联“管道”和信息“流” 29710.7 “混合与匹配”关系符号 30110.8 关联类 30310.9 “完成了的”学生注册选修系统类图 30510.10 元数据 31210.11 小结 31310.12 练习 314第11章 对系统的动态/行为方面建模 31111.1 行为如何影响状态 31211.2 场景 31711.3 序列图(Sequence Diagram) 32011.4 使用时序图来决定方法 32511.5 协作图 32711.6 调整后的SRS类图 32811.7 小结 32911.8 练习 329第12章 对建模的总结 33112.1 测试你的模型 33112.2 重新检查需求 33212.3 重用模型设计模式一席谈 33412.4 小结 33612.5 练习 337第13章 窥秘C# 33913.1 术语列表 34013.3 编译和运行C#程序 34213.4 命名空间 35313.5 作为对象的字符串 35813.6 C#异常处理 36413.7 Object类 37413.8 C#的群集类 38113.9 再论变量初始化 39913.10 关于Main方法的进一步讨论 40013.11 开发命令行驱动的程序 40113.12 对象通过this关键字自我引用 40613.13 再访构造器 40813.14 更多关于C#和继承的知识 41313.15 更多关于方法的知识 42113.16 对象标识 42513.17 对象删除和垃圾收集 4303.19 小结 4313.20 练习 432第14章 将UML模型变成C#代码 43314.1 如何充分利用本章和下一章 43414.2 回顾SRS类图 43414.3 调试技巧 47714.4 小结 47914.5 练习 480第15章 第1部分:增加持久化特性 48115.1 什么是持久化 (persistence) 48215.2 群集封装 (封装群集;从ASCII文件中读数据) 49115.4 Faculty类 50115.5 修补ScheduleOfClasses类 50315.6 修改Course类 50515.7 Student类 (动态获得数据;保存对象状态) 50515.8 重访SRS类 51115.9 小结 51815.10 练习 519第16章 添加图形化用户界面 (GUI) 52116.1 C# GUIs: 初级读本 52216.2 第一阶段:为SRS GUI准备操作概念文档 52816.3 第二阶段:创建我们的GUI的外观 53516.4 第三阶段:通过事件处理添加功能 56016.6 练习 593第17章 下一步 59317.1 屡试不爽的C#学习方法 59317.2 推荐阅读 59517.3 请赐评论录A 如何使用本书做教材 481A.1 推荐的教学手段 481A.2 C#作为教学语言的适用性 482A.3 最后一些建议 483附录B 其他案例研究 481B.1 案例1:处方跟踪系统 481B.2 案例2:会议室预定系统 483B.3 案例3: Blue Skies航班订座系统 485附录C 安装配置基础的对象建模/C#开发环境 481C.1 对象建模工具 481C.2 .NET Framework Software Developer 's Kit 481C.4 使用在线.NET Framework文档 486C.5 最后的话 486附录D 下载和编译SRS源代码 481附录E C#关键字 481

<<Beginning C# Objects>>

编辑推荐

C#入门经典！

独一无二的创新之作，全面阐述面向对象理论的基本内容，程序员必备手册。

“一本书能持续到第四版的，大凡都是对读者大有裨益的好书。

” ——Marnie Hutchesdon,MSDN Magazine,June 2005

“ Jesse Liberty所著的《Programming C#中文版（第4版）》是经典的再现，是本随着C#2.0和NET2.0的出现而与时俱进的书。

我以前没有仔细地阅读过此书的前面几版，但是，我仔细地阅读了第四版，而且我觉得非常值得这么做。

600多页书循序渐进地讲解了从C#语言学习到始何使用这门语言来创建Windows和Web应用程序，以及详细地讲述了如何结合。

NET架构来使用C#。

” ——Don Kiely,Visual Studio Magazine,June 2005

“ 我仍然要极力推荐Jesse的书，尤其是推荐给那些希望认真系统学习C#知识的人。

如果你是一个极理智而又富有经验的程序员，且又想通过一本书来学通C#，那么你手头这本书正是你要找的。

” Larkware.com,March2005

Amazon读者对《BeginningC#Objects》的赞誉……

“ 这本书正

适合我。

当大多数编程书籍依赖于读者‘阅读代码例子的言外之意’去解释复杂的理论时，本书则胜在提供清晰、易读、易懂的解释。

我尤其喜欢书中第一个部分关于对象和类、对象之间的交互，以及有关C#面向对象编程语言特点的讨论。

” ——Amazon读者评价 “这是我读过的关于C#面向对象编程最好的一本书。

很多此类书都侧重于对理论的描述，但在这里，作者不但给出了代码来解释那些实际操作中的概念，还细致地解释了如何使用这些代码。

” ——Amazon读者评价

<<Beginning C# Objects>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>