

<<Flash 8入门与实例教程>>

图书基本信息

书名：<<Flash 8入门与实例教程>>

13位ISBN编号：9787121024924

10位ISBN编号：7121024926

出版时间：2006-7

出版时间：电子工业出版社

作者：苏风华

页数：329

字数：474000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<Flash 8入门与实例教程>>

内容概要

本书由浅入深、循序渐进地介绍了Macromedia公司最新推出的动画制作软件--中文版Flash 8的操作方法和动画制作技巧。

本书共13章,分别介绍了Flash 8入门知识、绘图工具的使用方法、对象的编辑与调整、简单动画的创建、图层的使用与操作、声音文件的添加与压缩、动作脚本的编写、交互式动画的控制,以及Flash动画的优化及发布等。

每章最后还精挑细选了一些综合实例来拓宽用户的设计思路,训练用户的设计能力,使用户轻松掌握中文版Flash 8的各种功能。

本书是广大网页制作初学者和网页图像设计从业人员不可多得优秀自学用书,也是职业院校网页图像设计专业和电脑培训班学生的首选教材,同时还是广大教师制作教学课件的良师益友。

<<Flash 8入门与实例教程>>

书籍目录

第1章 Flash8快速入门	1.1 Flash及Flash动画概述	1.1.1 Flash的发展历程与前景	1.1.2 Flash特点	1.1.3 Flash 8的新增功能	1.2 Flash 8的工作界面	1.2.1 菜单栏	1.2.2 【绘图】工具栏	1.2.3 【时间轴】面板	1.2.4 舞台	1.2.5 【属性】面板	1.2.6 面板集	1.3 设置Flash 8的工作环境	1.3.1 设置工作环境参数	1.3.2 快捷键	1.4 范例精讲	1.4.1 范例1 高脚环	1.4.2 范例2 节日彩灯	1.5 练习题
第2章 Flash8基本操作	2.1 创建Flash动画文件	2.1.1 新建动画文件	2.1.2 打开动画文件	2.1.3 导入动画文件	2.1.4 设置动画文件的属性	2.1.5 预览和测试动画	2.1.6 保存和关闭动画文件	2.1.7 使用Flash播放器	2.1.8 发布Flash动画	2.2 其他操作	2.2.1 使用快捷菜单	2.2.2 改变视图模式	2.2.3 打印Flash文件	2.2.4 改变显示速度	2.3 范例精讲	2.3.1 范例2 苹果	2.3.2 范例3 小雨伞	2.4 练习题
第3章 绘制图形和设置绘图环境	3.1 色彩的应用	3.1.1 色彩的三要素	3.1.2 Flash 8的色彩原理	3.2 使用工具箱绘图	3.2.1 使用铅笔工具	3.2.2 使用线条工具	3.2.3 使用钢笔工具	3.2.4 绘制椭圆、矩形和多角星形图形	3.2.5 使用刷子工具	3.3 设置绘图工具的笔触样式和填充颜色	3.4 使用填充工具	3.4.1 使用墨水瓶工具	3.4.2 使用颜料桶工具	3.4.3 使用滴管工具	3.4.4 使用【混色器】面板	3.4.5 使用【颜色样本】面板	3.5 设置绘图环境
第4章 创建文本对象	第5章 对象操作	第6章 导入外部媒体文件	第7章 使用元件、实例和库	第8章 使用图层	第9章 动画制作与编辑	第10章 交互动画制作基础	第11章 使用Flash 8动作脚本语言	第12章 使用音频和视频	第13章 测试与发布影片	习题答案								

<<Flash 8入门与实例教程>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>