

<<Windows CE实用开发技术>>

图书基本信息

书名：<<Windows CE实用开发技术>>

13位ISBN编号：9787121024528

10位ISBN编号：7121024527

出版时间：2006-4

出版时间：电子工业出版社

作者：张冬泉

页数：433

字数：723000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<Windows CE实用开发技术>>

内容概要

年来作者从事Windows CE技术开发和认证培训方面的经验，系统总结和概括了Windows CE的基础理论和特点，对Windows CE开发过程中所涉及到的操作系统定制开发、Boot Loader开发、OAL开发、驱动程序开发以及应用程序开发的过程与方法进行了详细论述。

本书辅以大量的实用源代码帮助读者逐步加深理解，最终达到实用开发的目的。

本书以最新的Windows CE 5.0开发为目标，开发工具使用最新的Platform Builder 5.0和eMbedded Visual C++ 4.0 +SP4以及Visual Studio .NET 2003应用程序开发工具。

从事Windows CE开发的各级技术人员阅读，并可作为高等院校相关专业高年级学生以及相关培训机构的参考教材。

书籍目录

第1章 Windows Embedded概述 1.1 智能设备与微软嵌入式系统 1.2 什么是Windows Embedded 1.3 Windows EC 1.3.1 Windows EC的设计目标 1.3.2 Windows EC的特征 1.3.3 Windows EC的版本 1.4 Windows EC与Windows XP Embedded 1.5 Windows EC与Windows Mobile 1.6 Windows EC与Windows Automotive 1.7 Windows EC的源代码共享 本章小结第2章 深入理解Windows CE 2.1 系统架构 2.1.1 硬件层 2.1.2 OEM层 2.1.3 操作系统层 2.1.4 应用层 2.2 文件系统 2.2.1 对象存储 2.2.2 文件系统 2.2.3 数据库 2.2.4 注册表 2.2.5 文件管理表器 2.3 内存管理 2.3.1 ROM与RAM 2.3.2 虚拟内存模型 2.3.3 虚拟地址映射 2.3.4 用户地址空间 2.4 系统高度 2.4.1 模块 2.4.2 进程 2.4.3 线程 2.4.4 纤程 2.4.5 同步对象 本章小节第3章 Windows CE开发平台的构建与配置 3.1 开发工作站—目标设备平台 3.1.1 Greode X86目标设备平台 3.1.2 Sanmsung S3C24100 IntelxSacle目标设备平台 3.1.3 PocketPC应用程序目标设备平台 3.2 操作系统开发平台 3.2.1 Platform Buidler 简介 3.2.2 Platform Buidler的安装与配置 3.3 应用程序开发平台 3.3.1 eMbedded VsualC++简介 3.3.2 eMbedded VsualC++4.0的安装与配置 3.3.3 Visual Studion.NET2003简介 3.3.4 Visual Studion.NET2003的安装与配置 3.3.5 PocketPC应用程序开发平台的安装与配置 3.3.6 Smartphone应用程序开发平台的安装与配置 3.4 Windows EC嵌入式系统开发 3.4.1 快速平台开发 3.4.2 并行开发 3.4.3 典型开发周期 3.4.4 平台移植 3.4.5 递归开发过程 本章小结第4章 Windows CE操作系统创建 4.1 创建一个操作系统映像设计 4.1.1 创建操作系统平台设计 4.1.2 添加必要的特征 4.1.3 添加必要的特征 4.1.4 模拟器目标平台的操作系统映像 4.1.5 创建Geode目标平台的映像下载和调试..... 第5章 Windows CE操作系统映像调试第6章 Windows CE的Boot Loader第7章 Windows CE的OAL第8章 Windows CE的驱动程序第9章 定制Windows CE Shell第10章 Windows CE应用程序开发第11章 SQL Server CE应用程序开发参考文献

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>