

### 图书基本信息

书名：<<Visual Basic多媒体编程精编16讲>>

13位ISBN编号：9787121024016

10位ISBN编号：7121024012

出版时间：2006-5

出版时间：电子工业出版社

作者：荣钦科技

页数：296

字数：493

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## 内容概要

本书是一本很特别的学习Visual Basic的图书，目的就是让读者在轻松的氛围中掌握Visual Basic，掌握多媒体和游戏编程技术与技巧。

本书穿插着大量的多媒体、游戏方面的实例，从方方面面讲解了Visual Basic在多媒体编程及游戏编程方面的精妙技术。

本书通过16堂讲座的形式，从Visual Basic的安装、基础编程方法开始，逐渐深入到多媒体程序开发的核心层面，包括Timer、DirListBox、PictureBox、DirectX、DirectSound、DirectMusic、DirectInput、DirectDraw等多媒体和游戏编程的核心技术，并且配以大量精巧的对应性实例来进行实战演练。

在最后几讲的内容中，特意安排了三个独立的大型多媒体和游戏题材的实例：射击游戏、俄罗斯方块和踩地雷，来强化前面各讲中给读者们灌输的关键知识点。

本书光盘中含有全部实例的精彩示例源码。

本书适用于使用Visual Basic进行多媒体和游戏开发的编程爱好者，也非常适合广大Visual Basic爱好者实现快速入门与提高。

## 书籍目录

第1讲 程序语言的概念与Visual Basic的安装 1.1 什么是程序设计 1.2 Visual Basic的优势 1.3 Visual Basic的特色 1.4 安装Visual Basic 课后习题第2讲 Visual Basic环境介绍及使用 2.1 Visual Basic的启动 2.2 Visual Basic环境介绍 2.3 设计我的窗口程序 课后习题第3讲 Visual Basic的数据处理 3.1 数据与变量 3.2 运算符 课后习题第4讲 Visual Basic的设计语法 4.1 程序设计语法概念 4.2 假设语句If 4.3 Select Case选择语句 4.4 For Next循环语句 4.5 While Wend循环语句 4.6 Do Loop循环语句 4.7 对象属性的语法设定 课后习题第5讲 设计我的计算器 5.1 文本框、标签与指令按钮 5.2 计算器操作接口的设定 5.3 计算器程序代码的编写 课后习题第6讲 Timer的使用——我的小时钟 6.1 认识Timer(计时器) 6.2 如何使用Timer 6.3 Timer的使用时机 课后习题第7讲 DirListBox操作——我的资源管理器 7.1 认识DirListBox 7.2 设计一个多功能的资源管理器 7.3 资源管理器的其他功能 课后习题第8讲 PictureBox的使用——建立我的个人相簿 8.1 介绍PictureBox组件 8.2 认识CommonDialog(通用对话框) 8.3 建立我的个人相簿 课后习题第9讲 DirectX多媒体天王 9.1 DirectX侧记 9.2 DirectX的执行原理 课后习题第10讲 DirectSound 10.1 认识DirectSound 10.2 播放Wave音效 10.3 播放控制与音量、声道的控制 10.4 简单混音器 10.5 DirectSound3D 课后习题第11讲 DirectMusic 11.1 认识DirectMusic 11.2 播放MIDI 11.3 MIDI播放控制 11.4 制作电子合成乐器 课后习题第12讲 DirectInput 12.1 DirectInput简介 12.2 键盘数据的取得 12.3 鼠标信息的取得 12.4 鼠标缓冲信息与事件通知 12.5 使用摇杆装置 课后习题第13讲 DirectDraw 13.1 认识DirectDraw 13.2 建立DirectDraw接口 13.3 使用窗口模式贴图 13.4 角色贴图与透明图的设定 13.5 使用全屏幕贴图 13.6 动画设计技巧 课后习题第14讲 利用DirectX制作射击游戏 14.1 模块化设计程序 14.2 声明与窗体的设计 14.3 DirectSound模块 14.4 DirectInput的摇杆模块 14.5 DirectInput的键盘模块第15讲 俄罗斯方块 15.1 设计构想 15.2 流程规划 15.3 运用技术 15.4 画面规划 15.5 完整程序代码及说明 第16讲 踩地雷 16.1 设计构想 16.2 流程规划 16.3 运用技术 16.4 画面规划 16.5 完整程序代码及说明

#### 版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>