

<<AutoCAD2006与AutoCAD >>

图书基本信息

书名：<<AutoCAD2006与AutoCAD LT2006从入门到精通(中文版) (平装)>>

13位ISBN编号：9787121023767

10位ISBN编号：7121023768

出版时间：2006年05月

出版时间：电子工业出版社

作者：欧姆拉

页数：957

译者：李晶晶

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## 内容概要

本书涉及到AutoCAD 2006中所有新添加的和增强的功能。包括动态块和动态输入、增强的表格功能、快速计算器的使用、工作空间、图纸集管理等。此外，AutoCAD 2006对于常用编辑命令也做了许多重要的修改，使得用户在编辑操作时感到更加方便和容易。

本书的特点是叙述清楚、语言流畅，书中范例的针对性强。大量详细的操作步骤，引导读者步步深入。

本书是一部关于AutoCAD的经典作品，是美国著名作家George Omura的最新力作。本书从AutoCAD的基本绘图方法入手，引导读者掌握绘图方法，书中包括大量实际绘图的示例，引导读者一步一步地完成各种AutoCAD的绘图工作，提高操作技巧。书中深入剖析了AutoCAD 2006的最新功能，最主要的改编是动态块和动态输入显示。动态块给AutoCAD引入了一个全新的性能范围，而动态输入显示使得AutoCAD用户操作时感到更加轻松自如。

新的表格功能现在可以输入函数，用户可以像使用电子表格一样使用AutoCAD表格。

新的快速计算器可以在工作过程中把计算器的计算结果直接用于绘图命令中。

初学者通过本书的学习可以逐渐掌握初步的绘图方法，而AutoCAD的老用户可以学到提高工作效率的绘图技巧。

因此，不论 AutoCAD的新老用户都将发现本书是一本极为难得的AutoCAD参考大全。

本书适合使用AutoCAD绘图的建筑师、土木工程师、绘图师和一切专业图形设计人员阅读，也可以作为大专院校相关专业师生的参考书。

## 作者简介

George Omura是一位注册建筑师，他在建筑行业已经有30多年的从业经验，使用AutoCAD已经有近20年的时间。

作为一位CAD专家，他所承担的设计项目范围很广，从度假胜地的小旅馆，到大城市的交通系统，再到极有威望的旧金山大图书馆。

George Omura毕业于美国加利福尼亚大学伯克利分校，他始终是最畅销的AutoCAD图书的作者。

他编写的其他AutoCAD图书也都是由Sybex公司出版的，包括：“Just Enough AutoCAD 2006”、

“Mastering AutoCAD 2005 and AutoCAD LT 2005”和“Mastering . Autodesk VIZ2006”。

## 书籍目录

第一部分 基础第1章 探索AutoCAD与AutoCAD LT的界面漫沓字使用AutoCAD本章练习第2章 创建第一幅图形了解绘图工具栏开始绘制第一幅图形用坐标指定距离解释光标模式和理解提示选择对象夹点编辑使用动态输入获得帮助在文本窗口中显示数据显示对象特性本章练习第3章 设置和使用AutoCAD的草图设计工具设置工作区使用AutoCAD模式作为草图设计工具探索绘图过程图形的计划和布局本章练习第4章 用块和编组来组织对象创建符号插入符号修改块用拖放功能插入符号编组对象本章练习第5章 追踪图层、块和文件用图层组织信息追踪块和图层本章练习第二部分 掌握中间技术第6章 高效地编辑和重复使用数据.创建和使用样板多次复制对象完善图形沿曲线确定精确距离改变对象的长度使用其他图形的某些部分创建新图形绘制平行线本章练习第7章 掌握视图工具、图案填充和外部参照装配部件控制AutoCAD的显示在图形中使用图案填充理解边界图案填充选项使用外部参照在位编辑外部参照文件本章练习第8章 打印、绘图和布局打印Plan文件了解绘图仪设置使用布局选项卡实现“所见即所得”打印添加输出设备存储页面设置绘图仪和打印机硬件方面的考虑把图形发送到绘图服务机构使用批处理和电子绘图本章练习第9章 了解打印样式在颜色样式表和命名打印样式表之间选择创建颜色打印样式表编辑和使用打印样式表将命名打印样式直接指定到图层和对象本章练习第10章 为图形添加文字在图形中添加文字理解AutoCAD中的文字格式根据样式组织文字字体举例添加特殊符号添加简单文字对象使用拼写检查功能替换字体查找和替换文字使用Qtext加速缩放和重生成操作本章练习第11章 使用字段和表格使用字段使文字与图形特性相关联往图形中添加表格编辑表格线将公式添加到表单元导入和导出表格创建表格样式本章练习第12章 使用尺寸标注理解标注尺寸的构成创建标注样式绘制线性标注编辑标注非正交对象标注用箭头添加注释倾斜标注线应用坐标标注添加公差注释本章练习第三部分掌握高级技术第13章 使用属性仓0建属性编辑属性提取和导属性信息本章练习第14章 将已有图形复制到AutoCAD将图纸图形转换成AutoCAD文件追踪图形导入并追踪光栅图像本章练习第15章 高级编辑和组织高效编辑使用夹点简化编辑使用外部参照(Xref)管理图层使用高级工具:过滤器、快速选择和快速计算器使用快速计算器本章练习第16章 布置打印机的输出理解“模型空间”和“图纸空间”使用“图纸空间视口”工作创建不规则形状视口理解“图纸空间”中的线宽、线型和标注本章练习第17章 使用动态块探索块编辑器创建动态块使对象居中缩放和拉伸动作添加到参数为多个夹点功能添加多个参数在一个块中创建多个形状协调一致地旋转多个对象用对象自动填充一个空间本章练习第18章 曲线绘制和实体填充多段线简介编辑多段线创建多段线样条曲线使用真正的样条曲线标记曲线分段用AutoCAD绘制草图填充实体区域本章练习第19章 从图形中获取和交换数据求封闭边界内的面积获取通用信息使用DXF文件格式与其他程序交换CAD数据在桌面出版系统中使用AutoCAD图形组合不同来源的数据本章练习第四部分三维建模与成像第20章 创建带有曲面的三维图形创建三维图形查看三维图形可视化三维模型工作中使用正确的对象理解曲面建模创建并使用幻灯片本章练习第21章 高级三维绘图掌握用户坐标系创建复杂的三维曲面其他曲面绘图工具编辑网格在三维空间中移动对象以透视法查看模型调整相机本章练习第22章 三维图形的渲染开始前的准备工作创建快速渲染添加背景场景创建灯光效果使用“光线跟踪”添加反射特征和细节创建并调整纹理贴图添加配景和人物其他的渲染输出选项加快渲染速度对粗糙的边缘进行平滑处理打印渲染图像本章练习第23章 精通三维实体理解实体建模创建实体形态创建复杂的实体编辑实体增强二维图形处理过程查看实体特性利用立体成型技术本章练习第五部分定制与综合第24章 使用Express工具直接使用源文件提供的增强功能使AutoLISP生效本章练习第25章 探索AutoLISP理解解释程序使用参数和表达式创建简单的程序用AutoLISP选择对象控制AutoLISP程序的流程数据类型的转换将程序存储为文件本章练习第26章 定制工具栏、菜单、线型和填充图案使用工作空间熟悉自定义用户界面创建工具和菜单中的宏为用户输入的暂停为宏选项打开扩展文本框编辑键盘快捷方式保存、加载和卸载自定义设置理解Diesel宏命令语言创建自定义线型创建填充图案本章练习第27章 图形的管理与共享在因特网上共享图形电子发布图形用设计中心和工具选项板管理图形建立办公室标准转换多图层设置本章练习第28章 用图纸集组织项目理解图纸集从现有项目创建图纸集管理标题块和交叉参照自定义图纸集归档、发布和电子传递图纸集准备项目文件本章练习附录A 安装和设置AutoCAD附录B 硬件和软件提示附录C 系统变量和标注变量附录D AutoCAD 2006的新功能



### 编辑推荐

本书涉及到AutoCAD 2006中所有新添加的和增强的功能。包括动态块和动态输入、增强的表格功能、快速计算器的使用、工作空间、图纸集管理等。此外，AutoCAD 2006对于常用编辑命令也做了许多重要的修改，使得用户在编辑操作时感到更加方便和容易。本书的特点是叙述清楚、语言流畅，书中范例的针对性强。大量详细的操作步骤，引导读者步步深入。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>