

<<模神>>

图书基本信息

书名：<<模神>>

13位ISBN编号：9787121023347

10位ISBN编号：7121023342

出版时间：2006-1

出版时间：电子工业

作者：传奇动画工作室

页数：289

字数：540000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<模神>>

内容概要

本书是一本重量级的工业建模巨作，目的是为工业造型设计师量身打造一套成熟且完整的建模解决方案。

本书由浅到深地通过5个近乎完美的模型实例（手表、手机、运动鞋、汽车和摄像机），详细讲解了用3ds max8软件制作工业造型的各种高级技术。

学习的最终结果就是：使用强大的3ds max8建模工具进行快速精确的工业造型制作，为最终进行产品级渲染奠定良好的基础。

在模型塑造和线面布局切割方面，作者提供了这方面的全部秘诀和经验，解决了读者对于工业标准建模涉及的所有问题。

本书4张配套光盘中，作者全程录制了书中5个实例的全部视频教学录像和所有场景模型。

光盘资料配合书中的详细操作步骤，能使学习效率倍增，使读者一网打尽大师的全部建模制作过程和技巧。

本书所涉及的技术适合各种工业造型设计工作的人员和游戏三维场景建模美工使用，也适合于广大建模爱好者及大专院校相关艺术专业的学生使用。

书籍目录

第1章 制作手表模型 1.1 准备工作 1.2 制作表盘 1.3 制作表链卡口 1.4 制作手表侧面的调节按钮 1.5 制作手表的底部与玻璃蒙 1.6 制作手表的发条旋钮 1.7 制作表链第2章 制作手机模型 2.1 准备工作 2.2 制作手机轮廓 2.3 制作手机壳边缘 2.4 制作手机按键 2.5 制作手机屏幕 2.6 制作手机听筒 2.7 制作手机侧面结构第3章 运动鞋高级建模 3.1 准备工作 3.2 建立运动鞋整体轮廓 3.3 建立运动鞋侧面鞋帮 3.4 镜像运动鞋 3.5 制作运动鞋侧面花纹 3.6 制作运动鞋顶部和尾部造型 3.7 添加运动鞋侧面细节 3.8 制作鞋带孔 3.9 制作鞋跟上的纹理 3.10 制作运动鞋的里帮 3.11 制作鞋舌头第4章 制作SUV高档越野车模型 4.1 准备工作 4.2 建立车头 4.3 制作车身 4.4 制作前挡风玻璃 4.5 制作挡泥板 4.6 制作进气口 4.7 制作保险杠 4.8 制作车灯和车尾 4.9 制作车踏板 4.10 制作汽车门 4.11 制作车门把手凹槽 4.12 制作侧面窗户 4.13 制作车门把手 4.14 制作车顶旅行杠和尾灯 4.15 制作车头进气口细节 4.16 制作车灯内部细节 4.17 制作汽车侧面和后面防擦条 4.18 制作后门把手凹槽和车身合并 4.19 制作天窗 4.20 制作汽车倒后镜 4.21 制作轮胎第5章 高级摄像机建模 5.1 准备工作 5.2 制作摄像机前部 5.3 制作摄像机镜头 5.4 制作摄像机中部机身 5.5 制作摄像机尾部观察镜 5.6 制作摄像机液晶翻盖面板

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>