

## <<编程的奥秘>>

### 图书基本信息

书名：<<编程的奥秘>>

13位ISBN编号：9787121018206

10位ISBN编号：7121018209

出版时间：2006-1

出版时间：电子工业出版社

作者：金旭亮

页数：584

字数：935000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<编程的奥秘>>

### 内容概要

本书主要介绍在 .NET 下开发运行于个人计算机上的应用程序所需的全部技术基础，汇集了从实践中总结出来的大量编程技巧与经验之谈，体现了作者对程序设计这一人类智力密集型活动的观点与看法，并力图为读者勾画出一个实用的软件开发学习全景，为读者进一步深入地自学相关的计算机专业课程（如《数据库原理》、《数据结构》、《操作系统》等）打下坚实的基础。

对于初学者，可以选择此书作为软件开发领域的入门书，一步到位，直接学习主流的面向对象软件技术；对于在校的大学生，学习本书则有助于了解计算机专业课理论如何应用在软件开发中，避免学习上的盲目性；对于已有一定编程经验的程序员，此书可以帮助其迅速地进入 .NET 技术领域，结合其已有技能，开发出具有专业水准的应用软件。

本书所配光盘包含全书的全部示例源码；按章节组织，方便读者对每一章的深入学习；另外，还配有全书的电子教案及相关实例，方便将本书作为教材的老师授课用。

## <<编程的奥秘>>

### 作者简介

本书作者金旭亮于1989年与超级解霸的开发者梁肇新同时迈入广西大学的校门，却走了一条与其不同的路。

1994年起开始自学计算机专业本科课程，并开始编程，从未间断。

迄今已逾10年，仍对软件痴心不改。

2002年北京理工大学计算机应用技术专业研究生毕业，后留校任教，主讲程序设计系列课程。

2003年在CSDN论坛发表自传——《一个普通IT人的十年回顾》，一石激起千层浪。

先后收到近千封国内外邮件，对作者经历与观点见仁见智。

目前，致力于软件技术的理论研究与应用实践，并密切关注中国计算机教育问题。

## &lt;&lt;编程的奥秘&gt;&gt;

## 书籍目录

第1篇 初识 第1章 初识.NET 1.1 什么是.NET 1.1.1 .NET与传统Windows的不同 1.1.2 从.NET看软件技术的发展趋势 1.2 搭建.NET运行平台 1.3 使用命令行编译VB.NET程序 1.4 第一个可视化的.NET程序 1.5 .NET程序运行原理 1.5.1 理解机器指令 1.5.2 程序与编译器 1.5.3 .NET程序运行原理 1.5.4 发布.NET程序 第2章 .NET程序设计基础 2.1 使用VS.NET设计用户界面 2.1.1 窗体的使用 2.1.2 常见控件使用 2.1.3 界面布局 2.1.4 绘制图标 2.2 VB.NET语法基础 2.2.1 基本数据类型 2.2.2 语句与控制结构 2.2.3 对象与类 2.2.4 变量的类型 2.2.5 函数与方法重载 2.2.6 字符串使用 2.2.7 递归 2.2.8 .NET中的集合 2.2.9 VB.NET开发实践：多窗体编程 2.3 克隆Word——MyEditor程序分析 2.3.1 主窗体frmEditor界面设计 2.3.2 结束程序运行 2.3.3 打开文件功能的实现 2.3.4 编辑功能的实现 2.3.5 查找功能的实现 2.4 编译项目 2.4.1 Debug与Release版本 2.4.2 设置EXE文件图标 2.4.3 MyEditor程序分析小结第2篇 入门 第3章 面向对象的程序设计语言 3.1 .NET语言族 3.2 类的创建与销毁过程 3.2.1 类的创建与构造函数 3.2.2 类的销毁与垃圾收集 3.3 ByRef与ByVal 3.3.1 简单类型参数的传送 3.3.2 引用类型参数的传送 3.4 面向对象特性 3.4.1 继承 3.4.2 多态 3.4.3 函数模板——委托 3.4.4 事件 3.5 异常处理 3.5.1 程序的健壮性 3.5.2 使用异常处理保证程序的健壮性 3.5.3 异常的捕获 3.6 面向对象编程实战 3.6.1 什么是应用程序向导 3.6.2 设计一个向导程序框架 3.6.3 向导框架代码分析 3.6.4 小结 第4章 Windows Form程序设计 4.1 组件开发与使用基础 4.1.1 可视化组件与非可视化组件 4.1.2 使用第三方控件 4.1.3 容器控件 4.1.4 移动焦点 4.2 数据验证 4.2.1 窗体级验证与字段级验证、 .....第3篇 深入 第5章 .NET数据库编程概览、 第6章 SQL入门 第7章 编程访问数据库 第8章 数据库编程技巧与实例分析 第9章 使用XML处理数据 第10章 计算机绘图原理及其应用第4篇 精通 第11章 面向对象软件编程基础 第12章 基于组件的软件开发 第13章 面向对象软件开发实践 附录A 常见Windows控件中英文名术语对照表 附录B 本书缩略语对照表参考文献后记

## <<编程的奥秘>>

### 编辑推荐

“这本书的第一批读者是我教的大学一年级新生们，他们没有编程基础，就像璞玉未经雕琢。我每写一章，就给他们看并让他们告诉我哪里看不懂，然后我就修改——如此反复，直到他们完全看懂为止。

所以我相信，编程的奥秘，每个人都能掌握。

”——金旭亮 以.NET为载体，全面把握软件技术脉络以实践为基础，直观体会程序设计本质

。如果您是在校学生，面对中国软件教育的现状，如何应对？

如果您是一个初学者，如何通过自学迈入软件开发的大门？

如果您是一名程序员，如何通过实践不断提高自己的技术水平？

本书作者在多年的软件开发实践中深入思索，告诉您：理论与实践的巨大鸿沟，如何跨越

？

庞大复杂的软件技术体系，如何把握其脉络？

功能强大的应用软件，怎样开发？

面对着日新月异的技术进步，您做好准备了吗？

<<编程的奥秘>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>