

## <<Java程序设计教程>>

### 图书基本信息

书名：<<Java程序设计教程>>

13位ISBN编号：9787121017421

10位ISBN编号：7121017423

出版时间：2005-10

出版时间：电子工业出版社

作者：刘易斯

页数：452

字数：832000

译者：张琛恩

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<Java程序设计教程>>

### 内容概要

本书充分利用Java 5.0版的新增内容，从一开始就把有关面向对象的方法学内容贯穿其中，使初学程序开发的读者们能够逐步体会并深刻理解“对象”技术的强大功能。

通过本书的学习，读者将学习到许多Java 5.0里的新增内容，包括最新的用于简化键盘输入及解析过程的标准Scanner类、枚举类型、自动打包技术、可变长参数列表、经过优化的for循环和泛型等。

此外，书中提供了大量与开发相关的技术要点提示，同时配合实用、有效的GUI应用程序，使读者能够迅速掌握并巩固所学到的知识。

对于有志深入学习Java程序开发语言的初级程序员，或者那些有一定经验并希望把Java作为自己另一项开发工具的程序员来说，本书都将是他们的首选教程。

## &lt;&lt;Java程序设计教程&gt;&gt;

## 书籍目录

第1章 概述 1.1 计算机的处理过程 1.2 硬件 1.3 网络 1.4 Java语言 1.5 程序开发 1.6 面向对象的程序设计 小结 自测题 练习题 编程集锦 自测题答案第2章 数据与表达式 2.1 字符串 2.2 变量与赋值 2.3 基本数据类型 2.4 表达式 2.5 数据的转换 2.6 交互式程序 2.7 图形 2.8 Applet 2.9 图形绘制 小结 自测题 练习题 编程集锦 自测题答案第3章 类与对象 3.1 创建对象 3.2 String类 3.3 包 3.4 Random类 3.5 Math类 3.6 格式化输出 3.7 枚举类型 3.8 包装类 3.9 组件与容器 3.10 面板的嵌套 3.11 图片 小结 自测题 练习题 编程集锦 自测题答案第4章 编写类 4.1 剖析类 4.2 封装 4.3 剖析方法 4.4 重温构造方法 4.5 图形对象 4.6 图形用户界面 (GUI) 4.7 按钮 4.8 文本框 小结 自测题 练习题 编程集锦 自测题答案第5章 条件及循环语句 5.1 布尔表达式 5.2 if语句 5.3 数据间的比较 5.4 switch语句 5.5 while语句 5.6 迭代器 5.7 do语句 5.8 for语句 5.9 使用循环及条件语句绘制图形 5.10 确定事件源 5.11 对话框 5.12 更多按钮组件 小结 自测题 练习题 编程集锦 自测题答案第6章 面向对象的设计第7章 数组第8章 继承第9章 多态第10章 异常第11章 递归第12章 集合附录A 词汇表附录B 数字系统附录C Unicode字符集附录D Java运算符附录E Java修饰符附录F Java程序编写规则附录G Java Applet附录H 规则表达式附录I Javadoc文档生成器附录J PaintBox项目实例开发附录K GUI事件附录L Java语法规则

<<Java程序设计教程>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>